OʻZBEKISTON RESPUBLIKASI OLIY VA OʻRTA MAXSUS TA'LIM VAZIRLIGI

ISLOM KARIMOV NOMIDAGI TOSHKENT DAVLAT TEXNIKA UNIVERSITETI

KOMPYUTER DIZAYNI VA 3D MODELLASHTIRISH

fanidan USLUBIY QO'LLANMA

"Adobe Photoshop" dasturidan foydalanib matn hafrlariga turli xildagi effektlar berish.

Dizayn (sanoat) - 5150900

Toshkent 2019

Dmitriyeva I.V., Ma'rufov F,O. Kompyuter dizayni va 3D modellashtirish fanidan uslubiy qo'llanma. - Toshkent, ToshDTU, 2019. 34 b.

"Kompyuter dizayni va 3D modellashtirish" fanidan "Adobe Photoshop" dasturidan foydalanib matn harflariga turli xildagi effektlar berish" mavzusida Dizayn yoʻnalishi talabalari uchun amaliy mashgʻulotlarda olgan bilimlari asosida mustaqil ravishta ijodiy ishlarini olib borish uchun xizmat qiladi.

Toshkent davlat texnika universiteti ilmiy-uslubiy kengashi qaroriga asosan chop etildi.

Taqrizchilar: T.Sh.Mamatmusayev – TAQI "Arxitektura tarixi va nazariyasi" kafedrasi dotsenti, a.f.d. A.D.Nozilov – ToshDTU "Sanoat dizayni"kafedrasi dotsenti, s.f.n.

KIRISH

Ushbu uslubiy qoʻllanmaning asosiy maqsadi kompyuter grafikasi yordamida "Adobe Photoshop" dasturidan foydalanib matnlarga turli xildagi effektlar berishni oʻrganish. Qoʻllanma qiziqarli mavzuga – "Adobe Photoshop" dasturida matnlar bilan ishlashga bagʻishlanadi. Bunda avvalo dastur funksiyalari: matn kiritish va u bilan ishlash, kontur va shakllardan foydalanish, qatlamlarda effektlar bilan ishlash, hamda shrift turlarini tanlash bilan ishlanadi. Soʻngra antiqa shrift effektlarini, ya'ni aksini, yoritilganligini va boshqa turdagi effektlar yaratiladi. "Adobe Photoshop" dasturidan foydalanilgan holda shriftlarda ba'zi bir effektlarni yaratish ketma-ketligi koʻrib chiqiladi.

SHISHADEK SHAFFOF MATN YARATISH

Mashgʻulotda tasvirdagi matnni shaffofligiga erishishning bir necha usullarini oʻrganamiz.

Birinchi usul – tez, oson, ikkinchisi esa birmuncha qiziqarli, bunda qatlam stilidan foydalaniladi, undan tashqari ikki qatlam koʻrsatkichlarining farqi koʻriladi: Xira (Opacity) va quyilma (Fill).

Bu mashgʻulot oʻz ichiga ikki yoʻnalishni birga olib boradi, ya'ni foto-effektni va matn effektini yaratadi. Quyidagi tasvirdan ish davomida foydalaniladi (1-rasm):



1-rasm.

Quyida keltirilgan rasm natijaviy rasm boʻlib, ana shu rasmni yaratishga intilinadi (2-rasm).



1-bosqich. Tasvirga matn qoʻshiladi. Buning uchun "T" matn yaratish asbobi olinadi, oq rang oʻrnatiladi, mos keluvchi shrift va uning

oʻlchamlari tanlanadi. Soʻngra ixtiyoriy matn yoziladi. Bu holatda "diving" haqida biror bir narsa yozilsa mantiqiy boʻladi. Masalan: "SCUBA DIVING" (3-rasm).



3-rasm.

Matn yozib boʻlingach panelning yuqorisidagi "галочка" belgili tugma bosiladi (4-rasm).



2-bosqich. Erkin transformatsiya yordamida matnning oʻlchamlari va holati oʻzgartiriladi. Erkin transformatsiya asbobini tanlash uchun "Ctrl+T" tugmasi bosiladi. Matn ixtiyoriy joylashtiriladi. Agar zarur boʻlsa uning oʻlchamlari oʻzgartiriladi (matnni chegaralovchi toʻgʻri toʻrtburchakning nuqtalarini tortib). "Shift" tugmasi bosiladi, natijada transformatsiya surkalmasdan amalga oshiriladi (5-rasm).



5-rasm.

Transformatsiyalangan holatni saqlash uchun "Enter" tugmasi bosiladi. Endi matnni tiniqlashtirishning eng sodda usulini koʻrib chiqamiz.

3-bosqich. Matn qatlamining xiraligi kamaytiriladi. Eng oson usuli – bu qatlamdagi matnning xiraligini kamaytirishdir. Agarda qatlamlar palitrasiga nazar solinsa, u yerda kerakli koʻrsatkichlar namoyon boʻladi. Sichqonchaning chap tugmasi xiralik koʻrsatkichiga bosiladi va xiralikni 50% ga oʻrnatiladi (6-rasm).



Quyida keltirilgan holat paydo boʻladi (7-rasm).



7-rasm.

Xiralikni ixtiyoriy mustaqil ravishta sozlash mumkin. Matnni shaffof qilish uchun boshlanishiga xiralikni 100% ga qaytariladi.

4-bosqich. Quyish koʻsatkichi "Fill" 0% gacha kamaytiriladi. Shuni aytish lozimki, xiralik koʻrsatkichi ostida yana bir koʻrsatkich boʻlib, uning nomi "Fill". Agarda ana shu koʻrsatkich surgichini boshqarsak, effekt oʻzgarmaydi. U holda farq nimadaligini koʻrib chiqamiz. 5-bosqich. Tashqi nur taratish "Outer Glow" stilini qoʻshamiz. Palitralar qatlamining pastida "qatlamlar" tugmasi bosiladi, natijada stillar roʻyxati paydo boʻladi, ularni stilga qoʻshish mumkin. Undan "Outer Glow" stili tanlanadi, ya'ni tashqi nur taratish (8-rasm).



Paydo boʻlgan muloqot oynasidan kerakli sozlashlarni oʻrnatish mumkin. Endi matnga naraz solinsa, yengil nur tarqalishi paydo boʻlganligi seziladi. "OK" tugmasi bosiladi. Soʻngra xiralikni kamaytirib koʻrilsa – barchasi sekin asta yoʻqoladi. Xiralik avvalgi holiga qaytariladi. Quyish "Fill" kamaytiriladi – u holda faqat matn yoqoladi. Lekin nurlanish qoladi. Yuqorida tilga olingan quyish "Fill" koʻrsatkichining siri ana shunda, ya'ni qatlam shaffof boʻladi, lekin uning stili oʻzgarmaydi.

Dasturdagi stilni "Outer Glow" sozlashda sariq rang turibdi. Ana shu rangni tasvirdagi rangga mos keladiganiga almashtiriladi. Rangli kvadratga bosilib, ranglar palitrasiga kiriladi (8.1-rasm).

Outer Glow Structure Blend Mode:	Screen 💌		
Opacity:	O	- 75	%
	0	• 0	%

8.1-rasm.

Pipetka bilan palitraga emas, balki bevosita rasmdagi och havo rangga bosiladi (9-rasm).



9-rasm.

Rangning yoritilishi tanlangan rangga oʻzgaradi. Endi xiralik 100% ga, soʻngra yoritilganlik oʻlchamini 20px gacha oshiriladi (10-rasm).

Outer Glow	
Blend Mode:	Screen 🔻
Opacity:	
Noise:	0 %
•	©
Elements	
Technique:	Softer 💌
Spread:	0 %
Size:	



"OK" tugmasi bosiladi, natijada quyidagi tasvir hosil boʻladi (11rasm).



11-rasm.

Matnning ajralib turishi ta'minlanadi.

6-bosqich. "Fill" koʻrsatkichi 100% ga qaytariladi (12-rasm). Bu yerda 2-rasm boʻladi.



12-rasm.

Matn yana oq rangga qaytadi (13-rasm).



13-rasm.

7-bosqich. Matn qatlamining quyish rejimini "Overlay" ga oʻzgartiriladi, roʻyxatdan "Overlay" rejimi tanalandi (14-rasm).



14-rasm.

Rasmga nazar solinsa, u istalgandek shaffof, lekin matn ostidagi ranglar to'yingan (15-rasm).



¹⁵⁻rasm.

Agarda "Overlay" rejimi juda yorqin koʻrinayotgan boʻlsa, u holda "Soft Light" – yumshoq rang rejimdan foydalanib koʻriladi. Ana shu holatda ishni toʻxtatsa boʻladi, lekin yana bir stil qoʻshiladi.

8-bosqich. "Inner Glow" ichki nur tarqalganlik stili qoʻshiladi. Stillar roʻyxatidan "Inner Glow" tanlanadi. Avval bajarilgandek, rangi bevosita rasmdan olinadi, bu safar toʻq moviy rang (16-rasm).



16-rasm.

Quyidagi sozlashlar oʻrnatiladi: "Multiply" ustiga yotqizish rejimi, xiralik 40%, oʻlcham 18px (17-rasm).

Inner Glow Structure
Blend Mide: Multiply
Opacity: 40 %
Noise: 0 %
Image: Contract of the second seco
Elements
Technique: Softer 👻
Source: O Center 💿 Edge
Choke: 0 %

17-rasm.

"OK" tugmasi bosiladi. Natijada quyidagi rasm hosil boʻladi (18rasm).



18-rasm.

MATN HARFLARIDA YONAYOTGAN EFFEKTNI YARATISH

Bu mashgʻulotda matnni yonayotgan effektini yaratilishi oʻrganiladi. 1. 400px × 400px oʻlchamli yangi hujjat yaratiladi va u qora rangga boʻyaladi (1-rasm).



1-rasm.

2. "T" matn asbobi olinadi, oq rang oʻrnatilib, hohlagan shrift bilan ixtiyoriy soʻz yoziladi. Yozuv juda ingichka boʻlmasligi lozim (2-rasm).



2-rasm.

3. "Edit—Transform—Rotate 90 CCW" menyuga oʻtiladi (3-rasm).



3-rasm.

4. Soʻngra "Filter—Stylize—Wind" ga kiriladi. Ana shu filtrni 3-4 marta qoʻllaniladi. Buning uchun "Ctrl+F" tugma bosiladi. Matn varoq boʻylab surkalganiga ahamiyat berilmaydi. Ayni vaqtda olov chiziladi. Matnga esa keyinroq qaytiladi. Filtr qoʻllanilayotganda matnni rastr formatga aylantirish soʻraladi, albatta ha deb javob berish kerak (4-rasm).





5. Soʻngra matn "Edit—Transform—Rotate 90 CW" bilan orqaga buriladi (5-rasm).



5-rasm.

6. "Layer—Flatten Image" menyuga oʻtiladi. Soʻngra yana bir "Filter—Blur—Gaussian Blur—3.0" filtr qoʻllaniladi (6-rasm).





7. "Ctrl+U" tugma bosiladi, "Цвет/насыщенность" oynasi paydo boʻladi. Unda rasmdagidek sozlashlar oʻrnatiladi (7-rasm).

Edit	Master	I	ОК
	Hne:	34	Cancel
	- <u>`</u>		Load
	Saturation:	100	Save
	Lightness:	0	
	ù		
		9 2 2	Preview
		1 2 2	I⊽ Cgloria I⊽ Brevie

7-rasm.

"Colorize" belgisini belgilash unutilmasligi lozim. 8. Quyidagidek rasm hosil boʻladi (8-rasm).



8-rasm.

9. "Filter—Liquify" ochiladi (9-rasm).

Filter	View	Window	Help	
Gaussian Blur				Ctrl+F
Extract Filter Gallery			Alt+Ctrl+X	
Liqu	ify		N 8	5hift+Ctrl+X
Patt Van	ern Ma: ishing P	ker 'oint	^h \$lt+9	5hift+Ctrl+X Alt+Ctrl+V



10. "Wrap tool" asbob tanlanadi. Moʻyqalam koʻrsatkichini quyida koʻrsatilgandek tanlanadi (10-rasm).



11. Endigi vazifa olovni tasvirlovchi toʻgʻri chiziqlarni toʻlqinsimon chiziqlarga aylantirishdir (11-rasm).



11-rasm.

12. Soʻngra "Image—Adjustments—Levels" oʻtiladi yoki "Ctrl+L" tugma bosiladi. Natijada 3 ta kichkina koʻrsatkich paydo boʻladi: qora, kulrang va oq.

13. Qora koʻrsatkichni ushlab, uni oʻngga suriladi, toki uning koʻrsatkichi 80 teng boʻlguncha (13-rasm).

Levels	×
	ОК
Input Levels: 30 1,00 255	Cancel
	Load
l L	<u>S</u> ave
	<u>A</u> uto
	Op <u>t</u> ions
	J J J
▲	Preview

12-rasm.

14. Qora koʻrsatkich surilganda olov oʻzgaradi (13-rasm).





15. "Background" qatlamning nusxasi olinadi. (Layer—Duplicate Layer) (14-rasm).



14-rasm.

16. "Ctrl+U" tugma bosiladi va "Цвет/насыщенность" oynasida "Hue" koʻrsatkichni 30 gacha kamaytiriladi. Ana shu qiymatga "Color Dodge" rejim oʻrnatiladi (15-rasm).



15-rasm.

17. Yana "T" asbobi tanlanadi va yana bir marta oʻsha yozuv oʻsha shriftda va oʻlchamda qayta yoziladi. Soʻzning harflarini yonayotgan harflar ustiga joylashtiriladi (16-rasm).



16-rasm.

Ikki marotaba matnli qatlamga sichqonchaning chap tugmasi bosiladi, still qo'shish oynasi paydo bo'ladi. "Gradient overlay" stili tanlanadi va dasturda o'rnatilgan oq rangdan qora rangga o'tish gradient qo'llaniladi. So'ngra "Stroke" still tanlanadi va qatlamga oq hoshiyani (обводка) 2px da qo'shiladi (17-rasm).



17-rasm. 16

NEON EFFEKTLI HARFLARNI YARATISH

"Photoshop" dasturining bu mashgʻulotida matn harflariga yonuvchi neonli effektni berish oʻrganiladi.

 $1.\ 300\times 300\ px$ oʻlchamli hujjat yaratiladi. U qora rangga boʻyaladi. Harf yoki soʻz yoziladi (1-rasm).



1-rasm.

2. Matnni belgilash uchun "Ctrl" tugmasini bosib turib, matn qatlamiga sichqonchaning chap tugmasi bosiladi (2-rasm).





3. Inglizcha "M" harfi bosiladi va shtrix chiziqli belgini pastga 4-5 px va 2 px oʻngga suriladi (3-rasm).



4. Belgilanganni invertrlash uchun "Shift+Ctrl+I" bosiladi. Soʻngra "Alt+Shift+Ctrl" birgalikda bosilgan holda, sichqonchaning chap tugmasi matnli qatlamga bosiladi. Rasmda koʻrsatilgandek belgilanish paydo boʻlishi kerak (4-rasm).



4-rasm.

5. Yangi qatlam hosil qilinadi (Shift+Ctrl+N). Belgilanganni oq rangga bo'yaladi (5-rasm).



5-rasm.

6. Belgilanganlikni olib tashlash uchun "Ctrl+D" bosiladi. Endi asosiy menyudan "Filter—Blur—Gussian Blur" tanlanadi va 1,4–1,6 px ga yuviladi (6-rasm).



6-rasm.

7. "Filter—Render—Lighting Effects" ga kiriladi va oq yuvilgan qatlamga quyidagi sozlashlar qoʻllaniladi (7-rasm).





8. Yoritilganlik effekti qoʻshilgandan soʻng harf quyidagi koʻrinishda boʻladi (8-rasm).



9. Matnli qatlam ustida ikki marotaba sichqonchaning chap tugmasi bosiladi va quyidagi still qoʻshiladi (9-rasm).

ayer Style		×
Styles	Outer Glow	ОК
Blending Options: Default	Biend Mode: Normal	Cancel
T Drop Shadow	Opacity:	Taxrosom (
Finner Shadow	Noise:	New Style
Outer Glow		Preview
F Inter Glow		
P Bevel and Emboss	Elements	
F Contour	Technique: Softer	
T Texture	Spread: Arrow 10 N	
🕫 Satin	Size:	
Color Overlay		
F Gradient Overlay	Quality	
F Pattern Overlay	Contour:	
T Stroke	Bange: Caracter the sectors	
	Jitter:	
	Atter: 0 N	

Styles	Bevel and Emboss	C OK
Blending Options: Default	Structure	Cancel
T Drop Shadow	Technicus: Smooth	Concer
F Inner Shadow	Depth; De	New Style
P Outer Gow	Direction: C Up C Down	Preview
F Inner Glow	Size: Pyrest S px	
Bevel and Emboss	Soften:	
Contour		_
Texture	Shading	
🕫 Satin		
Color Overlay	Attitude: 10 100	
F Gradient Overlay		
F Pattern Overlay	Gloss Contour:	
F Stroke	Highlight Mode: Screen 💌	
	Quality: 75 N	
	Shadow Mode: Multiply	
	AND AND AN AND AND AND AND AND AND AND A	
	Opagity: 75 %	
	Opegity: 75 %	-12
	Opagity: 75 %	
ver Style	Opagity: 75 %	
rer Style	Opagity: 75 %	
ter Style tyles	Opagity: 75 %	
ter Style tyles lending Options: Default	Opagity: 75 % Satin Structure Bend Mode: Multiply	Cancel
ter Style Nyles Lending Options: Default Drop Shadow	Satin Structure Blend Mode: Multiply Opacity:	Cancel New Style.
er Style tyles lending Options: Default "Drop Shadow" "Inner Shadow"	Satin Structure Blend Mode: Multiply Spacity: Aggle: Aggle: 19 19 19 19 19 19 19 19 19 19	Cancel New Style.
er Style tyles lending Options: Default Drop Shadow Inner Shadow 7 Outer Glow	Satin Structure Blend Mode: Multiply Spacity: Aggle: Is Is	Cancel New Style.
er Style tyles lending Options: Default Drop Shadow Inner Shadow 7 Outer Glow Inner Glow	Satin Structure Blend Mode: Multiply Spacity: Aggle: Distance: TI pr	Cancel New Style.
er Style tyles lending Options: Default Drop Shadow Inner Shadow 7 Outer Glow Inner Glow Bevel and Emboss	Opegity: 75 %	Cancel New Style.
er Style tyles tending Options: Default Drop Shadow Inner Shadow 7 Outer Glow Inner Glow 7 Bevel and Emboss 17 Centour	Satin Structure Blend Mode: Multiply Opacity: Aggle: Jistance: Size: Size: Contour: Anti-sized	Cancel New Style Preview
er Style tyles tending Options: Default Drop Shadow Inner Shadow 7 Outer Glow Inner Glow 7 Devel and Emboss 1 Centour 1 Texture	Satin Structure Blend Mode: Multiply Opacity: Aggle: Distance: Size Size Contour: Anti-sized Wyvert	Cancel New Style Preview
er Style tyles tending Options: Default Drop Shadow Inner Shadow Outer Glow Inner Glow Devel and Emboss F Centour F Texture Satin	Satin Structure Blend Mode: Multiply Opacity: Aggle: Jistance: Size Size Contour: Anti-sized W pyvert	Cancel New Style.
er Style tyles tending Options: Default Torop Shadow Inner Shadow Outer Glow Ther Glow Touter Glow Ther Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Contour Touture Satin Color Overlay	Setin Structure Blend Mode: Multiply Specify Agale: 19 Bistance: 11 Size Size Contour: Anti-spaced Wyvert	Cancel New Style Preview
er Style tyles tending Options: Default Torop Shadow Inner Shadow Outer Glow Inner Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Touter Glow Contour Touture Stin Color Overlay Gradient Overlay	Setin Structure Blend Mode: Multiply Specify Agale: Distance: Size Contour: Anti-ajased W pyvert	Cancel New Style Preylev



10. Stillar qoʻshilgandan soʻng koʻrinish quyidagicha boʻladi (10-rasm).



10-rasm.

11. Yangi qatlam hosil qilinadi. Quyidagi koʻrinishdagi moʻyqalam yordamida harfda ikkita yulduzcha chiziladi (11-rasm).



11-rasm.

12. "Blending mode" qatlamlar aralashtirish rejimini "Soft light" rejimiga almashtiriladi (12-rasm).



13. Matn tayyor (13-rasm).



13-rasm.

14. Ana shu usulda biror soʻz yozish mumkin, masalan, 14-rasmdagidek.



14-rasm.

TABIIY YASHIL RANGDAGI HARFLARNI YARATISH

Bu mashgʻulotda matnga tabiiy yashil rang effekti berilishi oʻrganiladi.

1. Oq fonli yangi hujjat yaratiladi. "T" matn asbobi va xohlagan qiziqarli shrift tanlanadi. Bunda "Cream And Sugar" shriftdan foydalaniladi. Matn rangi jigarrang-#5a4929.



1-rasm.

2. Matnni belgilash uchun "Ctrl" tugmasi bosilgan holda sichqonchaning chap tugmasi yordamida qatlam oynasidan "T" harfli tugmaga bosiladi. Natijada quyidagi koʻrinish hosil boʻladi (2-rasm).



3. Yangi qatlam hosil qilinadi (Shift+Ctrl+N) va uni "maysa" deb nomlaymiz.

4. Mo'yqalam asbobi tanlanadi. "Brush Presets" oynaga o'tiladi (3-rasm).



Soʻngra 112-raqamdagi moʻyqalam tanlanadi. Sozlashlar vaqtida quyida koʻrsatilgandek barcha qiymatlar oʻrnatiladi. Koʻrgazma oynasidan bajariladigan sozlanishlarga koʻra moʻyqalam turi tekshiriladi (5-rasm).

Brush Presets	Size Jitter	100%
Brush Tip Shape	Control: 0%	
🗹 Shape Dynamics 📓	Minimum Diameter	10(
🗹 Scattering 🛛 🗃		1%
🔲 Texture 🛛 📓	Tilt Scale	
📃 Dual Brush 🛛 📓	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
🗹 Color Dynamics 🛛 📓	Angle Jitter	50%
🗹 Other Dynamics 🛛 📓	·	
🗌 Noise 🛛 📓	Control: Off	 Image: A set of the set of the
🔲 Wet Edges 🛛 📓	Roundness Jitter	45%
🗌 Airbrush 🛛 📓	·	
🗹 Smoothing 🛛 📓	Control: Off	×
🔲 Protect Texture 🛛 📓	Minimum Roundness	1%
	General Content Content of Conten	litter
AND		

5-rasm.

5. Oʻtni chizish uchun ikkita rang tanlanishi lozim. Biri oldingi plan uchun, ikkichisi orqa plan uchun. Bu yerda ikkita toʻyingan yashil rangdan foydalaniladi, toʻq-#007b06 va och-#87e41b ranglardan (6-rasm).



6. Endi bevosita matn boʻylab rasm chiziladi. Koʻrinib turibdiki, ajratilgan matnning chegarasidan moʻyqalam chiqib ketmaydi (7-rasm).



7-rasm.

7. "Ctrl+D" tugmalar bosilib, belgilash olib tashlanadi. Endi matn zihida omaysalarni rasmni chiziladi. Moʻyqalam oʻlchami bir oz kamaytiriladi. Har bir harf perimetri boʻylab rasm chiziladi (8-rasm).



8-rasm.

Ish tugaganda tabiiy yashil rangdagi matn hosil boʻladi (9-rasm).



9-rasm.

HARFLARDA YORUG'LIK EFFEKTINI YARATISH

1. "Photoshop" dasturini ochiladi va yangi hujjat yaratiladi. Masalan, 1920, 1200 piksel oʻlchamli. Foni qora rang bilan quyiladi (1-rasm).



1-rasm.

2. Tanlangan logotip importlanadi va uning nusxasi olinadi. Kerakli effekt olish uchun ikkita qatlam kerak boʻladi – biri yoritiladi – ikkinchisi neonli yorugʻlik boʻladi (2-rasm).



2-rasm. 25

3. Bir qatlamni tanlab va "Filter—Blur—Gaussian Blur" ga kiriladi. "Radius" 5.5px qiymati beriladi (3-rasm).



3-rasm.

4. Boshqa logotip qatlamiga "Layer—Group Layers" kiritiladi. Natijada papka ichida qatlam hosil boʻladi. Ana shu papka uchun qoʻyish rejimini "Color Dodge" ga almashtiriladi. Papkaning oʻzidagi qatlam uchun menyu stiliga kiriladi va unga "Inner Shadow" belgilanadi. Qora rang tanlanadi, yotkazish rejimini esa "Multiply" stil uchun "Opacity" ni 75% gacha pasaytiriladi, burchak 90 belgilanadi, "Distance" 1 px ga, "Size" esa 2 px ga teng qilinadi. Yana bir muhim jihati "Contour", "Cone-Inverted" turda boʻlishi kerak (roʻyxatdan tanlanadi). Soʻngra "Outer Glow" tanlanadi: "Color Dodge" yotkazish rejimi, "Opacity" 50%, "Noise" 0%, oq rang tanlanadi. Oxirida qatlam yuviladi, shuning uchun "Filter—Blur—Gaussian Blur" ochiladi va 2 px radius uchun belgilanadi (4-rasm).



4-rasm.

5. Barcha qatlamlar tanlanadi va ularni nusxasi olinadi (Layer— Duplicate). Soʻngra barcha nusxalar bir qatlamga keltiriladi (Layer— Merge Layers), keyin unga "Filter—Blur—Gaussian Blur" tadbiq qilinadi va 100 px ga teng radius belgilanadi. Qatlamni logotip orqasiga oʻrnatiladi. U orqa planda boʻlishi kerak (5-rasm).



5-rasm.

6. Qolgan qatlamlar ustidan yana biri yaratiladi va "Filter—Render— Clouds" ochiladi. Bu filtr rasmni tabiiy qilib koʻrsatishga yordam beradi, u judayam toʻgʻri chiziqda boʻlmaydi. Bundan oldin asosiy va fonning rangi qora va oq ekanligiga ishonch hosil qilinadi. Undan soʻng yotkazish rejimi "Soft Light" ga almashtiriladi va "Opacity" gacha pasaytiriladi (6-rasm).



6-rasm.

7. 3-bandda yaratilgan tumanga oʻxshash qatlam tanlanadi va "Layer—Layer Style—Drop Shadow" ochiladi. Ana shu qatlam uchun "Color Burn" yotkazish rejimi belgilanadi, qora rang tanlanadi, "Opacity" 25%, "Angle" 90, "Distance" 20 px, "Size" 10 px. Bu stil soya hosil qiladi va kompozitsiyaga katta chuqurlik beradi (7-rasm).

Drop Shadow Structure Blend Mode: Color Burn Opacity: Angle:	*) [23] [%	OK Cancel New Style
Blend Mode Color Burn Opacity: Angle: 90 *	23 %	Cancel
Opacity:	23 %	New Style
Angle: 90 *	<u> </u>	Litten Stylen
Angle: 90 * 1		C Providence
	Use Global Light	Preview
Distance:	21 px	
Spread: 🙆	0 %	
Size: 📣 📉	9 рк	
Quality		
Contour. Anti-ali	ised	
Noise:	0 %	
Layer Knocks Out D	rop Shadow	
	Size: Quality Contour: Anti-alla Noise: Layer Knocks Out D	Size: Quality Contour: Anti-allased 0 % Exer Knocks Out Drop Shadow 7-rasm

Yuqoridagi ketma-ketlikda amallar bajarilishi natijasida quyidagi tasvir hosil boʻladi (8-rasm).



8-rasm.

Glossary (izohli lugʻat).

N⁰	Atama	Oʻzbek	Rus	Ingliz	
		tilidagi sharhi	tilidagi sharhi	tilidagi	
	Ootlom atili	Dalailan aan aat	lam da ai atil	sharhi	
1	Qatiam stin	Beighangan qat			
T	Стиль слоя	Стиль для выо	ранного слоя.		
	Layer(Layer style)	The style for the selected layer.			
	Xiralik	Tanlangan tasvi	rning shaffofligi	, xiraligi.	
2	Непрозрачность	Непрозрачност	ть выбранного и	зображение	
	Opacity	Opacity of selec	cted image		
_	Quyilma	Belgilangan yuz	zaga rang beruvc	hi asbob.	
3	Заливка	Инструмент дл плоскости	ия покраски, выб	бранной	
	Fill	Tool for paintin	g the selected pla	ane	
	Matn	Matn yaratish a	sbobi.		
4	Текст	Инструмент, с	оздающий текст		
	Text	Text-creating tool			
5	Transformatsiya	Belgilangan tas (oʻlchamlarini o joyidan qoʻzgʻa	virni boshqarish oʻzgartirish, bukis tish).	sh, choʻzish,	
	Трансформация	Манипулирова	ть выбранным		
		изображением	(изменение разв	меров,	
	Transformation	деформация, р	астягивание, пер	ремещение).	
	Transformation	warping stretch	selected illage (I	esizing,	
	Qatlam	Tasvirlar ketma	-ketligi, yoki tax	lami.	
6	Слой	Последователь	ность изображе	НИЯ.	
	Layer	Image sequence	2.		
	Palitra	Rang tayyorlash uchun moʻljallangan oyna,			
7		yuza.			
	Палитра	Окно для созда	ания цветов.		
	Palette	Window to crea	te colors.		
	Filtr	Dasturdagi tayy	or effektlar to pl	ami.	

8	Фильтр	Сборник эффектов имеющийся в
		программе.
	Filter	Collection of effects available in the program.

Adabiyotlar roʻyxati Asosiy adabiyotlar

1. Аббасов И.Б. Изображения в графическом редакторе Photoshop.Учебное пособие. Таганрог: Изд-во ТРТУ. 2003. 272 с.

2. Петров М.Н. Волочков В.М. Компьютерная графика. Учебник.-СПБ:Питер,2004. 736 с.

3. Коцюбинский А. Горшев С. Компьютерная графика.-М.: Технолоджи,2001. 320 с.

4. Л.Б.Левковеч, Векторная графика. Corel Draw X6. Санк-Петербугский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики,2013. 336 с.

Qoʻshimcha adabiyotlar

1. Mirziyoyev SH.M. Erkin va farovon, demokratik Oʻzbekiston davlatini birgalikda barpo etamiz. Oʻzbekiston Respublikasi Prezidentining lavozimiga kirishish tantanali marosimiga bagʻishlangan Oliy Majlis palatalarining qoʻshma majlisidagi nutqi. –T.: Oʻzbekiston, NMIU, 2016. 56 b.

2. Mirziyoyev SH.M. Qonun ustuvorligi va inson manfaatlarini ta'minlash – yurt taraqqiyoti va xalq farovonligining garovi. Oʻzbekiston Respublikasi Konstitutsiyasi qabul qilinganining 24 yilligiga bagʻishlangan tantanali marosimdagi ma'ruza 2016 yil 7 dekabr. – T.: Oʻzbekiston NMIU, 2016. 48 b.

3. Mirziyoyev SH.M. Buyuk kelajagimizni mard va olijanob xalqimiz bilan birga quramiz. - T.: Oʻzbekiston NMIU, 2017. – 488 b.

4. Oʻzbekiston Respublkasini yanada rivojlantirish boʻyicha Harakatlar strategiyasi toʻgʻrisida. - T.:2017. 7 fevral, PF-4947-sonli Farmoni.

5. Гез Т.М., Дмитриева И.В. «Графическая реклама в условиях рыночной экономики», ТашГТУ. 1995.-16с.

6. Джетере И.Э. Упаковка. Учебное пособие. - Т.:ТашГТУ, 2003. 67 с.

7. Курушин В.Д., Графический дизайн и реклама. - М.:ДМК Пресс,2001. 272 с.

8. Дмитриева И.В., Джетере И.Э. Цветовая композиция. Учебное пособие. ТашГТУ, 2003. 120 с.

9. Скотт К. Хитрости и секреты работы в Photoshop 7. - М.,2003. 288 с.

10. Гурский Ю. Photoshop 7. Трюки и эффэкты.-СПБ.: Питер, 2002. 462 с.

Internet saytlari

11. <u>www.gov.uz</u> – O'zbekiston Respublikasi hukumat portali.

12. <u>www.lex.uz</u>– Oʻzbekiston Respublikasi Qonun hujjatlari ma'lumotlari milliy bazasi.

- 13. www.ziyo.net.
- 14. www.rewiew.uz.
- 15. www.cer.uz.
- 16. www.rosdesign.com/design/slovarofdesign.htm.
- 17. www.4lights.ru.

MUNDARIJA

1.	Shishadek shaffof harflarni yaratish	4
2.	Matn harflarida yonayotgan effektni yaratish	11
3.	Neon effektli harflarni yaratish	17
4.	Tabiiy yashil rangdagi harflarni yaratish	22
5.	Harflarda yorug'lik effektini yaratish	25

Muharrir Sidikova K.A.