



**Ж.Н.Хайитов**

**«МЕТОДИКА ПРЕПОДОВАНИЕ  
СПОРТИВНЫХ И ПОДВИЖНЫХ ИГР»  
(ФУТБОЛ)**



**Учебник**

**МИНИСТЕРСТВО ВЫСШЕГО И СРЕДНЕГО СПЕЦИАЛЬНОГО  
ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ УЗБЕКИСТАН**

**БУХАРСКИЙ ИНЖЕНЕРНО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ**

**«МЕТОДИКА ПРЕПОДАВАНИЕ СПОРТИВНЫХ И  
ПОДВИЖНЫХ ИГР» (ФУТБОЛ)**

Учебник для студентов 5112000-Физической культуры в высших  
учебных заведениях.

**Автор**

**Хайитов Ж.Н. – доцент, кафедра «Физической культуры», Бухарский  
инженерно-технологический институт**

Настоящий учебник предназначен для студентов физкультурных вузов, студентов, обучающихся по специальности 5112000 «Физическая культура и спорт» со следующими специализациями: теория и методика физического воспитания.

## ВВЕДЕНИЕ

Футбол по праву считается самым массовым и популярным видом спорта. Зародившись на берегах туманного Альбиона во второй половине девятнадцатого столетия, он довольно быстро получил своё развитие и в других странах и континентах. Чемпионаты мира, Европы, Америки, Азии, Африки для национальных, молодёжных и юношеских сборных, многочисленные чемпионаты первенства и кубки клубных команд собирают многомиллионную зрительскую аудиторию во всех уголках Земного шара. Подлинно народной игрой является футбол и в Узбекистане, в которой этим видом спорта занимается около 3 миллионов человек.

Современный футбол представляет собой яркое спортивное зрелище, в котором органично сочетается высокое исполнительское мастерство футболистов с бескомпромиссной борьбой игроков на каждом участке поля.

Ответить на вопрос о причинах такой популярности футбола однозначно нельзя. Футбол – игра многогранная. Наблюдая за умелыми действиями игроков на поле с трибун стадионов, болельщики восхищаются красотой и размахом этой игры. Участвуя в футбольных поединках, спортсмены получают удовольствие от напряжённой борьбы с соперниками, от умения укрощать спортивный круглый мяч, от удачного взаимодействия с партнёрами. В основе любви к футболу и неповторимость сюжетов футбольных матчей, непредсказуемость их результатов, определяемых мастерством игроков, их импровизацией, сыгранностью, умением до конца бороться за победу.

В нашей стране в настоящее время для решения насущных задач возрождения массового физкультурного движения футбол является действенными средствами привлечения всех слоёв населения к регулярным занятиям спортом.

## **МОДУЛЬ 1. ИСТОРИЯ РАЗВИТИЯ ФУТБОЛА**

### **1.1. Краткая характеристика игры в футбол**

Футбол – игра в мяч ногами, в основе которой лежит борьба двух команд численностью по 11 человек каждая, игроки которых объединены общей целью – победой.

Размеры футбольного поля и особенности игры представляют к её участникам повышенные требования в плане двигательной активности, проявляющейся в различных формах перемещений (ходьба, равномерный бег, ускорения, рывки с изменением направления, прыжки). Подсчитано, что в зависимости от своего амплуа футболист пробегает за матч от 8 до 12 км, а объём скоростной работы составляет 1800-2200 м. Поэтому следует большое внимание уделять их общей и специальной физической подготовке.

Специфику футбола определяют действия с мячом, к которым относятся: удары, ведение, остановки, отбор, финты, ввод из-за боковой линии и приёмы техники игры вратаря.

Тактика является основным содержанием деятельности футболистов во время игры и важнейшим фактором, которой при примерном равенстве показателей физической, технической и морально-волевой подготовленности двух команд обеспечивает победу одной из них.

Занятие футболом способствует гармоничному развитию человека. Невозможно достигнуть каких-либо заметных успехов в этой игре, не обладая хорошими физическими кондициями (быстрота, ловкость, гибкость, сила, выносливость), способностью быстро ориентироваться и принимать верные решения в сложных игровых ситуациях, чувством коллективизма, высокими морально-волевыми качествами.

Поскольку тренировки и соревнования по футболу проходят круглогодично в различных, нередко резко изменяющихся, климатических условиях, эта игра способствует физической закалке, повышению сопротивляемости организма и расширению адаптационных возможностей.

Футбол (или отдельные упражнения из игры) часто используются представителями других видов спорта в качестве отличного средства общей физической подготовки, развития тактического мышления и волевых качеств.

Эмоциональные особенности позволяют использовать игру в футбол или упражнения в технике владения мячом в качестве средства активного отдыха.

Все вышеприведённые факторы определяют место и значение футбола в системе физического воспитания в нашей стране. Подготовка квалифицированных футболистов проводится в секциях по футболу коллективов физической культуры, ДЮСШ, СДЮСШОР, спортинтернатах. Тысячи детей и подростков занимаются в секциях по футболу в общеобразовательных школах, в ПТУ и техникумах, в клубах по месту жительства. Футбол как учебный предмет включен в программу физического воспитания в высших учебных заведениях в виде обязательных или факультативных занятий.

Футбол широко используется как основное средство физкультурно-оздоровительной работы в различных местах отдыха, парках, санаториях и детских оздоровительных лагерях. Соревнования по футболу являются важным средством вовлечения населения страны в систематические занятия физической культурой и спортом, необходимым условием повышения мастерства, выполнения нормативов и требований Единой спортивной классификации.

Система соревнований по футболу в Узбекистане включает в себя 3 уровня: массовый, детско-юношеский и футбол высших достижений. Первый из них предусматривает проведение турниров на заводах и фирмах, в колхозах, банковских и коммерческих структурах, вузах, воинских частях. Сильнейшие футболисты принимают участие в первенствах и кубках районов, городов, областей, регионов Узбекистана среди любителей. Сюда же относятся все республиканские соревнования коллективов физической культуры, студентов, военнослужащих, сельских коллективов, железнодорожников.

Система детско-юношеских соревнований охватывает первенства школ, ПТУ и вузов, которые затем выставляют сборные для участия в районных, городских, областных, региональных и всереспубликанские турнирах. Тысячи мальчишек по всей стране принимают участие в массовых дворовых соревнованиях на призы клуба «Кожаный мяч».

Отдельные турниры организуются для детей, занимающихся в секциях при коллективах физической культуры, ДЮСШ и СДЮСШОР по футболу – это и первенства городов и областей страны, и ведомственные соревнования в различных возрастных группах. Под эгидой Узбекского футбольного союза и его региональных федераций проводятся чемпионаты и кубки страны для учащихся детско-юношеских спортивных школ при командах мастеров, сборных команд областей и федеральных округов.

Соревнования команд мастеров по футболу проводятся в 3 лигах. В «супер-лиге» в настоящее время выступает 14 сильнейших коллективов страны, разыгрывающих звание чемпиона Узбекистана. Ещё 24 коллектива оспаривают 2 путёвки в премьер-лигу, выступая в «про-лиге». Остальные профессиональных клубов страны сгруппированы по территориальному принципу в зонах. Победитель каждой из них получает в следующем году право на переход в «про-лигу».

## **1.2. История возникновения футбола**

Футбол — самая популярная командная игра в мире, где за малое количество очков нужно бороться. Многие до сих пор считают родиной футбола Англию, но это не совсем верно. И даже совсем неверно :-). На самом деле история «ножного мяча» насчитывает немало столетий и затронула немало стран.

### **1.2.1. Древний футбол**

Самый древний источник – это летописи династии Хань, что в Древнем Китае. Им более 2000 лет. Игра с пинанием мяча Тсу Чу (также может

встретаться написание Тсу'Чу или Тсу-Чу) появилась в Древнем Китае уже к 250 году до Рождества Христова.

### *Китайские женщины играют в футбол*

«Тсу» означает «бить по мячу ногами», а «Чу» - можно перевести как «кожаный набитый мяч». Согласно записям, в эту игру обычно играли, отмечая день рождения Императора.

Голом в Тсу-Чу считалось попадание мяча в сеть через небольшое отверстие. Сеть фиксировалась вертикально-стоящим бамбуковым тростником. Учитывая то, что отверстие



было около 30 – 40 сантиметров диаметром (1 фут) и находилось на высоте 9 метров (30 футов) над землей, для игры требовалось определенное мастерство.

*Марка изображающая Tsú-Chí. Выпущена в Арабских Эмиратах, на ней видны ворота из шелка с отверстием в центре.*

Во времена династии Цин (255 – 206 года до н.э.) разновидности Тсу-Чу специально обучались солдаты. Во времена династии Хань (206 до н.э – 220 н.э.) в Тсу-Чу играли уже повсеместно. Трактаты по военному искусству того времени содержат описание комплекса физических упражнений, называемых Тсу-Чу. Эти упражнения включали в себя занятия с кожаным мячом, наполненным перьями и шерстью. Были и похожие на Тсу-Чу игры, целью которых было не дать противнику забить гол, для чего разрешалось использовать все части тела, за исключением рук.



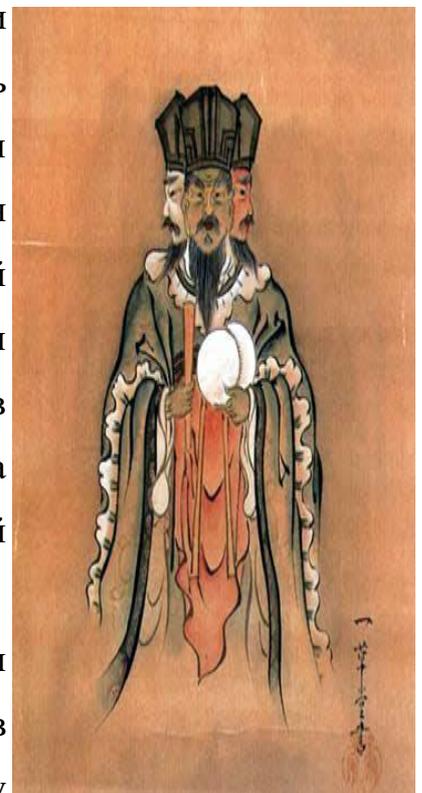


Не отстает и **Япония** – похожую игру в мяч здесь играли около 1400 лет назад. По историческим данным, между 300 и 600 годами от Рождества Христа, японцы изобрели игру, названную Кемари (или Кенатт). В нее играло до 8 человек. Мяч диаметром около 25 см был покрыт мягкой кожей и набит опилками. Игрок должен был не допустить касания мячом пола, пасуя и жонглируя им ногами. Поле для игры в Кемари называлось Кикутсубо. По традиции, Кикутсубо было прямоугольной формы с

молодыми деревьями, посаженными в каждом из углов поля. Классическая версия отличалась использованием четырех разных видов деревьев: вишни, клена, ивы и сосны. У японцев был даже специальный сленг для Кемари. При введении мяча, игрок кричал «Арийааа!» (Поехали!), а во время паса партнеру - «Ари!» (Вот!).

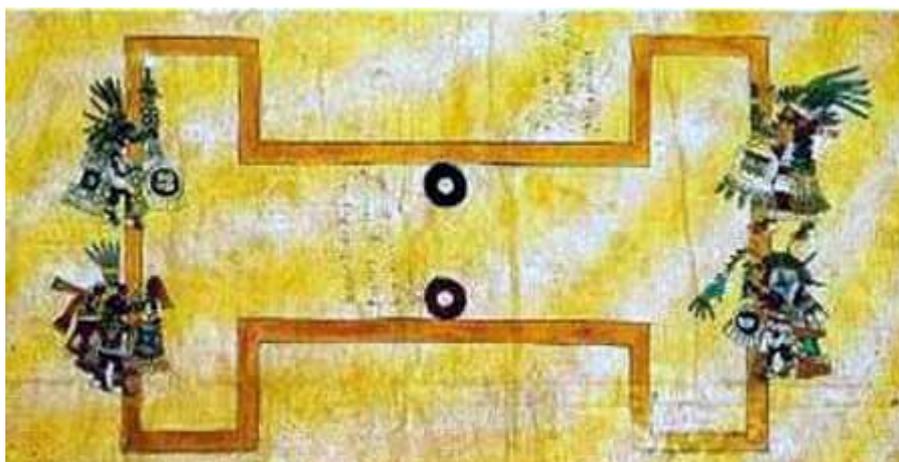
Промежуток между 10-ым и 16-ым веками стал Золотой Эрой Кемари. Игра распространилась среди низших классов, стала музой для поэтов и писателей. В японском эпосе утверждается, что один из императоров, вместе со своей командой продержали мяч в воздухе более 1000 ударов. Поэты писали что мяч «как будто остановился и завис в воздухе». Впоследствии тот мяч был спрятан, а император лично присвоил ему высокий придворный титул.

Около 13-14 века для игры начали использовать специальную одежду. Игроки в Кемари носили яркую, похожую на хитатарэ, форму с длинными рукавами.



В Кемари играют и сегодня. Большой частью это японские энтузиасты, желающие сохранить Традицию.

Самые ранние из обнаруженных в **Центральной Америке** игровых площадок игры с мячом Пок-А-Ток («Paso de la Amada» в Мексике) датируются 1600 лет до н.э. Площадка на Пасо де ля Амада поддерживалась и разрасталась на протяжении 150 лет. Она представляла собой 80-метровое ровное узкое поле, обнесенное возвышающимися открытыми трибунами. Ученые полагают, что эта отдельная площадка была частью целой сети похожих не нее сооружений, разбросанных по всей Мезоамерике. Исходя из рисунков на стенах и керамике, археологи полагают, что древний спорт Пок-А-Ток был похож на Тлачтли, игру, описанную в документах испанских Конкистадоров от 1519 года. Игровое поле имело форму буквы "Г"



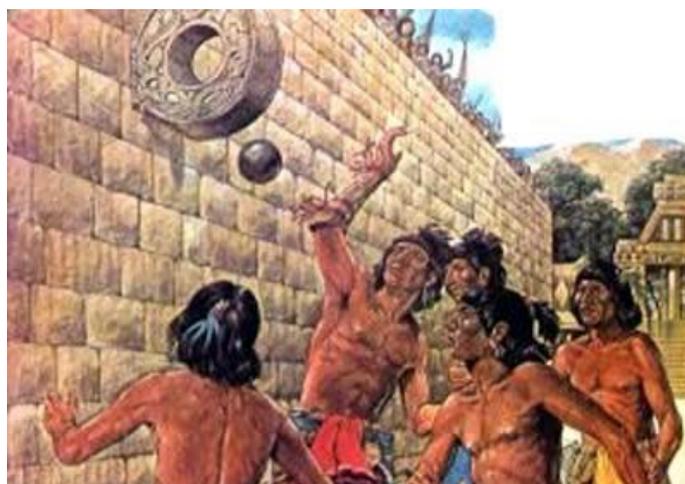
В две наклонные стены под прямыми углами были установлены три круглых плиты, называвшиеся «маркерами» (впоследствии осталось только одно каменное кольцо). Голом считался удар по маркеру или пронос мяча сквозь кольцо. Маркеры и кольца находились на высоте нескольких ярдов над землей (до 9 метров).

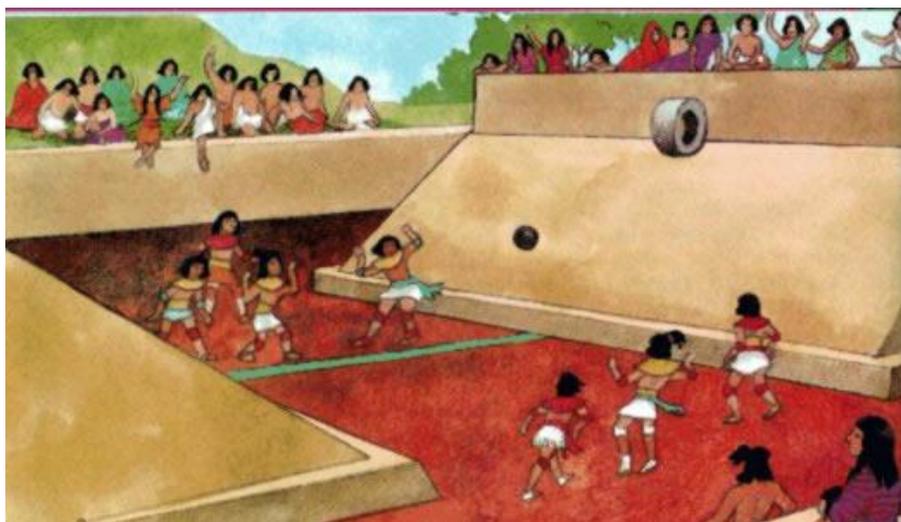
Игроки могли дотрагиваться локтями, коленями или бедрами только до маленького резинового мяча (10-15 см в диаметре). Гол был таким огромным достижением, что после него игра, зачастую, сразу заканчивалась.

Исследователи считают, что игры наподобие Пок-А-Ток'а были неотделимой частью политической, социальной и религиозной жизни цивилизации Мокая (в переводе «люди кукурузы») - предполагаемые предки цивилизаций Ольмек и Майя. Существовавшие тогда игры с мячом могли менять статус от простых оздоровительных мероприятий до состязаний с предельно-высокими ставками, где капитанам проигравших команд отрубали головы, а победители приобретали статус героев.

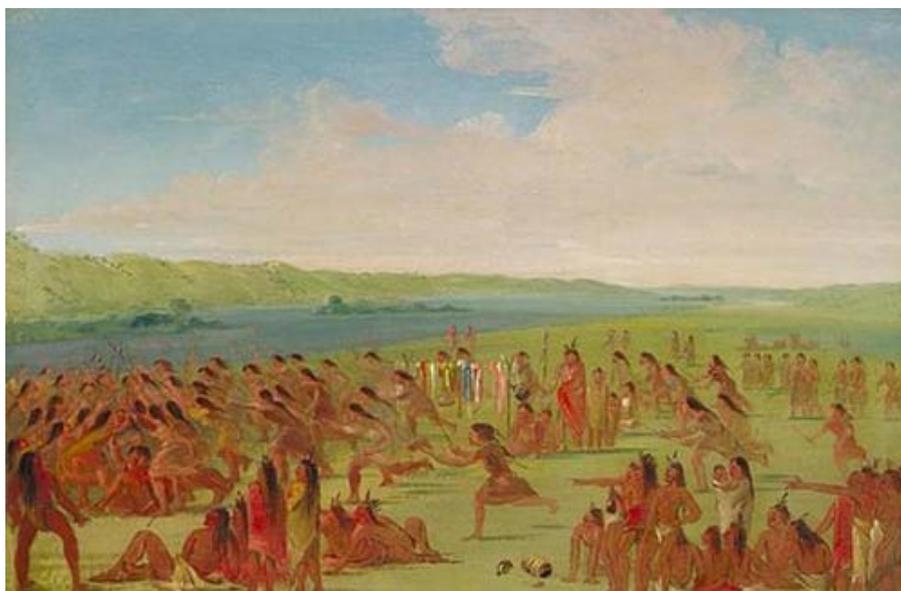


Во времена Ольмек (примерно 1200 лет до н.э.) властители изображались как игроки в мяч, носящие кожаные шлемы. «Это могли быть шлемы одновременно и для спорта, и для войны», говорит уважаемый профессор антропологии: «В древние времена различий между великим игроком, великим воином и великим лидером практически не существовало». Между 900 и 250 годами до н.э. представители цивилизации Майя освоили Пок-А-Ток. А Ацтеки разработали его собственную версию в период с 1200 до 1521 года н.э.





Считается, что индейцы **Северной Америки** тоже имели свою игру с пинанием мяча, которая называлась «pasuckuakohowog», что означает «они собрались, чтобы поиграть в мяч ногами». Игры проходили в начале 17 века на пляжах с воротами шириной полмили, находившимися на расстоянии мили друг от друга. В pasuckuakohowog, принимало участие до 1000 человек. Играли, зачастую, грубо и травмоопасно.



Игроки одевали всевозможные украшения и наносили на боевую раскраску, так что отомстить обидчику после игры было практически невозможно. Обычным делом считался перенос окончания матча на другой день и пышные празднества по его завершении.



Слабо известен Аскактук – игра, в которую играли эскимосы, и представлявшая собой пинание тяжелого мяча, наполненного травой, шерстью карибу [вид канадских оленей] и мохом. По легенде, две деревни однажды сыграли в Аскактук с воротами, расстояние между которыми составляло 10 миль.

**В Австралии** мячи делали из шкур сумчатых крыс, мочевых пузырей крупных животных, из скрученных волос, описание правил игры не сохранилось.

**В Древнем Египте** игра с мячом была известна наиболее давно.

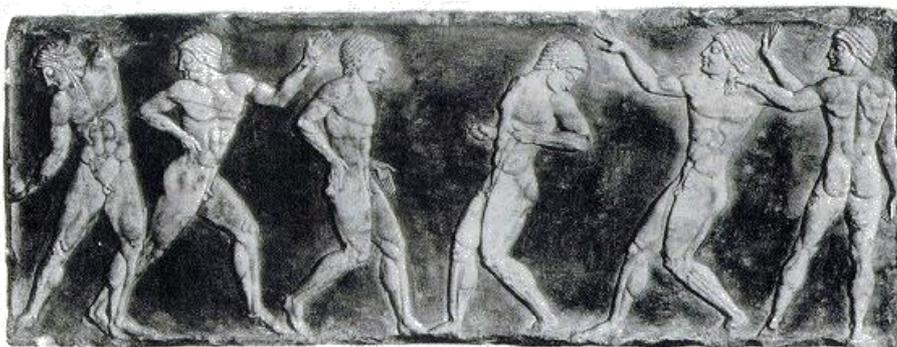
Всевозможные артефакты из египетских гробниц, построенных не позднее 2500 лет до нашей эры, свидетельствуют о том, что похожие на футбол игры существовали в тот период в этом регионе.



На картинке изображен льняной мяч, найденный в египетской гробнице. Для лучшего отскока, мячи также включали в себя кетгут, намотанный на сферу, после чего оборачивались в кожу или замшу. О египетских мячах известно очень мало. Историки считают, что во время «обрядов плодородия» в

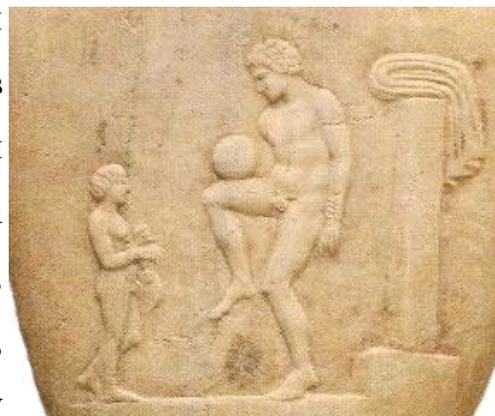
Древнем Египте, на полях били ногами завернутые в яркие ткани мячи с семенами.

**В Древней Греции** игра в мяч была популярна в различных проявлениях по крайней мере в 4 в. до н. э. Согласно преданиям, первый мяч дала Эросу богиня Афродита, сказав ему такие слова: «Я дам тебе чудесную игрушку: это шар быстро летучий, иной лучшей забавы ты не добудешь из рук Гефеста». В зависимости от ритуала мяч мог символизировать и Солнце, и Луну, и Землю, и даже полярное сияние.



Среди воинов Спарты была популярна игра в мяч «эпискирос», в которую играли и руками и ногами. В нее играли в основном мужчины, но женщины, при желании, тоже могли попрактиковаться.

Независимо от пола, греки обычно играли голыми. Один из гранитных рельефов Афинского Государственного Музея Археологии (National Museum of Archeology in Athens) изображает греческого атлета, удерживающего мяч у себя на колене, возможно, демонстрируя этот прием стоящему рядом мальчику.



Точно такое же изображение в наши дни выгравировано на кубке победителей Лиги Чемпионов (European Cup trophy). Мяч, изображенный на рельефе, вероятно, назывался «фоллис» или «надутый мяч». Вначале мячи как и в Египте, делались из льна или шерсти, обмотанных веревкой и сшитых вместе. Они практически не отскакивали. Поздние греческие модели, такие как

«фоллис» делались из надутого мочевого пузыря свиньи, плотно обернутого кожей (той же свиньи или замшей). Другая техника создания мячей подразумевала измельчение морских губок и оборачивание их тканью и веревками.

### 1.2.2. Римский футбол - гарпастум



Греческую игру Эпискирос позже переняли римляне, которые изменили её и переименовали в «Гарпастум» («ручной мяч») и несколько видоизменили правила.

Гарпастум (в переводе «игра маленьким мячом») оставался популярным в течение 700 лет. Играли в него относительно маленьким, но тяжелым мячом, похожим на фоллис или паганикус [мяч, набитый пухом].

В этой игре, которая была одним из видов военной тренировки легионеров, следовало провести мяч между двумя стойками. В матчах принимало участие от 5 до 12 человек с каждой стороны. Игры проходили на прямоугольном поле с очерченными границами, разделенном на две равных половины центральной линией. Каждая команда должна была сохранить мяч на своей половине как можно дольше, в то время как противник пытался захватить его и пробиться на свою сторону.

Игра отличалась жестокостью. «Игроки разделяются на две команды. Мяч помещают на линию в центре площадки. На обоих краях площадки за спиной у игроков, каждый из которых стоит на отведенном ему месте, проводят еще по линии. За эти линии полагается занести мяч, причем совершить оный подвиг сподручно, лишь распахивая игроков соперничающей команды». По свидетельству современника Древнего Рима, это описание гарпастума – игры отдаленно напоминающей футбол.

Важным правилом Гарпастума было то, что блокировать разрешалось только игрока с мячом. Это ограничение привело к развитию сложных комбинаций пасов. Игроки выработали специальные роли на поле. Вероятно,

существовало множество уловок и тактических схем. Ноги практически не использовались в Гарпастуме. Скорее имело место сходство с регби. Император Юлий Цезарь (который, предположительно, и сам играл) использовал Гарпастум для поддержания физической формы и боеготовности своих солдат.

Это римская мозаика из Остии. На ней видна "пила", прошитая на манер современных мячей. Учитывая то, что сцена изображает гимназию, это может быть также «паганикус» или тренировочный мяч [в тексте *medicine ball*].



Есть упоминания, что римские мальчики играли в мяч на улицах. Цицерон описывает судебное дело, в котором мужчина был убит при бритье из-за того, что в бороду попал мяч. Это вероятно первый исторически зафиксированный случай гибели человека при игре в футбол (по крайней мере в Европе, т.к. считается что в Мезоамерике проигравшие команды зачастую приносились в жертву богам).

Афиней (Atheneaus) писал о Гарпастуме: «Гарпастум, также называемый Фаининда, это моя любимая игра. Велики усилия и усталость, сопровождающие игру с мячом, жестокое скручивание и ломание шей». Отсюда слова Антифена: «Проклятье, как же болит шея». Он описывает игру так: «Он хватает мяч, пасует его товарищу, одновременно уклоняясь от другого, и смеется. Он сует его другому. Товарища он поднимает на ноги. Все это время кричит толпа за границами поля. Далеко, прямо за ним, над головой, на земле, в воздухе, слишком близко, пас в кучу игроков»

Также считается, что римляне принесли Гарпастум на британские острова во время своей экспансии. Правда, к их появлению, незамысловатые игры с мячом там уже существовали. Существуют свидетельства о матче по Гарпастуму между римлянами и жителями Британии - бриттов и кельтов.

Бритты оказались достойными учениками — в 217 н. э. в г. Дерби они впервые победили команду римских легионеров.

Но даже несмотря на победу завоевателей, Гарпастум со временем исчез и очень маловероятно, что он мог дать толчок к дальнейшему развитию английского «футбола толпой» (mob football).

Но несомненно, именно римский гаспартум был непосредственным предшественником европейского футбола.

### 1.2.3. Средневековый футбол

С распадом Римской империи эта игра осталась под другими названиями во Франции («па супь»), в Италии («кальчио») и многих других государствах, образовавшихся на её месте.

**Игра в мяч Кальчо** (Флоренция) появилась в **Италии** приблизительно в 16 веке. Пьяцца делла Новере (Piazza della Novere) во Флоренции принято считать колыбелью этого завораживающего спорта. Со временем игра стала называться «giuoco del Calcio fiorentino» (флорентийская игра ногами) или просто – Кальчо. Первые официальные правила Кальчо были опубликованы Джованни Барди (Giovanni Bardi) в 1580 году. Аналогично римскому Гарпастуму, играли руками и ногами две команды по 27 человек. Голы засчитывались после перебрасывания мяча через обозначенные на периметре поля точки.



Изначально, Кальчо предназначалось для аристократов, которые играли в него каждый вечер между Богоявлением и Великим Постом (Epiphany and Lent). В Ватикане, Папы Клемент VII, Лев IX и Урбан VIII (Clement VII, Leo IX and Urban VIII) даже играли сами!

Даже великий Леонардо да Винчи, которого современники характеризовали как человека замкнутого, сдержанного в проявлении эмоций, не остался к ней равнодушным. В его «жизнеописании наиболее знаменитых живописцев, ваятелей и зодчих» читаем: «при его желании отличиться, он обнаруживал себя не исключительно в живописи или скульптуре, но состязался в излюбленной флорентийскими юношами игре в ножной мяч».

Так как Кальчо с самого начала привлекало предприимчивых людей, оно имело влияние и на международном уровне. Директор одной из английских частных школ Ричард Мулкастер (Richard Mulcaster), в своем трактате о воспитании молодежи от 1561 года, вспоминает о британской версии «футбола толпы», появившейся под влиянием Кальчо. Кальчо было забыто почти на двести лет, пока не было возрождено уже в двадцатом веке. Игры снова начали проводиться в тридцатых годах. Сейчас, ежегодно во Флоренции на Пьяцца Санта Кроче (Piazza Santa Croce) в третью неделю июня играют три матча. Современные правила позволяют использовать удары головой, руками, локтями и удушения, но запрещают подлые удары исподтишка и ногами в голову.

Когда в 17 в. сторонники казненного английского короля Карла I бежали в Италию, они познакомились там с этой игрой, а после восшествия на престол в 1660 Карла II завезли ее в **Англию**, где она стала игрой придворных.

Самая популярная и жестокая английская версия игры в мяч называлась «футбол толпой» и проводилась между командами разных деревень в дни торжеств и праздников.

Футбол толпой был так популярен в Англии, что даже Шекспир упоминает его в своей "Комедии Ошибок" (Comedy of Errors): «*Да будто я*

*такой дурак уж круглый, Чтобы меня, как мяч, пинать ногой? Оттуда гонит он, а вы - туда; По крайней мере хоть обшейте кожей! (Уходит.)»*

Итак, по свидетельствам современников, в 1565 году на улицах открыто Англии играли в футбол. Средневековый футбол в Англии носил чрезвычайно азартный и грубый характер, и сама игра представляла собой, в сущности, дикую свалку на улицах.

Степень безумия характеризует то, что во время матчей живущие поблизости люди заколачивали окна своих домов. Обе «команды» пытались загнать мяч на центральную площадь вражеской деревни или играли против других районов своего города, собираясь на рыночной или главной площади.

Есть множество теорий о том как именно возник футбол толпой. Некоторые ранние его разновидности, такие как «Футбол на Масленицу» (Shrovetide football) имели довольно мутные правила, запрещающие только убийства людей. Одни легенды (города Дерби) рассказывают, что игра появилась в Британии примерно в третьем веке во время торжеств по поводу победы над римлянами.

Другие (Кингстона-на-Темзе и Честера) утверждают, что все началось с пинания отрубленной головы побежденного датского принца. Игра также могла быть языческим ритуалом, где мяч, символизировавший солнце, надлежало захватить и пронести над полями, что гарантировало хороший урожай. Кроме того, имеются свидетельства (в Шотландии) о ранних матчах по регби, которые играли между собой женатые и холостые мужчины, вероятно тоже в качестве некоего еретического обряда.

Возможно, футбол толпой появился в Англии во время Нормандского Завоевания. Известно, что похожая игра существовала в том регионе незадолго до появления в Англии. Точные истоки игры не могут быть указаны, но, судя по упоминаниям о запретах, она действительно доводила людей до крайнего исступления.

Англичане и шотландцы играли не на жизнь, а на смерть. Тогда футбольных правил еще не существовало, поэтому игры заканчивались

тяжелыми травмами игроков и болельщиков, нередко смертельными. Неудивительно, что многие ненавидели эту игру.

Существуют записи о неприятных и даже фатальных инцидентах, произошедших по вине футбола и толпы. Два случая, датированные 1280 и 1312 годами, описывают смертельные происшествия, ставшие следствием игры в футбол с ножом на поясе. Такие примеры, возможно, стимулировали разработку неписаных правил и принципов, но все они впоследствии уступили дорогу запретам.

Неудивительно, что власти вели упорную войну с футболом; выпущены были даже королевские приказы о запрещении игры. 13 апреля 1314 жителям Лондона был зачитан королевский указ Эдуарда II: «Поелику от давки и толкотни, от беготни за большими мячами происходящими, в городе шум стоит и беспокойство, от каковых многое зло происходит, Господу неугодное, высочайшим указом повелеваю впредь в городских стенах богопротивную эту игру запретить под страхом тюремного заключения».

В 1365 настал черед Эдуарда III запретить «фьютбол» (futeball), ввиду того, что войска предпочитали эту игру совершенствованию в стрельбе из лука. Ричард II в своем запрете упомянул в 1389 и футбол, и кости, и теннис. Футбол не нравился и последующим английским монархам — от Генриха IV до Якова II.

Как вы, наверное, поняли, запрет на футбол вовсе не означал прекращение игры в него. В средние века, футбол толпой практиковался во многих странах Европы. В футбол играли невзирая на запреты ;-)

### **1.3. Футбол в России**

На Руси тоже издавна существовали игры с мячом, напоминающими футбол. Одна из таких игр называлась “шалыгой”: игроки ногами стремились загнать мяч на территорию противника. Играли в лаптях на льду рек или на базарных площадях кожаным мячом, набитым перьями. В. Г. Белинский писал,

что “в играх и забавах русского народа отразились простодушная суровость его нравов, богатырская сила и широкий размах его чувств”.

*Этот рисунок изображает жителей одного из городов Российской Империи, играющих в мяч.*



На игру в мяч русские люди шли охотнее, чем в церковь, поэтому именно церковники в первую очередь призывали к искоренению народных игр. Больше всех неистовствовал глава староверов-раскольников протопоп Аввакум, который яростно призывал... сжигать участников игр!

Однако многолетние попытки королей и царей пресечь эту “опасную” игру потерпели неудачу. Футбол оказался сильнее запретов, благополучно жил и развивался, приобрел современную форму и стал олимпийским видом спорта.

### **1.3.1. Футбол становится... футболом :-)**

К началу 17 века Карю из Корнуолла (Richard Carew) в своей работе Исследование Корнуолла (Survey of Cornwall) попытался внести несколько здравых идей, таких как запрет на атаки ниже пояса и пасы вперед. Эти нововведения, тем не менее, не получили широкого распространения и насильем продолжали наслаждаться.

Со временем в футболе появились правила: игрокам не разрешалось лягаться, ставить подножки, бить по ногам и ниже пояса. Тем не менее, силовые приемы и всевозможные потасовки считались тогда интересной особенностью футбола, за которую его и любили. Футбол будоражил кровь.

В 1801 году Джозеф Стратт в книге «Спорт и иное времяпрепровождение» описал футбол: «Когда затевается футбол, играющих разбивают на две группы, так, чтобы в каждой было одинаковое количество игроков. Игру проводят на поле, где выставляют двое ворот на расстоянии восьмидесяти или ста ярдов друг от друга. Обычно ворота - это две палки, врытые в землю на расстоянии в два или три фута друг от друга. Мяч - надутый пузырь, обтянутый кожей, -

помещают посередине поля. Цель игры - забить мяч в ворота противника. Побеждает команда, первой забившая гол. Мастерство игроков проявляется в атаках на чужие ворота и в защите своих ворот. Частенько случается, что, чрезмерно увлекшись игрой, соперники без церемоний пинают и нередко попросту сбивают друг друга с ног, так что получается куча мала».

Тогда же, в начале 19 века в Великобритании произошел переход от «футбола толпы» к организованному футболу первые правила которого были разработаны в 1846 в Регби-скул и два года спустя уточнены в Кембридже. А в 1857 в Шеффилде был организован первый в мире футбольный клуб.

Моментом рождения того футбола, который мы знаем считается 1863 год. Тогда представители уже 7 клубов собрались в Лондоне, что бы выработать единые правила игры и организовать Национальную футбольную ассоциацию. Три из тринадцати параграфов этих правил указывали на запрещение игры руками в различных ситуациях. Только в 1871 голкиперу было разрешено играть руками. Правила строго определяли размер поля (200x100 ярдов, или 180x90 м) и ворот (8 ярдов, или 7 м32 см, остались неизменными).

До конца 19 в. английская футбольная ассоциация внесла еще ряд изменений: был определен размер мяча (1871); введен угловой удар (1872); с 1878 судья стал пользоваться свистком; с 1891 на воротах появилась сетка и стал пробиваться 11-метровый штрафной удар (пенальти). В 1875 веревку, соединяющую шесты заменила перекладина на высоте 2,44 м от земли. А сетки для ворот были применены и запатентованы англичанином Броди из Ливерпуля в 1890.

*Старейшая киносъемка футбольного матча, 1897 год, Арсенал:* Судья на футбольном поле впервые появился в 1880-1881 гг. С 1891 судьи стали выходить на поле с двумя помощниками. Изменения и совершенствования правил, безусловно, влияли на тактику и технику игры. С 1873 берет свое начало история международных встреч по футболу И началась она матчем сборных команд Англии и Шотландии, который закончился вничью со счетом

0:0. С 1884 на Британских островах начали разыгрываться первые официальные международные турниры с участием футболистов Англии, Шотландии, Уэльса и Ирландии (такие турниры проводятся ежегодно и сейчас).

В конце 19 в. футбол начал быстро завоевывать популярность в Европе и Латинской Америке. В 1904 по инициативе Бельгии, Дании, Нидерландов и Швейцарии была создана Международная федерация футбольных ассоциаций (ФИФА). В 1908 году футбол был включен в программу Олимпийских игр.

### 1.3.2. Великая игра или большая политика?

С тех пор футбол распространился по всему миру в таком виде, в каком мы его знаем и любим. Англия считается родиной футбола, и она действительно заслужила это звание. Прежде всего, за многовековую верность этому виду спорта. Несмотря ни на какие запреты.

Да, зародилась игра на Британских островах. Но там же в неё был привнесён первый элемент политики. На футбольной карте мира есть Шотландия, Уэльс, Северная Ирландия. Многие шотландцы и валлийцы любят свои команды не за результаты, а лишь за то, что они являются символом хотя бы какой-то политической самостоятельности. И в наличии своей, отдельной от Англии, футбольной команды местные националисты видят первый шаг к независимости политической.

Тесно переплетён футбол с политикой **в Испании**. Знаменитый клуб "Барселона" является флагманом тех, кто борется за расширение автономии Каталонии. А "Атлетик" из столицы Страны Басков Бильбао и вовсе со дня основания связан с местным национальным, а то и националистическим движением. По политическим причинам в его составе все годы существования играли только этнические баски.

**В Италии** футбольно-политические предпочтения расколоты по признаку "левый клуб — правый клуб". Так, среди фанатов команд, носящих имя того или иного крупного города ("Рома", "Милан", "Торино") преобладают

приверженцы левых взглядов. А их земляки, болеющие за "Лацио", "Интер" и "Ювентус", — в основном сторонники правых партий.

Когда правый политик и магнат Сильвио Берлускони покупал "Милан", он убил разом двух зайцев — спортивного и политического. Дон Сильвио и футбольные трофеи выиграл, и многих болельщиков, симпатизирующих левым, на свою сторону перетянул. Кстати, он — живое воплощение слияния политики и футбола. Когда шёл на парламентские выборы 1994 года, его лозунгом было: ""Милан" выиграл — и вы победите"! Да и название партии Берлускони "Вперёд, Италия!" — не что иное как клич итальянских тиффози.

Впрочем, не Берлускони первым политизировал итальянский футбол. До него это в 20-30-е гг. сделал диктатор Бенито Муссолини. Дуче был фанатом римского "Лацио", и в 1922–1943 гг. этот клуб играл с фашистской символикой на футболках. При этом вождь влезал и в дела других команд. Решением Муссолини "Интер" переименовали в "Амброзиану" — негоже, мол, в национальном государстве иметь клуб с таким названием. Только после войны миланский клуб вернул прежнее имя.

Перед Чемпионатом мира 1938 года **Муссолини** то ли в шутку, то ли всерьёз пообещал расстрелять игроков сборной, если те не выиграют "золото". Проверить серьёзность его намерений не удалось: победа досталась именно представителям Апеннинского полуострова.

После Второй мировой войны политика продолжила проникать в футбол. В авангарде этого процесса на некоторое время оказался **Советский Союз**. На Олимпиаде 1952 года сборная СССР уступила команде титовской Югославии. Отношения двух стран были ужасными, Иосиф Сталин и его окружение называли руководство страны-соперницы не иначе как "кликой Тито".



В Москве то поражение признали политическим. Последовали оргвыводы. Был расформирован многократный чемпион СССР ЦДСА (базовый клуб сборной, предшественник ЦСКА). Ряд игроков и тренер

Борис Аркадьев лишились звания мастеров спорта. К счастью, никого не посадили.

В начале 60-х гг. по части политизации футбола дважды отличились Никита Хрущёв и вождь Испании Франсиско Франко. В те годы между странами не было даже дипотношений. В 1960 году, по решению испанского каудильо сборная не приехала в Москву, чтобы сыграть четвертьфинальный матч Кубка Европы (впоследствии переименованного в Чемпионат Европы), и ей засчитали техническое поражение. Когда же потом сборная СССР выиграла этот престижный турнир, Хрущёв прокомментировал событие так: "Это он [Франко] с позиции правого защитника американского империализма забил гол в свои ворота".

Спустя четыре года сборные СССР и Испании сыграли в финале розыгрыша того же Кубка. Успех сопутствовал испанцам. Штаб тренера Константина Бескова был разогнан. Нельзя, мол, проигрывать идеологическим противникам...

Не только в Европе политизировали футбол. Так, в 1969 году между центральноамериканскими государствами Гондурас и Сальвадор случилась пока единственная в истории "**футбольная**" война. Поводом послужил проигрыш гондурасцев в борьбе за путёвку на Чемпионат мира 1970 года. С 14 по 20 июля на границе шли кровопролитные сражения. Победителей не было, стороны потеряли в целом шесть тысяч человек. Мирный договор был заключён только через десять лет.

Выделился по части политизации футбола и **Иран**. В 1979 году, сразу же после Исламской революции, аятолла Хомейни запретил сборной участвовать в международных турнирах. Иранские футболисты, бывшие одними из сильнейших в Азии, несколько лет ждали возвращения на мировую арену. В 1998 году их сборная, наконец, пробилась на Чемпионат и переиграла команду США. По случаю победы над злейшим политическим врагом в Иране был устроен национальный праздник.

Вернёмся в Европу. В 1974 году отличились власти ГДР. В тот год Чемпионат мира проходил в ФРГ, и команды двух Германий сошлись в мало что значащем матче. Восточные немцы забили единственный гол, который затем в ГДР долго показывали по телевизору в идеологических целях. То, что чемпионом мира стали западные немцы, а автор восточногерманского гола Юрген Шпарвассер перебежал в ФРГ, выставило создателей "футбольно-идеологического клипа" в крайне нелепом виде.

В апреле 1990 года матч чемпионата **Югославии** между белградским "Партизаном" и загребским "Динамо" перерос в межнациональное побоище сербов и хорватов. Многие политологи считают, что именно тот поединок стал прологом к предстоящей войне. Спустя год Словения и Хорватия объявили независимость, и игроки из этих республик демонстративно покинули сборную Югославии.



Команда, где остались лишь сербы, черногорцы и македонцы, по политическим причинам (в отношении союзной республики Югославия, состоявшей из Сербии и Черногории, ввели международные санкции) была отстранена от Чемпионата Европы 1992 года.

Последний крупный всплеск "футбольно-политических" страстей имел место в октябре 2002 года, когда в матче отборочного турнира Евро-2004 в Тбилиси сошлись **сборные Грузии и России**. Отношения между двумя государствами и в годы правления Эдуарда Шеварднадзе были неидеальными. И потому грузинские болельщики притащили на игру плакаты с политическими антироссийскими лозунгами.

На поле летели посторонние предметы, с трибун доносились бесконечные оскорбления в адрес россиян. В придачу ко всему, в середине первого тайма погас свет. С трудом доведя этот тайм до конца, судья отказался продолжать матч. Пришлось проводить переигровку при полупустых трибунах.

К счастью, в последние годы политика и футбол сосуществуют в более мирных формах. Например, президенты Бразилии и Франции Луис Инасио

Лула да Силва (в 2007-м) и Николя Саркози (в 2010-м) лично презентовали заявки своих стран на Чемпионат мира 2014 года и Евро-2016 соответственно. Надо сказать, преуспели оба — их государства получили вождеденные турниры, и на улицу местных футболистов и фанатов пришёл праздник.

#### **1.4. Возникновение и развитие игры**

Зарождение футбола относится к глубокой древности. Ещё у древних греков игра в мяч пользовалась большим почётом и включалась в программу физических упражнений.

Первое упоминание об игре в мяч, отдалённо напоминающей футбол, относится к 180 г. н.э. Суть игры: 2 команды старались провести мяч на половину поля противника. Игра напоминала современное регби, но руками играть запрещалось. Установить точно, какая из античных игр в мяч может считаться прародительницей современного футбола, не представляется возможным. Но многие специалисты по истории физической культуры считают, что футбол обязан своим происхождением древнеримской игре «гарпастум», которую римские легионеры завезли в Британию, Галлию и другие страны Западной Европы.

Англичане доказывают, что игра ногами в мяч в Британии была известна уже в IX в. Можно предполагать, что подобные игры в западноевропейских государствах в середине века развивались и самостоятельно, и в порядке заимствования отдельных элементов друг у друга.

В 1313 г. английский король Эдуард II запрещает проведение игры в пределах города. Аналогичный указ в 1349 г. издаёт и Эдуард III. А французский король Карл V пошёл ещё дальше, запретив в 1369 г. все народные игры. В Италии первое упоминание о футболе относят к 1400 г., причём в отличие от Англии и Франции футбол стал не народным развлечением, а игрой аристократических кругов.

Новый этап в истории футбола начинается с XIX в., особенно со второй его половины, когда спортивный метод признаётся наиболее целесообразным

методом физического воспитания, а спорт и спортивные игры становятся эффективными средствами физического развития.

В английских колледжах и университетах в первую очередь начали распространяться игры в мяч. Во второй половине XIX в. в футболе определилось 2 направления: одно из них поддерживалось Лондонскими и Кембриджскими колледжами, организовавшими в 1863 г. футбольную ассоциацию и принявшими решение культивировать игру с круглым мячом и играть только ногами.

Сторонниками другого направления во главе с университетом г. Регби было решено играть в овальный мяч, причём и рукам и ногами.

В 1848 г. была сделана попытка Кембриджским футбольным клубом установить единые правила игры. К сожалению, они были утеряны и не увидели света. А вот 8 декабря 1863 г. были опубликованы первые дошедшие до нас правила футбольной игры. Позднее эти правила многократно редактировались, пока не обрели современный вид.

В 1882 г. состоялось объединение четырёх самостоятельных футбольных союзов: Англии, Шотландии, Уэльса и Ирландии. Были приняты единые правила и утверждён Международный совет, имеющий право производить те или иные изменения в правилах футбола.

Судья на футбольном поле впервые появился в 1880-1881 гг. С 1881 г. судья стал выходить на поле с двумя помощниками. В 1871 г. в Англии был учреждён розыгрыш кубка страны, за который клубы этой страны борются и по сей день.

Первая международная встреча была проведена в 1873 г. между командами Англии и Шотландии.

В 80-х гг. XIX в. игра в футбол распространяется в странах континентальной Европы. В 1875 г. футбол проникает в Голландию, несколько позднее в Данию. Дания заняла вплоть до начала Первой мировой войны ведущие позиции в футболе на континенте. С 1882 г. в футбол начали играть в Швейцарии, с 1890 г. – в Чехии, с 1894 г. – в Австрии.

В 1904 г. была создана Международная федерация футбольных ассоциаций (ФИФА), куда в настоящее время входит более 200 стран. Наряду с ФИФА, с 1954 г. существует Европейский союз футбольных ассоциаций (УЕФА). Начиная с 1930 г. каждые 4 года проводятся чемпионаты мира по футболу, а с 1958 г. – чемпионаты Европы, в которых участвуют национальные сборные команды. С 1908 г. футбол включен в программу Олимпийских игр, хотя и признан олимпийским видом спорта начиная с 1900 г. Под руководством УЕФА разыгрываются соревнования между сильнейшими клубами Европы: с 1956 г. Кубок европейских чемпионов (ныне Лига чемпионов), с 1961 г. Кубок кубков, с 1958 г. Кубок ярмарок (нынешний Кубок УЕФА).

Аналогичные турниры для сильнейших национальных сборных и клубных команд разыгрываются не только в Европе, но и в странах Южной Америки, Африки, Азии, Австралии. В последние годы лучшие клубные команды различных континентов начали разыгрывать между собой различные межконтинентальные кубки с целью выявления сильнейших клубов мира. Необходимость в создании единой организации для управления всем мировым футболом стала очевидной в начале XX века с увеличением количества и популярности международных футбольных соревнований. Четыре футбольные ассоциации Великобритании скептически отнеслись к такой необходимости, в итоге ФИФА основали представители семи континентальных европейских стран (Франция, Бельгия, Дания, Испания, Нидерланды, Швейцария, Швеция). ФИФА была основана в Париже 21 мая 1904 года; именно место основания стало причиной того, что в общепринятых полном и сокращённом названиях используется французский язык. Первым президентом ФИФА стал француз Робер Герен. Первые соревнования под эгидой ФИФА были проведены в 1906 году - впрочем, особого успеха в организации состязаний ФИФА сразу не достигла. Этот факт, в сочетании с рядом экономических факторов, привёл к замене Герена на посту президента Дэниелом Вулфоллом из Англии, который к этому моменту уже был членом ассоциации. Следующее соревнование под эгидой ФИФА - футбольный турнир на Лондонских Олимпийских играх 1908

года - было более успешным, хотя и возникли некоторые проблемы, связанные с участием в Олимпийских играх профессиональных футболистов. ФИФА перестала быть сугубо внутриевропейской организацией с принятием в её ряды Ассоциации футбола ЮАР в 1909, Ассоциации футбола Аргентины в 1912 и Федерации футбола США в 1913 году. Во время Первой мировой войны ФИФА испытывала серьёзные трудности, так как многие игроки отправились на фронт, а возможность международных переездов для проведения турниров была серьёзно ограничена. После войны, со смертью Вулфолла, главой ФИФА стал голландец Карл Хиршман (он не являлся президентом, занимая пост секретаря ФИФА и Почётного казначея, фактически руководил исполнительным комитетом)<sup>[2]</sup>. ФИФА была спасена от полного краха, однако ценой этого был выход из организации всех британских федераций, не желавших участвовать в одних соревнованиях с недавними врагами. После Второй мировой войны ФИФА вступила в новую стадию своего развития. Были созданы футбольные конфедерации на всех континентах, под флаг ФИФА вернулась Великобритания, согласие на вступление дал СССР. Распространению футбола на планете в значительной степени способствовали и телевизионные трансляции. В настоящее время ФИФА превратилось в глобальное футбольное сообщество, насчитывающее в своём составе больше членов, чем ООН. Доходы организации существенно возросли благодаря либерализации телевизионного футбольного рынка, активной маркетинговой политике и сбыту разнообразной футбольной продукции и атрибутики.

### **Президенты ФИФА**

<b>№</b>	<b>Имя</b>	<b>Страна</b>	<b>Срок</b>
1	Робер Герен	Франция	1904-1906
2	Дэниэл Вулфолл	Великобритания	1906-1918
3	Жюль Риме	Франция	1921-1954
4	Рудольф Селдрейес	Бельгия	1954-1955
5	Артур Дрюри	Великобритания	1955-1961

6	Стэнли Роуз	Великобритания	1961-1974
7	Жоао Авеланж	Бразилия	1974-1998
8	Зепп Блаттер	Швейцария	1998-2015
	Исса Хаяту (и.о.)	Камерун	2015-2016
9	Джанни Инфантино	Швейцария / Италия	с 2016

### 1.5. Чемпионат мира по футболу

**Чемпионат мира по футболу**, часто также называемый **Кубок мира ФИФА**, **Кубок мира по футболу**, **чемпионат мира ФИФА**;

**Мундиаль** - главное международное соревнование по футболу. Чемпионат мира проводится управляющим органом мирового футбола - ФИФА, и участвовать в нём могут мужские национальные сборные стран-членов ФИФА всех континентов. Финальные турниры чемпионатов мира проводятся раз в 4 года, как и Олимпийские игры, однако, если учесть региональные турниры, каждый мундиаль продолжается более 3 лет. В отборочных соревнованиях чемпионата мира 2018 года участвовали 209 команд.

В финальном турнире, который проходит раз в 4 года в течение примерно месяца в заранее выбранной стране-хозяйке чемпионата, с 1998 года принимают участие 32 команды (31 команда, получившая такое право по итогам отборочного турнира, и, с 1938 года, сборная страны-хозяйки. Теоретически турнир могут принять и более одной страны, однако за более чем 85-летнюю историю только один раз ФИФА доверила проведение ЧМ двум странам. Впоследствии организация неоднократно давала понять, что не нацелена на проведение турнира в двух и более странах (в отличие, например, от УЕФА, которая, начиная с Евро-2000, неоднократно доверяла чемпионаты Европы нескольким странам). Однако 13 июня 2018 года стало известно, что чемпионат мира 2026 пройдёт в трёх странах. С 1938 до 2002 года победитель предыдущего розыгрыша чемпионата мира участвовал в финальном турнире

без прохождения квалификации; с 2006 года победитель предыдущего чемпионата мира проходит отборочный турнир на общих основаниях).

Финальная часть чемпионата мира по футболу, который проводится с 1930 года (с перерывом в 1942 и 1946 годах из-за Второй мировой войны), имеет колоссальную зрительскую аудиторию и привлекает большой интерес во всём мире. Например, финал чемпионата 2006 года посмотрели 715,1 миллиона зрителей, что стало девятой телетрансляцией по количеству просмотров.

Последний из завершённых чемпионатов мира по футболу прошёл с 14 июня по 15 июля 2018 года в России. Действующий чемпион мира - национальная сборная Франции. Следующий чемпионат 2022 года пройдёт в Катаре. Чемпионат 2026 года впервые пройдёт в трёх странах - Канаде, Мексике и США.

### **Общие сведения**

За всю историю чемпионатов мира только 8 стран удостоивались звания чемпионов. Наибольшее количество титулов на счету Бразилии - 5 раз её команда побеждала в ЧМ. Италия и Германия завоёвывали Кубок мира по 4 раза; Аргентина, Уругвай и Франция становились чемпионами по два раза, и единожды чемпионат выигрывали Англия и Испания.

Единственный человек, три раза становившийся чемпионом мира как игрок, - Пеле (на чемпионатах 1958, 1962 и 1970 годов). Ещё 20 игроков были двукратными чемпионами, в основном бразильцы (13 - на чемпионатах 1958 и 1962 годов, 2 - на чемпионатах 1994 и 2002 годов), а также 4 игрока сборной Италии (на чемпионатах 1934 и 1938 годов) и один - сборной Аргентины (на чемпионатах 1978 и 1986 годов)). Витторио Поццо - единственный главный тренер, чья команда дважды побеждала на ЧМ (в 1934 и 1938 годах). Марио Загалло, Франц Беккенбауэр и Дидье Дешам выигрывали чемпионат и в качестве игрока, и в качестве главного тренера (Загалло - два раза как игрок (в 1958 и 1962 годах), один раз как тренер (в 1970 году)), Беккенбауэр и Дешам - по одному разу (Беккенбауэр - в 1974 и 1990 годах, Дешам - в 1998 и 2018). Абсолютный рекорд по количеству чемпионских титулов формально

принадлежит Марио Загалло, который в общей сложности становился чемпионом 4 раза (в 1994 году как помощник главного тренера).

### **1.6. История первые международные соревнования**

Чемпионат мира не самое первое футбольное соревнование в мировой футбольной истории. Любительский футбол стал частью программы Олимпийских игр с 1908 года. В 1909 году в Турине сэр Томас Липтон организовал турнир, который позже называли «Самый первый чемпионат мира». Итальянцы, немцы и швейцарцы прислали на этот турнир сильнейшие профессиональные клубы, однако Английская федерация футбола на предложение сделать то же самое ответила отказом. Понимая, что без участия родоначальников футбола британцев турнир не может считаться серьёзным, Липтон пригласил для участия в турнире любительский футбольный клуб с северо-востока Англии под названием футбольный клуб «Вест Окленд» (англ. West Auckland FC). Большую часть состава этой команды составляли рабочие угольных шахт, однако «Вест Окленд» выиграл турнир с участием профессионалов с континента. В 1911 году англичане вернулись в Италию защищать титул, завоёванный двумя годами ранее, и снова выиграли турнир, победив в финале «Ювентус» с разгромным счётом 6:1.

Футбольный турнир на Олимпийских играх, в которых могли участвовать футболисты разных стран, был единственным официальным международным соревнованием. В 1924 и 1928 годах побеждала команда Уругвая. Данные турниры ФИФА официально признаёт в качестве «чемпионатов мира среди любительских сборных». Широкое развитие профессионального спорта и стремительное нарастание разрыва между уровнем игры «профи» и любителей заставило ФИФА приступить к организации чемпионата мира.

На конгрессе ФИФА 1926 года Анри Делоне заявил: «Сегодня уже невозможно держать футбол за стенами Олимпийских игр». Тогда же исполком ФИФА образовал комиссию, в которую вошли швейцарец Бонне (председатель), австриец Майзль (секретарь), француз Делоне, немец Линнеман

и итальянец Феррети, и поручил ей изучить возможность организации Кубка мира. Окончательное решение о мировом чемпионате принял конгресс ФИФА в Амстердаме 28 мая 1928 года. «За» высказалось 25 делегатов, «против» - 5.

### 1.6.1. Первый чемпионат мира по футболу 1930

Благодаря победам на предшествующих чемпионату двух Олимпийских играх Уругвай стал местом проведения первого официального чемпионата мира под эгидой ФИФА. Поначалу претендентов на проведение первого чемпионата мира было 5 - Италия, Испания, Швеция, Нидерланды и Уругвай. Большинство проголосовало за Уругвай. Федерация Уругвая дала твёрдое обещание выполнить все финансовые условия ФИФА.



Сентенарио - первый стадион, принимавший финал ЧМ

Однако выбор Уругвая в качестве арены турнира сыграл с организаторами злую шутку: путешествие в Уругвай из Европы получалось длительным и дорогостоящим, и всего за два месяца до начала турнира ни одна европейская федерация не планировала посылать свою команду на чемпионат. В итоге грандиозными усилиями Рима удалось склонить к участию в турнире четыре европейские команды: сборные Франции, Бельгии, Румынии и Югославии. В общей сложности в турнире приняло участие всего 13 команд - 7 из Южной Америки, 4 из Европы и 2 из Северной Америки. Это самое маленькое число участников чемпионата мира в его истории (столько же было

в финальном турнире чемпионата мира 1950 года) и единственный раз в истории розыгрышей, когда не возникло необходимости в отборочном турнире.

13 команд были разделены на четыре группы. Победители групп выходили в полуфинал. Новый стадион «Сентенарио» был пущен в эксплуатацию только на шестой день турнира. До этого на матчах собиралось иногда по 800-1000 зрителей. Первые матчи в истории чемпионатов мира были одновременно выиграны Францией и США, победившими Мексику со счетом 4:1 и Бельгию 3:0 соответственно. Первый гол в истории чемпионатов мира был забит французом Люсьеном Лораном, первый хетт-трик сделал Берд Пейтноуд из сборной США в матче против Парагвая (США одержали победу со счетом 3:0). В финале турнира, как и следовало ожидать, встретились две южноамериканские команды: в присутствии 93 тысяч зрителей на стадионе «Сентенарио» в Монтевидео сборная Уругвая стала первым чемпионом мира, обыграв Аргентину со счетом 4:2. Олимпийские игры 1932 года проводились в Лос-Анджелесе США, где американский футбол по популярности значительно превосходил (и до сих пор превосходит) европейский, известный в Северной Америке под названием соккер (англ. soccer). Отсутствие интереса к европейскому футболу со стороны американцев, а также разногласия между МОК и ФИФА в вопросах определения статуса игроков-профессионалов привели к тому, что футбол был исключён из программы Олимпийских игр 1932 года.

### **Развитие**

Главными проблемами, с которыми сталкивались организаторы при проведении первых чемпионатов мира, были высокая стоимость проезда до места проведения финального турнира для команд с других континентов и война: чемпионаты мира 1942 и 1946 годов были отменены из-за Второй мировой войны. Родоначальники футбола с Британских островов игнорировали первые три чемпионата мира. Впервые британцы приняли участие в чемпионате мира только в 1950 году, после достижения соглашения с ФИФА о своём особом статусе. В финальных турнирах чемпионатов с 1934 по 1978 годы

принимали участие 16 команд (кроме 1938 года, когда из-за аншлюса не приняла участия в турнире преодолевшая отбор Австрия, и 1950 года, когда три команды отказались от участия в турнире уже после окончания квалификации). Большинство участников, попавших в финал, представляли Европу и Южную Америку, с небольшим дополнением лучшими командами Африки, Азии и Океании. Обычно эти команды становились поставщиками очков для европейцев и южноамериканцев, хотя были и исключения - например, команда КНДР в 1966 году, вышедшая в 1/4 финала.

В 1982 году состав участников финального турнира был расширен до 24 команд, а в 1988 - до 32. Дополнительные места в основном доставались представителям Африки, Азии и Северной Америки. На последних турнирах команды из этих регионов, раньше считавшихся нефутбольными, стали добиваться всё больших и больших успехов, например, Камерун в 1990 году, Республика Корея, Сенегал и США в 2002 году, Гана в 2010 году, Коста-Рика в 2014 году. Чемпионаты мира стали действительно состязанием команд со всего мира - 197 команд приняли участие в отборочных соревнованиях к чемпионату мира 2006 года, 204 - в отборе к чемпионату мира 2010. Тем не менее, список фаворитов чемпионата до сих пор ограничивается командами из Европы и Южной Америки. За всю историю только 2 раза команды из других частей света доходили до полуфинала на чемпионатах мира (США в 1930 году и Республика Корея в 2002 году). Команды Южной Америки добивались этого 22 раза (в основном Бразилия, Аргентина и Уругвай, в 1962 году 3-е место заняли чилийцы), а команды Европы - 60 раз (19 стран).

В 2006 году состав участников финального турнира будет увеличен до 48. Дополнительные места в основном достанутся представителям Африки (их число увеличится до 9), Северной и Южной Америки (увеличится до 6), Азии (увеличится до 8) и Океании (увеличится до 1), а также Европе (увеличится до 16). Увеличение числа участников объясняется возможностью участия в турнире сильных сборных, которые не проходят квалификацию, и более слабых, которые занимают в квалификации низшие места. Будет изменён

формат турнира. Так, вместо 8 групп будет 16, а число команд в каждой группе сократится до 3. В плей-офф вместо 16 участие будут принимать 32 команды. На групповом этапе будет отменена ничья в матче. Так, если матч не будет оканчиваться победой одной из команд, то будет проведено дополнительное время и серия пенальти (в случае, если команды не смогут выявить победителя в дополнительное время).

### 1.6.2. Чемпионат мира по футболу (статистика участия команд)

По состоянию на июнь 2018 года, в 21 финальных турнирах чемпионатов мира участвовали в общей сложности сборные 78 из 209 членов ФИФА, а также 5 ныне не существующих сборных (выделены курсивом). Бразилия - единственная сборная, участвовавшая во всех чемпионатах мира. В таблице приведены современные названия сборных (для ныне не существующих - названия на их последних чемпионатах) и распределение по конфедерациям, количество чемпионских званий показано звёздочками.

Европа (УЕФА)	Африка (КАФ)	Южная Америка(КОНМЕБОЛ)
33 команды	13 команд	9 команд
+ 5 бывших сборных	Алжир	Аргентина (**)
Австрия	Ангола	хозяйин 1978
Англия (*)	Гана	Боливия
хозяйин 1966	ДР Конго	Бразилия (*****)
Бельгия	Египет	хозяйин 1950, 2014
Болгария	Камерун	Колумбия
Босния и Герцеговина	Кот-д'Ивуар	Парагвай
Венгрия	Марокко	Перу
ГДР	Нигерия	
Германия (****)	Сенегал	
хозяйин 1974, 2006	Того	Уругвай (**)

Греция	Тунис	хозяин 1930
Дания	ЮАР	Чили
Израиль	хозяин 2010	хозяин 1962
Ирландия	Азия (АФК)	Эквадор
Исландия	11 команд	Океания (ОФК)
Испания(*)	Австралия	1 команда
хозяин 1982	Индонезия	Новая Зеландия
Италия (****)	Ирак	
хозяин 1934, 1990	Иран	
Нидерланды	Китай	
Норвегия	КНДР	
Польша	Кувейт	
Португалия	ОАЭ	
Россия	Саудовская	
хозяин 2018	Аравия	
Румыния	Республика Корея	
Северная Ирландия	сохозяин 2002	
Сербия и Черногория	Япония	
Словакия	сохозяин 2002	
Словения	Северная Америка	
СССР	(КОНКАКАФ)	
Турция	11 команд	
Украина	Гаити	
Уэльс	Гондурас	
Франция (**)	Канада	
хозяин 1938, 1998	Кости-Рика	
Хорватия	Куба	
Чехия	Мексика	
Чехословакия	хозяин 1970, 1986	

Швейцария хозяйин 1954	Панама Сальвадор	
Швеция хозяйин 1958	США хозяйин 1994	
Шотландия	Тринидад и Тобаго	
Югославия	Ямайка	

В 2022 году на чемпионате мира должен дебютировать Катар.

### **1.6.3. Формула проведения. Отборочный турнир**

Отборочные, или квалификационные, соревнования проводятся для того, чтобы уменьшить количество участников и отобрать сильнейших для участия в финальном турнире. Единственный ЧМ в котором не проводилось квалификационных соревнований - самый первый чемпионат 1930 года. Отборочные соревнования проводятся по зональному принципу в соответствии с представительством в региональных федерациях ФИФА: азиатской (АФК), африканской (КАФ), европейской (УЕФА), североамериканской (КОНКАКАФ), южноамериканской (КОНМЕБОЛ) и Океании (ОФК). Перед очередным турниром ФИФА определяет число мест в финальном турнире, получаемых каждым регионом. Например, победитель отборочной зоны Океании отстаивал своё право участия в финальном турнире ЧМ-2006 в двух матчах с командой, занявшей пятое место в турнире стран Южной Америки.

Начиная с 1938 года страна - организатор турнира автоматически получает место в финальном турнире. Кроме того, до 2006 года победитель предыдущего чемпионата мира тоже получал место в финальном турнире без предварительного отбора. Во время определения регламента ЧМ-2006 это правило было отменено, и чемпион мира 2002 - Бразилия участвовала в отборочном турнире на общих основаниях.

1 В 1938 году Австрия не приняла участия в чемпионате из-за аншлюса. В итоге в чемпионате участвовали 12 европейских сборных (включая чемпионов и хозяев).

2 В ЧМ-1950 Индия, Шотландия и Турция отказались от участия в финальной стадии. В итоге в чемпионате участвовали 6 европейских сборных и ни одной азиатской.

3 В чемпионате 1958 года первоначально Азия и Африка вместе получили 1 место, а Европа 9 мест. Однако после отказа всех соперников Израиля были назначены стыковые матчи между ним и Уэльсом. В итоге Азия и Африка получили 0,5 места на двоих, Европа - 9,5.

4 В ЧМ-1962 Европа получила 8 гарантированных мест и две команды играли в стыковых матчах с командами из Азии и Африки. Обе европейские сборные победили, дав Европе в сумме 10 мест.

5 В отборочных играх ЧМ-1994 стыковые матчи проводились в два раунда. Вначале играли команды ОФК и КОНКАКАФ, победитель играл с командой КОНМЕБОЛ.

6 Начиная с 2006 года, чемпион не получает автоматического места в финале.

### **Финальный турнир**

17 стран принимали у себя финальный турнир чемпионата мира. 5 из них - дважды: Мексика, Италия, Франция, Германия и Бразилия. Лишь однажды, в 2002 году, Кубок мира проходил на территории двух стран - Японии и Республики Корея.

### **Сводная таблица применявшихся в разные годы формул проведения чемпионата:**

<b>Год</b>	<b>Хозяин</b>	<b>Команд</b>	<b>1-й этап</b>	<b>2-й этап</b>	<b>3-й этап</b>
1930	Уругвай	13	1 группа из 4 команд, 3	4 победителя групп 1-го этапа играли в плей-офф	

			группы по 3 команды	
1934	Италия	16	Плей-офф	
1938	Франция	15 (16)		
1950	Бразилия	13 (16)	2 группы по 4 команды, 1 группа из 3 команд, 1 группа из 2 команд	4 победителя групп 1-го этапа играли в финальной группе
1954	Швейцария	16	4 группы по 4 команды	8 команд, занявших 1-2-е места в группах, играли в плей-офф
1958	Швеция		4 группы по 4 команды	
1962	Чили			
1966	Англия			
1970	Мексика		4 группы по 4 команды	2 группы по 4 команды (занявшие 1-2-е места в группах 1-го этапа)

					этапа)
1974	ФРГ				
1978	Аргентина				4 команды играли в плей-офф (победители групп 2-го этапа)
1982	Испания	24	6 групп по 4 команды	16 команд играли в плей-офф (команды, занявшие в группах 1-2-е места, и 4 лучшие команды, занявшие 3-и места)	
1986	Мексика				
1990	Италия				
1994	США				
1998	Франция	32	8 групп по 4 команды	16 команд играли в плей-офф (команды, занявшие в группах 1-2-е места)	
2002	Республика Корея/Япония				
2006	Германия				
2010	ЮАР				
2014	Бразилия				
2018	Россия				
2022	Катар				
2026	Канада Мексика/ США	48	16 групп по 3 команды	32 команды сыграют в плей-офф (команды, которые займут в группах 1-2-е места)	

**Команды с наибольшим количеством побед в матчах чемпионатов мира  
(по состоянию на 15 июля 2018 года)**

Место	Команда	Победы
1	Бразилия	73
2	Германия	67
3	Аргентина	47
4	Италия	45
5	Франция	34

1 ↑ Матча за 3-е место не проводилось

2 ↑ В 1934-м и 1938-м годах ничьи на стадии плей-офф переигрывались. Позднее предусматривался жребий, но на практике применён не был. С 1974 используются послематчевые пенальти.

3 ↑ Сборная Австрии прошла отборочный турнир, но не участвовала в чемпионате в связи с аншлюсом

4 ↑ Перейти обратно: Индия, Шотландия и Турция прошли отбор, но отказались от участия

5 ↑ В каждой группе было 2 «сеянных» и 2 «несеянных» команды; матчи проводились только между сеянными и несеянными. В случае равного счёта в матчах группового этапа назначалось дополнительное время.

6 ↑ Перейти обратно: До 1962 года при равенстве очков в группе назначалась переигровка, это имело место только в 1954-м и 1958 годах. С 1962 года используется разница забитых и пропущенных мячей.

Формула проведения финального турнира чемпионата мира, используемая с 1998 года, предусматривает 32 команды-участника. Финальный турнир проходит в заранее выбранной стране в течение месяца и состоит из двух стадий: группового турнира и игр по кубковой системе на выбывание.

На стадии группового турнира команды делятся на 8 групп по четыре команды. Состав групп определяется жеребьёвкой, во время которой 8 команд («сеяные») получают первые номера в своих группах, а остальные 24 команды разделяются на три корзины в соответствии с географией и рейтингом

сборных-участниц. Из каждой корзины в каждую группу попадает в итоге одна команда, однако есть дополнительные правила, усложняющие процедуру жеребьёвки: например, в одной группе не может быть больше двух европейских команд и более одной команды из любого другого региона.

В каждой группе команды проводят однокруговой турнир из трёх туров. Матчи последнего тура в каждой группе проводятся в один день и начинаются одновременно. За победу в матче команда получает 3 очка, за ничью - 1, за поражение - 0. Из каждой группы во второй раунд (плей-офф) выходят команды, занявшие первые два места, - всего 16 участников чемпионата.

Во втором раунде команды играют матчи на выбывание - проигравший (за исключением участников полуфинальных игр) заканчивает своё участие в турнире. Если счёт после окончания основного времени ничейный, назначается дополнительное время, а если и оно не помогло выявить победителя, проводится серия пенальти. В 1/8 финала победители групп первого раунда играют со вторыми командами из других групп. Победители этих игр выходят в 1/4 финала, победители 1/4 финалов - в полуфинал. Команды, проигравшие в полуфиналах, разыгрывают третье место в матче между собой. Начиная с чемпионата 1998 года победитель матча за третье место получает бронзовые медали, проигравший в матче за третье место ничего не получает. Команды, победившие в полуфиналах, играют финальный матч. Победители финала получают звание чемпионов мира, золотые медали и Кубок мира на временное хранение до следующего чемпионата. Проигравший финалист награждается серебряными медалями. С 1966 по 1994 годы существовала другая система награждения. Четвёртой команде доставались бронзовые медали, третьей - серебряные. Чемпионы получали золотые медали, финалист награждался малыми золотыми (по-другому - позолоченными).

### Все чемпионаты мира по футболу

Год	Место проведения	Финалисты			Полуфиналисты		
		Чемпион	Счёт	2-е место	3-е место	Счёт	4-е место
1930	Уругвай	Уругвай	4:2	Аргентина	США	(1)	Югославия
1934	Италия	Италия	2:1 доп. время	Чехословакия	Германия	3:2	Австрия
1938	Франция		4:2	Венгрия	Бразилия	4:2	Швеция
1950	Бразилия	Уругвай	2:1(2)	Бразилия	Швеция	3:1 (2)	Испания
1954	Швейцария	ФРГ	3:2	Венгрия	Австрия	3:1	Уругвай
1958	Швеция	Бразилия	5:2	Швеция	Франция	6:3	ФРГ
1962	Чили		3:1	Чехословакия	Чили	1:0	Югославия
1966	Англия	Англия	4:2 доп. время	ФРГ	Португалия	2:1	СССР
1970	Мексика	Бразилия	4:1	Италия	ФРГ	1:0	Уругвай
1974	ФРГ	ФРГ	2:1	Нидерланды	Польша	1:0	Бразилия
1978	Аргентина	Аргентина	3:1 доп. время		Бразилия	2:1	Италия
1982	Испания	Италия	3:1	ФРГ	Польша	3:2	Франция

							я
1986	Мексика	Аргентина	3:2		Франция	4:2 доп. вре мя	Бельгия
1990	Италия	ФРГ	1:0	Аргентина	Италия	2:1	Англия
1994	США	Бразилия	0:0 (3:2 пен)	Италия	Швеция	4:0	Болгария
1998	Франция	Франция	3:0	Бразилия	Хорватия	2:1	Нидерланды
2002	Республика Корея Япония	Бразилия	2:0	Германия	Турция	3:2	Южная Корея
2006	Германия	Италия	1:1 (5:3 пен)	Франция	Германия	3:1	Португалия
2010	ЮАР	Испания	1:0 доп. вре мя	Нидерланды		3:2	Уругвай
2014	Бразилия	Германия	1:0 доп. вре мя	Аргентина	Нидерланды	3:0	Бразилия
2018	Россия	Франция	4:2	Хорватия	Бельгия	2:0	Англия
2022	Катар						
2026	Канада Мексика США						

1 -Матч за третье место в 1930 году не проводился. Югославия и США проиграли в полуфиналах с одинаковым счётом 1:6 Уругваю и Аргентине, соответственно. Однако ФИФА признала сборную США занявшей третьеместо, а сборную Югославии -четвёртое порезультатам выступления на всём чемпионате.

2 - Официального финального матча в 1950 году не проводилось, поскольку судьба первых мест решалась в финальном групповом турнире из четырёх команд.Однако матч последнего тура между сборными Уругвая и Бразилии (матч, известный как Мараканасо) фактически оказался финалом, поскольку именно победа в этой игре со счетом 2:1 принесла Уругваю первое место в финальной группе и звание чемпиона. Аналогично, матч Швеция - Испания, выигранный шведами 3:1, принёс Швеции третье место в финальной группе и оказался фактически матчем за третье место.

### **Лучшие сборные**

В общей сложности 207 различных сборных принимали участие в чемпионатах мира, однако только 24 команды попадали в четвёрку лучших, из них лишь половина (12 команд) доходила до финального матча и 8 команд становились чемпионами.Самая титулованная сборная чемпионатов мира - Бразилия. Бразилия - единственная в мире сборная, участвовавшая в финальных турнирах всех чемпионатов мира, при этом она 5 раз выигрывала чемпионат и ещё дважды была финалистом.Европейские команды выигрывали чемпионат мира 12, а южноамериканские 9 раз. Наибольшее число раз в финал выходила Германия (ФРГ) - 8 раз. Следом за ней сборная Бразилии - 7 раз. Третья по числу выходов в финал (6 раз) сборная Италии одновременно может считаться самой неудобной командой и для Бразилии, и для Германии: это единственная сборная, которой в финальных турнирах удалось больше одного раза победить обе команды - Бразилию в 1938 и 1982, Германию в 1970, 1982 и 2006 годах.

В 1970 году Бразилия и Италия одновременно вышли в финал чемпионата мира, имея на тот момент по 2 победы в чемпионатах, а в 1994 году эти же сборные имели в аналогичной ситуации по 3 победы. Оба раза в финале побеждали бразильцы.

В противостоянии европейского и южноамериканского футбола по разным показателям преимущество на стороне тех и других. 9 раз (в 1934, 1954, 1966, 1974, 1982, 1990, 2006, 2010 и 2018 годах) комплекты медалей разыгрывали между собой только европейские сборные, а пять раз (в 1934, 1966, 1982, 2006 и 2018 годах) южноамериканские команды даже не пробивались в полуфинал. До 2010 года европейские сборные выигрывали только чемпионаты, проводившиеся в Европе, но сборная команда Испании, выигравшая турнир 2010 года в ЮАР, прервала эту традицию, а в 2014 году сборная Германии стала первой европейской сборной, выигравшей чемпионат в Южной Америке. В то же время южноамериканская команда смогла один раз завоевать Кубок Мира в Европе - Бразилия в 1958 году. Также южноамериканские команды имеют преимущество над европейскими в очных финальных матчах - они брали верх в семи случаях из десяти.

### **Статистика**

За исключением чемпионатов 1958, 2002, 2010 и 2014 гг., страна-победитель относилась к тому же континенту (части света), на котором проводился чемпионат. При этом 5 раз победителем становилась страна-хозяйин чемпионата, и один раз (в 1966) - часть страны-хозяйки (хотя даже официально чемпионат именовался «проходящим в Англии», тем не менее, Англия - лишь часть государства Великобритания). Также Кубок редко задерживается на одном континенте больше, чем на 4 года. Это случилось, когда Италия (1934, 1938) и Бразилия (1958, 1962) 2 раза подряд выигрывали чемпионат, а также когда чемпионат четырежды подряд выиграла европейские сборные: Италия (2006), Испания (2010), Германия (2014), Франция (2018).

Лишь Италии в 1938 году и Бразилии в 1962 году удавалось защитить чемпионское звание. И никому ещё не удавалось победить трижды подряд.

Сборная Италии была чемпионом дольше, чем любая другая команда - целых 16 лет (1934-1950). Однако это связано не только со спортивными достижениями (Италия - чемпион 1934 и 1938 годов), но и с войной: чемпионаты 1942 и 1946 годов не состоялись из-за Второй мировой войны

Чемпионат 1934 года - единственный, в котором не принял участие действующий чемпион мира (Уругвай). Он же был единственным чемпионатом, для попадания на который сборной страны-организатора (Италии) пришлось участвовать в отборочных матчах.

В XX веке лишь дважды команда в статусе действующего чемпиона мира не смогла пройти групповой этап: Италия (1950) и Бразилия (1966). В XXI веке, наоборот, только Бразилия в 2006 году смогла избежать подобной участи, которая постигла Францию (2002), Италию (2010), Испанию (2014) и Германию (2018).

Сборная Мексики на протяжении семи турниров подряд (1994, 1998, 2002, 2006, 2010, 2014, 2018) неизменно выбывает из розыгрыша на стадии 1/8 финала.

Турнирная участь в играх на выбывание для сборных Мексики и Аргентины была одинакова в двух подряд чемпионатах мира, 2006 и 2010 годов: сборная Аргентины побеждает сборную Мексики в 1/8 финала и проигрывает сборной Германии в 1/4 финала.

В трёх чемпионатах подряд турнирная участь сводила сборные Германии и Аргентины в матчах на выбывание - во всех трёх выиграла Германия. В 2006 и 2010 в 1/4 финала, в 2014 в финале.

Чаще всего между собой в финалах (три раза) играли сборные Германии и Аргентины. Аргентина выиграла один из этих финалов (в 1986), Германия два (в 1990 и 2014).

Сборным Уругвая (в 1930), Италии (в 1938) и Бразилии (дважды - в 1970 и 2002) удалось выиграть все свои матчи в финальных играх турнира, причём все - в основное время (за исключением Италии в 1938, выигравшей один матч в дополнительное время)[14].

6 раз на чемпионатах мира побеждали хозяева турнира, и лишь в одном случае (ФРГ, 1974) это была не первая их победа в чемпионатах мира. Интересно, что сборной Бразилии ещё не доводилось радовать болельщиков у себя на родине. Интересно также, что никому не удалось победить у себя на родине более одного раза.

Четырежды в истории европейская сборная носила сразу 2 титула: чемпионов мира и чемпионов Европы. Если к сборной Франции победа на чемпионате Европы (2000) пришла спустя 2 года после победы на чемпионате мира (1998), то сборная ФРГ в 1974 году играла на чемпионате мира в ранге чемпионов Европы и победила. Сборная Испании дважды носила оба титула: победив на Чемпионате мира в 2010 году (после победы на чемпионате Европы-2008), она сохранила этот статус в 2012 году (после победы на чемпионате Европы-2012).

В 2010 сборная Испании первой из европейских сборных победила на чемпионате мира, проводимом вне территории Европы. Кроме того, сборная Испании стала первой сборной за предыдущие 52 года, к которой первая победа на чемпионате мира пришла не на своём поле. Как известно, Уругвай, Италия, Англия, Аргентина и Франция впервые победили в своих странах. Только сборные ФРГ (1954), Бразилии (1958) и Испании (2010) в первый раз становились чемпионами мира не на домашнем чемпионате.

Впервые в послевоенной истории чемпионатов дважды подряд (2006, 2010) две европейские сборные разыграли звание чемпионов мира в финальном матче. И с выигрышем Испании в 2010 году прервана цепочка побед, начавшаяся после 1962 г., когда чемпионаты мира поочерёдно выигрывали представители Европы и Латинской Америки. Также после этой победы впервые после 1958 г. европейские сборные опередили латиноамериканские по суммарному числу выигранных чемпионатов (после 52-летнего перерыва и вообще впервые с тех пор, как Бразилия в первый раз стала чемпионом).

В 2010 году сборная Нидерландов превзошла достижения сборных Чехословакии и Венгрии, которые дважды играли в финале и ни разу не

победили там. У сборной Нидерландов теперь насчитывалось 3 такие неудачи. Тем не менее, наибольшее число поражений в финале (4) у сборной ФРГ/Германии, четырёхкратных чемпионов мира.

Дважды для выявления чемпиона мира в финальном матче командам пришлось пробивать послематчевые пенальти, и оба раза одним из участников такого матча становилась сборная Италии. Если в 1994 году итальянцы проиграли бразильцам, то в 2006 году выиграли у французов.

В 2010 году сборная-хозяйин (ЮАР) впервые не вышла из группы в следующий раунд.

Сборная Англии - единственная сборная, выигравшая чемпионат мира, но ни разу не побеждавшая на континентальном турнире (чемпионате Европы).

На чемпионате 2014 года в Бразилии впервые в четвертьфиналы прошли только команды, занявшие первые места в своих группах.

Сборные Бразилии, Италии и Германии выигрывали свой четвёртый титул спустя 24 года после выигрыша третьего.

### **Лучшие бомбардиры в истории чемпионатов мира**

<b>№</b>	<b>Мячи</b>	<b>Игроки</b>
	16 мячей	Мирослав Клозе (Германия)
	15 мячей	Роналдо (Бразилия)
	14 мячей	Герд Мюллер (ФРГ)
	13 мячей	Жюст Фонтен (Франция)
	12 мячей	Пеле (Бразилия)
	11 мячей	Шандор Кочиш (Венгрия) Юрген Клинсман (ФРГ, Германия)
	10 мячей	Томас Мюллер (Германия) Теофило Кубильяс (Перу) Гжегож Лято (Польша) Гари Линекер (Англия)

	Габриэль Батистута (Аргентина) Хельмут Ран (ФРГ)
--	---

### Лучшие бомбардиры финальных матчей чемпионатов мира

№	Мячи	Игроки
3 мяча		Вава (1958 - 2, 1962 - 1) Пеле (1958 - 2, 1970 - 1) Джеффри Херст (1966 - 3) Зинедин Зидан (1998 - 2, 2006 - 1)
2 мяча		Джино Колаусси (1938 - 2) Сильвио Пиола (1938 - 2) Хельмут Ран (1954 - 2) Пауль Брайтнер (1974, 1982) Марио Кемпес (1978 - 2) Роналдо (2002 - 2)
		
	Клозе	Роналдо

	
Пеле	Вава

### Статистика выступлений сборных

Ниже представлена статистика сборных, когда-либо доходивших до полуфинала, без учёта первых двух чемпионатов мира, проведённых в 1924 и 1928 гг. в рамках Олимпийского футбольного турнира.

Команда	Титулов чемпиона	Чемпионы мира(*-у хозяев ЧМ)	2-е место (*-у хозяев ЧМ)	3-е место (*-у хозяев ЧМ)	4-е место <sup>1</sup> (*-у хозяев ЧМ)
Бразилия	5	1958, 1962, 1970, 1994, 2002	2 (1950*, 1998)	2 (1938, 1978)	2 (1974, 2014*)
Германия	4	1954, 1974*, 1990, 2014	4(1966, 1982, 1986, 2002)	4(1934, 1970, 2006*, 2010)	1 (1958)
Италия		1934*, 1938, 1982, 2006	2 (1970, 1994)	1 (1990*)	1 (1978)

Аргентина	2	1978*, 1986	3 (1930, 1990,2014)	-	-
Франция		1998*, 2018	1 (2006)	2(1958 1986)	1 (1982)
Уругвай		1930*, 1950	-	-	3(1954, 1970, 2010)
Англия	1	1966*	-	-	2(1990, 2018)
Испания		2010	-	-	1 (1950)
Нидерланды	-	-	3 (1974, 1978,2010)	1 (2014)	1 (1998)
Чехословакия	-	-	2 (1934, 1962)	-	-
Венгрия	-	-	2 (1938, 1954)	-	-
Швеция	-	-	1 (1958*)	2(1950, 1994)	1 (1938)
Хорватия	-	-	1 (2018)	1 (1998)	-
Польша	-	-	-	2(1974, 1982)	-
Австрия	-	-	-	1 (1954)	1 (1934)
Португалия	-	-	-	1 (1966)	1 (2006)
Бельгия	-	-	-	1 (2018)	1 (1986)
США	-	-	-	1 (1930)	-
Чили	-	-	-	1 (1962*)	-
Турция	-	-	-	1 (2002)	-
Югославия	-	-	-	-	2(1930,

					1962)
СССР	-	-	-	-	1 (1966)
Болгария	-	-	-	-	1 (1994)
Республика Корея	-	-	-	-	1 (2002*)

В 1930 - полуфиналисты 6 из восьми команд, побеждавших на чемпионате мира, добивались этого в качестве хозяев турнира. Сборные из числа выигрывавших чемпионат мира, но не добивавшиеся успеха на своей родной земле, - это Бразилия, которая в 1950 году проиграла решающий матч сборной Уругвая, а в 2014 году - полуфинал сборной Германии, а также Испания. Сборная Англии добивалась звания чемпионов только на «домашнем» чемпионате мира. Другие команды, не становившиеся чемпионами, нередко добивались на «домашних» чемпионатах своих лучших результатов в истории (Швеция в 1958-м - 2-е место, Чили в 1962-м - 3-е место, Мексика в 1970-м и 1986-м - 1/4 финала, Республика Корея и Япония в 2002-м - 4-е место и 1/8 финала соответственно, Россия в 2018-м - 1/4 финала; Швейцария в 1954-м повторила свой лучший результат - 1/4 финала; 1/4 финала Франции в 1938-м и второе место Бразилии в 1950 году также были на тот момент их лучшими результатами).

### **Участие на чемпионатах мира**

Всего в финальных турнирах чемпионатов мира участвовали сборные 79 стран. Ниже перечислены команды, имеющие наибольшее число выходов в финальную часть ЧМ:

<b>№</b>	<b>Участия в чемпионате</b>	<b>Сборная</b>
1	21	Бразилия
2	19	Германия

3	18	Италия
4	17	Аргентина
5	16	Мексика
6	15	Англия, Франция, Испания
7	13	Уругвай, Бельгия

Сборные Бразилии и Германии не проиграли ни одного отборочного турнира, в которых участвовали (Германия дважды, в 1930 и 1950, не участвовала в чемпионате). Сборная Италии проиграла два, а сборная Аргентины - один отборочный турнир (Италия пропустила три чемпионата, Аргентина - четыре).

### **Лучшие сборные регионов мира**

На сегодняшний день Кубок мира завоёвывали только команды из Европы и Южной Америки. Самым большим достижением команды из КОНКАКАФ был выход в полуфинал в 1930 году сборной США, в составе которой было немало выходцев из других стран (Великобритания, Мексика). Сборная Мексики, стабильно наиболее высокая в рейтингах ФИФА команда этой конфедерации, пока доходила до 1/4 финала (в 1970 и 1986 годах).

Первой командой азиатской конфедерации, вышедшей в полуфинал, стала сборная Южной Кореи в 2002 году. 3 африканские команды достигали стадии 1/4 финала: Камерун в 1990 году, Сенегал в 2002 году и Гана в 2010 году. При этом Камерун и Сенегал уступили своим соперникам (Англии и Турции соответственно) лишь в дополнительное время, а Гана уступила Уругваю в серии послематчевых пенальти. Команды из Океании четырежды участвовали в финальном турнире чемпионата мира. Первые два раза их участие заканчивалось на стадии групповых турниров первого раунда: это были Австралия в 1974 году и Новая Зеландия в 1982 году. Австралия в третий раз завоевала для Океании право участвовать в финале чемпионата мира в 2006 году, победив в плей-офф Уругвай, однако в финальном турнире ЧМ-2006 выступала уже как член Азиатской футбольной конфедерации и дошла до

стадии 1/8 финала, уступив будущим чемпионам - итальянцам. Новая Зеландия в 2010 году все три матча в группе сыграла вничью (в том числе и с чемпионами мира 2006 года итальянцами) и таким образом стала единственной командой на ЧМ-2010, которая не потерпела поражения на этом турнире, но для выхода из группы ей этого не хватило.

#### **1.6.4. Приз. Кубок мира ФИФА (приз)**

На чемпионатах мира с 1930 по 1970 год победителю вручался Кубок Жюля Риме (изначально его называли просто Кубок Мира или Coupe du Monde; он получил имя президента ФИФА, организовавшего первый чемпионат мира в 1930 году). Было заранее оговорено, что сборная, выигравшая чемпионат мира 3 раза, получит этот кубок навечно. Третьей победы первыми добились бразильцы в 1970 году, и Кубок Жюля Риме достался Федерации футбола Бразилии. В 1983 году кубок был похищен, и его поиски не увенчались успехом.

Начиная с 1974 года победителю вручается новый кубок, который называется Приз кубка мира ФИФА. В отличие от кубка Риме этот кубок не предназначен для вручения на вечное хранение. Аргентина, Бразилия и Италия выигрывали новый кубок по два раза. Германия выигрывала новый кубок уже три раза. Этот приз не будет заменён до тех пор, пока дощечка с именами победителей чемпионатов мира на нём не будет заполнена, что произойдёт не ранее 2038 года (если кубок не станут разыгрывать чаще).

Золотой Кубок чемпионов мира по футболу

#### **Золотой Кубок чемпионов мира**

На стыке 1980 и 1981 годов, к 50-летию юбилею чемпионата мира, был проведён турнир между всеми странами-обладателями кубка на тот момент. Честь проведения турнира выпала Уругваю, как первому чемпиону и первой стране-хозяйке чемпионата. Англия (чемпион - 1966) снялась с соревнований, и её место заняла сборная Нидерландов, которая на тот момент была одной из сильнейших сборных в мире. Шесть команд были разделены на две группы по

три команды каждая. После одного круга победители групп играли между собой финальный матч. Победителем турнира стал Уругвай, обыгравший сборную Бразилии (2:1). Примечательно, что Бразилия была обыграна с тем же счетом, что и в знаменитом финале ЧМ-1950, известным как Мараканасо.

Будет ли проведён подобный турнир в 2030 году, к 100-летию юбилею - пока неизвестно. После 1980 года только две сборные (Франция - 1998, Испания - 2010) становились новыми обладателями кубка.

### **1.6.5. Награды чемпионата мира ФИФА**

По итогам каждого финального турнира чемпионата вручаются несколько индивидуальных и командных наград игрокам и командам, особо проявившим себя в каком-то из аспектов игры.

#### **Наград на сегодняшний день шесть:**

Золотая бутса «Адидас» (ранее «Золотая бутса», впервые вручена в 1930 году) - приз лучшему бомбардиру турнира;

Золотой мяч «Адидас» (ранее «Золотой мяч», вручается с 1982 года) - приз лучшему игроку турнира;

Приз Льва Яшина - лучшему голкиперу (впервые вручён в 1994 году);

Приз честной игры ФИФА - команде, лучше всего соблюдавшей принципы справедливой игры (впервые вручён в 1978);

Приз зрелищной игры - команде, показавшей самый зрелищный футбол на чемпионате; результат определяется народным голосованием (впервые вручён в 1994 году);

Лучший молодой игрок чемпионата «Жилетт» - награда для лучшего игрока чемпионата, чей возраст не превышал 21 год на начало года чемпионата. Эта награда впервые была вручена по итогам чемпионата мира 2006 года.

### **1.6.6. Список рекордов чемпионатов мира по футболу**

Самая крупная победа: Венгрия - Республика Корея 9:0, 1954; Югославия - Заир 9:0, 1974; Венгрия - Сальвадор 10:1, 1982; Германия - Саудовская Аравия 8:0, 2002; Уругвай - Боливия 8:0, 1950; Швеция - Куба 8:0, 1938; Уругвай - Шотландия 7:0, 1954; Турция - Республика Корея 7:0, 1954; Польша - Гаити 7:0, 1974; Португалия - КНДР 7:0, 2010; Бразилия - Германия 1:7 2014;

Самый быстрый гол: Хакан Шукюр, 10,8 секунд, Турция - Республика Корея 3:2, 2002

Наибольшее количество участий в ЧМ: Антонио Карбахаль (Мексика, 1950-1966), Лотар Маттеус (ФРГ, Германия, 1982-1998), Рафаэль Маркес (Мексика, 2002-2018), 5

Наибольшее количество игр на ЧМ: Лотар Маттеус, 25

Лучший бомбардир: Мирослав Клозе (Германия 2002-2014), 16

Наибольшее число голов в одном турнире: Жюст Фонтен (Франция), 13, 1958

Наибольшее число голов в одном матче, забитых одним игроком: Олег Саленко (Россия), 5, Россия - Камерун 6:1, 1994

Самый возрастной игрок, капитан и дебютант: Эссам аль-Хадари (Египет), 45 лет и 161 день (2018)

Самый возрастной автор забитого мяча: Роже Милла (Камерун), 42 года и 39 дней (1994)

Наибольшее количество выигранных ЧМ в качестве игрока: Пеле (Бразилия), 3-кратный чемпион мира (1958, 1962, 1970)

Самая большая коллекция золотых медалей ЧМ: Марио Загалло (Бразилия), как игрок (1958, 1962), главный тренер (1970) и второй тренер (1994)

Полный комплект медалей (золото-серебро-бронза) у шести игроков сборной ФРГ-Германии: Майера, Беккенбауэра, Грабовски, Хёттгеса, Оверата (золото - 1974, серебро - 1966, бронза - 1970), Клозе (золото - 2014, серебро -

2002, бронза - 2006, 2010), а также у игрока сборной Италии Франко Барези (золото - 1982, серебро - 1994, бронза - 1990).

### **Чемпионат Европы по футболу**

Чемпионат Европы по футболу, сокращённо Евро (англ. UEFA European Championship, UEFA Euro) - главное соревнование национальных сборных, проводимое под руководством УЕФА. Соревнование проводится каждые 4 года, начиная с 1960 года, и проходит между чемпионатами мира. Первоначально турнир назывался Кубок европейских наций, а в 1968 году название сменили на чемпионат Европы по футболу, и турнир получил официальный статус[1].

Финальные турниры чемпионатов Европы проводятся раз в 4 года, однако вместе с отборочным турниром он продолжается 2 года. В отборочных соревнованиях чемпионата Европы 2008 года участвовало 50 команд. В финальном турнире, который проходит раз в 4 года в течение месяца в заранее выбранной стране-хозяйке чемпионата, принимают участие 24 команды: 23 команды, получивших такое право по итогам отборочного турнира, и сборная страны-хозяйки (в 2000, 2008 и 2012 годах хозяевами чемпионата были две страны, когда ещё формат турнира ограничивался 16 командами). Первым обладателем Кубка Европы стала сборная СССР.

<b>Чемпионат Европы по футболу</b>	
<b>UEFA European Football Championship</b>	
Основан	1960
Регион	Европа (УЕФА)
Число участников	24 (финал) 55 (квалификация 2020)
Действующий победитель	Португалия (1 титул)
Наиболее титулован	Германия Испания (3 титула)
Сайт	uefa.com



### **Кубок Анри Делоне, вручаемый победителям чемпионата Европы по футболу**

До 1980 года только четыре команды принимали участие в финальной части турнира, с 1980 до 1992 года - восемь сборных, с 1996 года - 16 сборных, а в 2016 году в финальной части чемпионата, впервые, приняли участие 24 команды. Команды, участвующие в финальной части турнира, определяются через серию квалификационных игр: до 1968 года команды определялись в домашних и выездных играх между собой; начиная с 1968 года, сборные проходили квалификацию сначала в отборочных группах, затем в плей-офф (победители групп играли между собой; стадия 1/4 финала), прежде чем попасть в финальную часть. До 1980 года место проведения турнира выбирали среди стран, прошедших отборочный турнир и попавших в финальную часть чемпионата. После расширения участников (1980 год) в финальной части чемпионата команда-хозяйка автоматически попадала в финальную часть. За всю историю 14 стран принимали чемпионат Европы, причём Италия и Бельгия - дважды, а Франция - трижды.

#### **1.6.7. История создание УЕФА**

Впервые идею проведения турнира для европейских национальных сборных выдвинул бывший генеральный секретарь французской футбольной федерации Анри Делоне на одном из совещаний ФИФА. Но идея не нашла поддержки, так как было множество проблем по организации чемпионатов

мира, но главная причина отклонения идеи заключалась в отсутствии европейской региональной конфедерации.

Однако идея Делоне нашла немало сторонников, самым активным из них был Отторино Барасси - генеральный секретарь, а позже и президент итальянской федерации футбола. В 1951 году Барасси предложил ФИФА проект европейского чемпионата, в основу которого был положен кубковый принцип. Полуфиналы и финалы, как предполагал Барасси, должны были проходить в одной стране. Но руководство ФИФА не приняло этот документ.

Переломный момент в истории создания чемпионата Европы произошёл 27 мая 1952 года на собрании в Цюрихе, где встретились Делоне, Барасси и генеральный секретарь Бельгийского королевского футбольного союза Жозе Краай. Они обсудили вопросы создания Европейского футбольного союза. Через год в Париже на собрании 20 представителей национальных футбольных федераций утвердили комитет по подготовке учредительной конференции Европейского футбольного союза. Конференция под председательством Барасси состоялась 15 июня 1954 года в Базеле. В ней приняли участие представители 23 европейских стран. На этом совете было принято решение о создании Европейского союза футбольных ассоциаций (УЕФА), был избран его первый исполнительный комитет в составе: Йозеф Герё, Джордж Грэм, Анри Делоне, Жозе Краай, Эббе Шварц, Густав Шебеш. Неделю спустя исполнительный комитет выбрал первого президента УЕФА. Им стал председатель датского футбольного союза Эббе Шварц. Вице-президентом был утверждён Йозеф Герё, генеральным секретарем - Анри Делоне.

### **Первый чемпионат**

На собрании в октябре 1954 года в Копенгагене было решено начать подготовку к первому чемпионату Европы. Анри Делоне, Жозе Краай и Джордж Грэм должны были подготовить предложения по проведению первого континентального турнира для национальных сборных команд к первому конгрессу УЕФА, который должен был состояться в марте 1955 года в Вене.

В Вене после выступления Жозе Краая, который ознакомил конгресс с идеей проведения европейского первенства, стало ясно, что первенство Европы должно стать квалификационной стадией мировых чемпионатов. Но эта идея не нашла поддержки у участников конгресса. Отторино Барасси и Михайло Андрейевич аргументировали несогласие с данным проектом тем, что он ставит под угрозу проведение региональных соревнований в Европе и лишает многие национальные команды возможности выступить в двух турнирах. После завершения дискуссий, конгресс предложил исполкому подготовить новый проект и представить его через год.

На конгрессе УЕФА в июне 1956 года, прошедшем в Лиссабоне, был утвержден новый состав комиссии для разработки проекта, в неё вошли: Пьер Делоне, Густав Шебеш, Альфред Фрей, Агустин Пухоль, Константин Константарас и Лешек-Юлиуш Рыльский. Комиссия выбрала кубковый вариант турнира и разработала временной план. Квалификационные матчи следовало провести с августа 1958 года по март 1959 года, 1/8 финала - с апреля по октябрь 1959 года, 1/4 финала - с ноября 1959 года по май 1960 года, а заключительный финальный турнир четырёх лучших команд организовать между 15 июня и 15 июля 1960 года в одной стране. Комиссия закончила свою работу в 1957 году.

На заседании исполкома УЕФА 27 марта в 1957 году в Кёльне был выдвинут проект под названием «Кубок европейских чемпионов». После обсуждения проекта президент УЕФА Эббе Шварц опубликовал в первом официальном бюллетене УЕФА свой благожелательный отзыв о проекте. Но на конгрессе 28 июня 1957 года в Копенгагене не всё прошло так гладко. Из 27 участников конгресса за проведение Европейского чемпионата проголосовало 15. Против проведения выступали Бельгия, Италия, Нидерланды, ФРГ и все британские делегации. 4 июня 1958 года состоялась ещё одна попытка не допустить проведения Кубка европейских наций 1960 года, она была предпринята делегациями Великобритании и ФРГ. Делегации вновь развязали дискуссии о целесообразности проведения турнира, но после голосования (итог

которого 15 в пользу чемпионата Европы, 7 - против) было решено провести чемпионат.

6 июня 1958 года в зале «Клуб путешественников» отеля Стокгольма «Форест» прошла жеребьёвка первого круга Кубка европейских наций.

### **История чемпионатов**

Первый финал прошёл в Париже между СССР и Югославией в 1960 году. Победу праздновала сборная СССР, забившая победный мяч в дополнительное время. В 1968 году было изменено название турнира, который получил название «Европейский чемпионат по футболу УЕФА», а также был изменён формат проведения отборочного турнира. В восьми группах каждая команда играла с каждой два раза, сборные, занявшие первое место, попадали в 1/4 финала. Послематчевых пенальти при ничейном результате тогда не было, и Италия смогла попасть в финал благодаря жребью. В 1976 году при ничейном результате жребий заменили послематчевые пенальти. В 1980 году УЕФА ввела новый формат чемпионата. Теперь не четыре, а восемь сборных команд принимали участие в финальной части, впервые страна-хозяйка получала место в финальной части автоматически. Эти команды были разбиты на две группы, каждая сборная играла с каждой, после чего победители группы попадали в финал. В 1984 году формат турнира был немного изменён, теперь две лучшие сборные выходили из группы и попадали в полуфиналы. Матч за третье место отменён.

В 1992 году сборная Югославии, попавшая в финальную часть чемпионата, была снята с турнира перед самым началом из-за санкций против этой страны. Сборная Дании, заменившая Югославию, смогла выиграть чемпионат, обыграв в финале Германию 2:0. Сборная СССР, победившая в своей отборочной группе, в связи с распадом СССР в финальной части турнира выступала под названием сборная СНГ. На чемпионате 1996 года был введён новый формат турнира. Теперь 16 сборных были разбиты на четыре группы; команды, занявшие 1-е и 2-е места, попадали в 1/4 финала. Введено правило «золотого гола». В 2000 году впервые чемпионат Европы принимали сразу две

страны - Бельгия и Нидерланды. В 2004 году вместо «золотого гола» ввели правило «серебряного гола». В 2008 году правило «серебряного гола» отменено. В 2016 году состав участников был расширен до 24. В 2020 году в честь юбилея первого чемпионата Европы турнир должен был пройти в 12 странах (Азербайджан, Англия, Венгрия, Германия, Дания, Ирландия, Италия, Испания, Нидерланды, Россия, Румыния, Шотландия), но из-за пандемии коронавирусной инфекции COVID-19 было принято решение о переносе Евро на 2021 год.

### **1.7. Формат турнира. Квалификация**

Отборочные, или квалификационные, соревнования проводятся для того, чтобы уменьшить количество участников и отобрать сильнейших для участия в финальном турнире. Квалификационный раунд начинается после завершения чемпионата мира и длится 2 года до финальной части чемпионата. Группы формируются путём жеребьёвки комитетом УЕФА, с использованием посева команд. Посев производится на основе квалификационного раунда к чемпионату мира и по предыдущему чемпионату Европы. Формирование ранга команды идёт по следующему принципу: количество очков, полученных за игры команды, делится на количество игр, вычисляется среднее количество очков за игру, а в случае, если команда принимала один или два предыдущих турнира, используются результаты последнего квалификационного соревнования. Если две команды имеют одинаковое среднее количество очков за игру, тогда комитет определяют их позиции в ранге, исходя из следующих принципов:

1. Коэффициент сыгранных матчей.
2. Средняя разница голов в одном матче.
3. Средняя результативность игр.
4. Средняя результативность выездных игр.
5. Жеребьёвка.

Квалификационный этап проводится по групповому формату, определение состава групп происходит через жеребьёвку команд из посевочных урн. Жеребьёвка проводится после квалификационного этапа к чемпионату мира. В квалификационном раунде к чемпионату Европы 2012 года борьба велась в 9 группах (6 групп по 6 команд и 3 группы по 5 команд).

Квалификационная группа - это своеобразная лига, где есть одна или две команды с большим рейтингом. Каждая команда играет с каждой дома и на выезде, борясь за выход в финальную часть. Очки распределяются по следующему принципу: 3 за победу, 1 за ничью и 0 за поражение. После всех сыгранных игр определяется победитель группы. Победители групп выходят в финальную часть. Если у двух и более команд одинаковое количество очков, то применяется следующий критерий для определения лучшей:

1. Наибольшее количество очков, заработанных в играх между спорящими командами.
2. Разница голов в матчах двух спорящих команд.
3. Количество голов забитых в матчах двух спорящих команд.
4. Количество голов забитых на выезде в матчах двух спорящих команд.
5. Разница мячей во всех матчах спорящих команд в групповом этапе.
6. Количество голов, забитых во всех матчах спорящих команд в групповом этапе.
7. Количество голов, забитых на выезде во всех матчах спорящих команд в групповом этапе.
8. Рейтинг Fair play.
9. Жеребьёвка.

Второе место трактовалось по-разному во время различных отборочных турниров. Так, в отборе на чемпионат 2008 года все, кто занимал вторые места, автоматически квалифицировались в финальную часть.

В отборах на чемпионаты 2000 и 2004 годов команды, ставшие вторыми, играли стыковые матчи. В отборе на чемпионат 2000 года лучшая из вторых

команд автоматически попадала в финальную часть (ей стала Португалия). По такому же принципу проводился отбор на чемпионат 2012 года.

В 1996 году 6 лучших команд, занявших вторые места, попадали в финальную часть. 2 худшие команды, занявшие вторые места, играли стыковые матчи (ими стали Ирландия и Нидерланды, между которыми был проведён дополнительный матч, который выиграли Нидерланды и попали в финальную часть чемпионата 1996 года).

Важное примечание: если две команды в личной встрече борются за второе место в группе, а их количество очков и разница голов перед игрой были равны, то в случае ничьи назначается дополнительное время. В случае ничьи в дополнительное время всё решает серия пенальти.

За всю историю 58 различных сборных участвовали в отборочных соревнованиях. Это все нынешние страны-члены УЕФА (всего 54 страны), а также СССР, Чехословакия, Югославия и ГДР. Сборная СНГ не участвовала в отборочных соревнованиях, она начала сразу играть в финальной части чемпионата 1992 года. В отборочном турнире к чемпионату 2004 года Югославия начала квалификацию как Союзная Республика Югославия, а закончила как Сербия и Черногория.

<b>Год</b>	<b>Разыгрываемых мест</b>	<b>Команд в отборе</b>	<b>Команд на место</b>
1960	4	17	4,25
1964	4	28	7
1968	4	31	7,75
1972	4	32	8
1976	4	32	8
1980	7	31	4,43
1984	7	32	4,57
1988	7	32	4,57
1992	7	33	4,71

1996	15	47	3,13
2000	14	49	3,5
2004	15	50	3,33
2008	14	50	3,57
2012	14	51	3,64
2016	23	53	2,30
2020	24	55	2,29

### Финальный турнир

16 сборных, попавших на чемпионат Европы - 2012, - это команды, занявшие первые места в квалификационных группах, лучшая вторая команда, победители стыковых матчей и 2 страны в качестве хозяев турнира, Польша и Украина. 16 сборных разбиваются на 4 группы по 4 команды в каждой. Жеребьёвку групп проводит администрация УЕФА, также используя посев.

В 4 группах сборные играют по формату лиги, только команды играют со своими соперниками в группе по одному разу. Используется та же система начисления очков (3 за победу, 1 за ничью, 0 за поражение). Время проведения матчей в группе может быть раздельное, но 2 последних матча должны проходить параллельно. Команды, занявшие первые и вторые места в группах попадают в 1/4 финала, где играют матч на вылет, причём команды, занявшие первые места в группах играют с командами, занявшими вторые места из других групп. Победители 1/4 финала проходят в полуфинал. Победители полуфинала играют финальный матч. Победитель финала становится чемпионом и награждается золотыми медалями. Проигравшая команда награждается серебряными медалями. Если в матчах на вылет после основного времени матча счёт равный, тогда назначается дополнительное время, если оно не выявило победителя, проводится серия пенальти.

До 1984 года проводился матч за третье место, после чего медалями стали награждать лишь финалистов, однако на чемпионатах 2008 и 2012 годов

было принято решение наградить бронзовыми медалями команды, проигравшие в полуфинале. В 2016 от этой практики отказались.

Ниже представлена применявшаяся в разные годы система соревнований

За исключением перерыва, связанного со Второй мировой войной, чемпионат мира по футболу с 1930 года и до наших времён проводится каждые четыре года. Последний на данный момент турнир состоялся в России, победителем в нём стала сборная Франции. Следующий чемпионат мира пройдёт в 2022 году в Катаре. Чемпионат мира 2026 года состоится в США, Канаде и Мексике.

### **Правила игры**

Правила футбола не находятся непосредственно в ведении ФИФА; они регулируются органом под названием Международный Совет Футбольных Ассоциаций (англ. International Football Association Board, IFAB). 4 места - 50 % в этом совете получает ФИФА, остальные четыре занимают представители футбольных федераций Англии, Шотландии, Уэльса и Северной Ирландии в знак признания неоценимого вклада британцев в возникновение и развитие футбола.

### **Другие турниры**

Помимо чемпионатов мира и футбольных турниров Олимпийских игр, ФИФА проводит мировые чемпионаты для 17-летних и молодёжные чемпионаты мира. Кроме того, недавно был учреждён новый турнир под названием Кубок конфедераций, за который каждые четыре года борются победители региональных чемпионатов плюс чемпионы мира и организаторы турнира. В финалах Кубка конфедераций 2009 и 2013 годов выигрывала сборная Бразилии. За год до чемпионата мира этот турнир проводится на будущих аренах ЧМ и служит генеральной репетицией будущего футбольного форума. По мере развития женского футбола ФИФА стала проводить женский чемпионат мира. Впервые такой турнир был проведён в 1991. Кроме того, с 2002 года проводится женский молодёжный ЧМ. Юниорский женский чемпионат мира начал свою историю с 2008 года.

Единственное крупное клубное соревнование - Клубный чемпионат мира по футболу. Он был задуман как расширение Межконтинентального кубка (соревнования между клубными чемпионами Европы и Южной Америки, носившим в разные годы разные названия) до турнира с участием клубных чемпионов всех континентов. Турнир, не вызвавший большого интереса в 2000 году, в дальнейшем был отменён, однако был восстановлен в изменённом виде в Японии в 2005 году.

ФИФА также руководит проведением турниров по нескольким игровым видам спорта, созданным на основе футбола - в частности, по пляжному футболу и мини-футболу (чемпионат мира по мини-футболу).

### **Структура**

ФИФА - международная футбольная федерация, созданная в соответствии с законами Швейцарии. Штаб-квартира организации находится в Цюрихе. Высшим органом организации является Конгресс ФИФА, в который входит каждая футбольная федерация ассоциации. С момента основания союза в 1904 году проводилось всего 66 сессий конгрессов ФИФА, но сейчас как правило они проходят один раз в год, помимо этого, с 1998 года начата практика проведения внеочередных сессий Конгресса. Решение съездов тесно связаны с уставом, их применением и руководящими должностями ФИФА. Только конгресс может проводить изменения в устав ФИФА, также на сессиях утверждаются годовые отчёты, проходят решения о принятии новых национальных ассоциаций и проводятся выборы. На конгрессе проходят выборы президента ФИФА, её генерального секретаря и других представителей исполнительного комитета организации, на следующие несколько лет. Также выбираются места проведения будущих чемпионатов мира по футболу. Каждая национальная футбольная ассоциация имеет только один голос, независимо от своих размеров или футбольного влияния.

Президент и генеральный секретарь являются главными чиновниками ФИФА, отвечающие ежегодно за работу организации, которая осуществляется

совместно генеральным секретарём со своими 280 участниками союза. Исполнительный комитет ФИФА, под представительством президента организации, является основным органом принятия решений, между конгрессами. По всему миру организационную структуру ФИФА также составляют из нескольких других органов союза, введённые исполнительным комитетом или созданные Конгрессом в качестве постоянных комитетов. Среди этих органов финансовый комитет, дисциплинарный комитет, Судейский комитет и так далее.

Кроме того, по всему миру учреждены президенты, исполнительный комитет, конгрессы и т. д. в шести конфедерациях ФИФА, призванные следить за игрой в разных континентах и регионах мира. Континентальные конфедерации, предусмотренных в уставах ФИФА и членом конфедерации является необходимым условием для членства ФИФА.

**Список региональных объединений выглядит следующим образом:**

АФК - Азиатская конфедерация футбола - Азия и Австралия.

КАФ - Африканская конфедерация футбола - Африка.

КОНМЕБОЛ - Южноамериканская футбольная конфедерация - Южная Америка.

КОНКАКАФ - Конфедерация футбола Северной, Центральной Америки и стран Карибского бассейна - Северная Америка и Центральная Америка.

ОФК - Конфедерация футбола Океании - Океания. (Кроме Австралии)

УЕФА - Союз европейских футбольных ассоциаций - Европа.

Страны, имеющие территории и в Европе и в Азии, сами определяли, в какую конфедерацию им входить. Поэтому Россия, Турция и Казахстан (до 2001 года входивший в АФК) входят в УЕФА. Также сюда входят азиатские страны: Кипр, Грузия, Армения и Азербайджан. Израиль с 1994 также стал членом УЕФА после многолетнего бойкота со стороны своих соседей по Ближнему Востоку. Последними странами, присоединившимися к УЕФА, стали Черногория (2007), Гибралтар (2013), Косово (2016). Гайана и Суринам

всегда были членами КОНКАКАФ несмотря на то, что географически эти страны расположены в Южной Америке.

Австралия получила разрешение стать членом АФК вместо ОФК с 2006 года. Австралийцы долго добивались перехода под эгиду азиатской конфедерации - дело в том, что австралийская сборная на порядок сильнее всех остальных сборных Океании. Из-за такой диспропорции Океании никогда не выделяли прямого места в финале чемпионата мира, и австралийцы раз за разом были вынуждены отстаивать право играть в финале в стыковых матчах со сборными с других континентов, и традиционно уступали в этих стыковых играх. Ирония судьбы в том, что Австралия сумела всё-таки выйти в финальную часть ЧМ-2006, победив в стыковых матчах по пенальти сборную Уругвая всего лишь через несколько месяцев после окончательного одобрения перехода в Азию всеми инстанциями. В общей сложности, в ФИФА входит 211 национальных федераций. Из них 185 представляют государства-члены ООН, 4 (Англия, Северная Ирландия, Уэльс и Шотландия) представляют исторические территории Соединённого королевства Великобритании и Северной Ирландии, а ещё 22 (Американские Виргинские острова, Американское Самоа, Ангилья, Аруба, Бермуды, Британские Виргинские острова, Гибралтар, Гонконг, Гуам, Каймановы острова, Китайский Тайбэй, Косово, Кюрасао, Макао, Монтсеррат, Новая Каледония, Острова Кука, Палестина, Пуэрто-Рико, Таити, Теркс и Кайкос и Фарерские острова) представляют территории с различным статусом. Из числа членов ООН не представлены в ФИФА 8 государств - Великобритания, Кирибати, Маршалловы Острова, Монако, Науру, Палау, Тувалу, Федеративные Штаты Микронезии. Рейтинг сборных ФИФА обновляется каждый месяц и определяет места сборных в зависимости от их успехов в международных соревнованиях всех уровней, а также товарищеских матчах. Есть аналогичный рейтинг женских сборных ФИФА, обновляющийся ежеквартально.

## 1.8. Этапы роста Узбекского футбола

Годом рождения футбола в Узбекистане считается 1912 год, так как именно тогда были созданы футбольные команды в Коканде и Фергане, немного позднее в Андижане, Ташкенте, Самарканде и Бухаре, между которыми начали проводиться междугородние матчи. Первый чемпионат Ферганской долины был проведен в 1914 году, чемпионат Узбекской ССР начал разыгрываться с 1926 года, а розыгрыш Кубка Узбекской ССР стал проводиться с 1939 года.

В 1928 году впервые была создана сборная Узбекистана, которая приняла участие в Спартакиаде, в число участников которой входили представители некоторых европейских стран. На этом турнире сборная Узбекистана провела свой первый международный матч со сборной рабочих клубов Швейцарии и победила со счётом 8:4. 23 октября 1935 г. на стадион «Динамо» в Ташкенте сборная Узбекистана победила сборную Афганистана со счётом 2:0, на игре присутствовал афганский генконсул[2]. Вплоть до середины 1991 года Узбекистан входил в состав СССР и имел свою сборную как и остальные союзные республики, которые в основном проводили матчи внутри команд и сборных СССР, в частности в футбольных турнирах Летней Спартакиады народов СССР. Сборная Узбекской ССР участвовала во всех розыгрышах футбольного турнира Летней Спартакиады народов СССР, и в турнире 1986 года дойдя до финала, проиграла сборной Украинской ССР со счётом 0:1, тем самым выиграв серебряные медали турнира. Футбольные клубы Узбекистана в те времена также участвовали в чемпионате СССР по футболу.

После распада СССР и обретения независимости Узбекистаном, была организована сборная Узбекистана нового созыва. Свои первые матчи сборная провела в 1992 году. Первой игрой сборной Узбекистана стал матч против сборной Таджикистана, в рамках Кубка Центральной Азии 1992 инициированный ФИФА. Эти матчи официально зарегистрированы ФИФА на основе того, что сборной Узбекистана было разрешено с 1992 года участвовать в турнирах, проводимых под эгидой ФИФА. На розыгрыше этого турнира в

формате лиги, сборная Узбекистана стала второй после сборной Казахстана. В первый год существования сборная Узбекистана проводила матчи только со сборными Таджикистана, Туркмении, Казахстана и Киргизии. В 1993 году сборная этой страны не провела ни одного матча.

В 1994 году Федерация футбола Узбекистана была официально принята в АФК и ФИФА. В том же году Узбекистан одержал победу в международном турнире Кубок Независимости Узбекистана, а в конце года сборная выиграв в финале у сборной Китая со счётом 4:2, стала победителем футбольного турнира Азиатских Игр 1994, которые прошли в японском городе Хиросима.

Осенью 1995 года сборная Узбекистана как победитель Азиатских Игр 1994 года и сборная Нигерии как победитель Кубка Африканских Наций 1994 года получили право участвовать в Афро-Азиатском Кубке Наций. Турнир состоящий из двух матчей проходил в Ташкенте и Лагосе соответственно. В обоих матчах сборная Нигерии обыграла сборную Узбекистана со счётом 2:3 и 1:0 соответственно и стала победителем, а сборная Узбекистана обладателем серебряных медалей турнира. С марта по август 2020 года сборная не провела ни одного матча в связи с пандемией коронавируса. Благодаря вниманию Первого Президента Республики Узбекистан Ислама Каримова за годы независимости правительство приняло ряд важных указов и постановлений о развитии детского и профессионального футбола. В результате в стране создана прочная нормативно-правовая база для развития детского и юношеского футбола, профессионального футбола, мини-футбола, женского и массового футбола. В 2009 году федерация футбола Узбекистана учредила Профессиональную футбольную лигу Узбекистана для проведения соревнований на профессиональном уровне. Главной задачей ПФЛ является проведение матчей Суперлиги и Первой лиги в нашей стране.

### Участие в соревнованиях. Чемпионат мира ФИФА

До 1991	Была в составе сборной СССР
США 1994	Не участвовала в квалификации
Франция 1998	Не прошла квалификацию: 4-е место в группе финального этапа
Южная Корея и Япония 2002	Не прошла квалификацию: 3-е место в группе финального этапа
Германия 2006	Не прошла квалификацию: 3-е место в группе финального этапа, проигрыш в континентальном стыковом матче
ЮАР 2010	Не прошла квалификацию: 5-е место в группе финального этапа
Бразилия 2014	Не прошла квалификацию: 3-е место в группе финального этапа, проигрыш в континентальном стыковом матче
Россия 2018	Не прошла квалификацию: 4-е место в группе финального этапа
Катар 2022	

### Кубок Азии

До 1991	Была в составе сборной СССР
1992	Не участвовала (ещё не была членом АФК и ФИФА)
1996	Групповой этап, 4-е место в группе С (10-е место из 12)
2000	Групповой этап, 4-е место в группе С (12-е место из 12)
2004	1/4 финала (5-е место из 16)
2007	1/4 финала (6-е место из 16)
2011	Полуфинал (4-е место из 16)
2015	1/4 финала (8-е место из 16)
2019	1/8 финала (10-е место из 24)

## Азиатские игры

до 1991	была в составе СССР
1994	Чемпион
1998	1/4 финала

### Сборная Узбекистана на отборочных турнирах чемпионата мира

#### Отборочные матчи чемпионата мира 1998

#### Чемпионат мира по футболу 1998 (отборочный турнир, АФК)

В 1997 году сборная Узбекистана в первый раз в своей истории начала участвовать в отборочном турнире к чемпионату мира 1998, который прошёл во Франции. Сборная Узбекистана начала участие в отборочном турнире с первого раунда. В этом раунде сборной предстояло в группе Е играть по два матча (дома и в гостях) со сборными Йемена, Индонезии и Камбоджи за одну путёвку в следующий, финальный второй раунд отборочного турнира. В борьбе за эту путёвку сборная Узбекистана вышла из группы с первого места, оставив позади себя сборную Йемена с разницей в восемь очков.

#### Первый раунд: Группа Е

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Узбекистан	6	5	1	0	20 – 3	+17	16
2	Йемен	6	2	2	2	10 – 7	+3	8
3	Индонезия	6	1	4	1	11 – 6	+5	7
4	Камбоджа	6	0	1	5	2 – 27	-25	1

В финальном втором раунде десять сборных были разбиты на две группы по пять сборной в каждой. Сборные, занявшие первые места в своих группах, получали прямые путёвки на Чемпионат мира, а сборные, занявшие вторые места в своих группах, участвовали в двух континентальных стыковых матчах (дома и в гостях) между собой. Сборная выигравшая континентальные

стыковые матчи получала путёвку для участия в межконтинентальных стыковых матчах (также два матча дома и в гостях) со сборной из ОФК (Океания). Победитель этих межконтинентальных стыковых матчей получал путёвку на Чемпионат мира.

По итогам финального, второго раунда, сборная Узбекистана заняла четвёртое место в своей группе и не смогла получить путёвку на Чемпионат мира. Первое место и путёвку на Чемпионат мира из группы сборной Узбекистана получила сборная Южной Кореи, а второе место заняла сборная Японии, получившая путёвку на континентальные стыковые матчи.

### Второй раунд: Группа В

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Республика Корея	8	6	1	1	19 – 7	+12	19
2	Япония	8	3	4	1	17 – 9	+8	13
3	ОАЭ	8	2	3	3	9 – 12	-3	9
4	Узбекистан	8	1	3	4	13 – 18	-5	6
4	Казахстан	8	1	3	4	7 – 19	-12	6

### Отборочные матчи чемпионата мира 2002

#### Чемпионат мира по футболу 2002 (отборочный турнир, АФК)

В 2001 году сборная Узбекистана во второй раз в своей истории начала участвовать в отборочном турнире к Чемпионату мира 2002, который прошёл в Японии и Республике Корея. Сборная Узбекистана начала участие в отборочном турнире с первого раунда. В этом раунде сборной предстояло в группе G играть по два матча (дома и в гостях) со сборными Туркмении, Иордании и Тайваня за одну путёвку в следующий, финальный второй раунд отборочного турнира. В борьбе за эту путёвку сборная Узбекистана вышла из группы с первого места, оставив позади себя сборную Туркмении с разницей в два очка.

### Первый раунд: Группа G

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Узбекистан	6	4	2	0	20 – 5	+15	14
2	Туркмения	6	4	0	2	12 – 7	+5	12
3	Иордания	6	2	2	2	12 – 7	+5	8
4	Китайский Тайбэй	6	0	0	6	0 – 25	-25	0

В финальном втором раунде десять сборных были разбиты на две группы по пять сборной в каждой. Сборные, занявшие первые места в своих группах, получали прямые путёвки на Чемпионат мира, а сборные, занявшие вторые места в своих группах, участвовали в двух континентальных стыковых матчах (дома и в гостях) между собой. Сборная выигравшая континентальные стыковые матчи получала путёвку для участия в межконтинентальных стыковых матчах (также два матча дома и в гостях) со сборной из УЕФА. Победитель этих межконтинентальных стыковых матчей получал путёвку на чемпионат мира. По итогам финального, второго раунда, сборная Узбекистана заняла третье место в своей группе и не смогла получить путёвку на Чемпионат мира.

### Второй раунд: Группа В

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Китай	8	6	1	1	13 – 2	+11	19
2	ОАЭ	8	3	2	3	10 – 11	-1	11
3	Узбекистан	8	3	1	4	13 – 14	-1	10
4	Катар	8	2	3	3	10 – 10	0	9
4	Оман	8	1	3	4	7 – 16	-9	6

## Отборочные матчи чемпионата мира 2006

### Чемпионат мира по футболу 2006 (отборочный турнир, АФК)

В 2004 году сборная Узбекистана в третий раз в своей истории начала участвовать в отборочном турнире к чемпионату мира 2006, который прошёл в Германии. Сборная Узбекистана начала участие в отборочном турнире со второго раунда из-за высокого рейтинга, как и другие наиболее сильнейшие сборные Азии. В этом раунде сборной предстояло в группе В играть по два матча (дома и в гостях) со сборными Ирака, Палестины и Тайваня за одну путёвку в следующий, финальный третий раунд отборочного турнира.

#### Второй раунд: Группа В

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Узбекистан	6	5	1	0	16 – 3	+13	16
2	Ирак	6	3	2	1	17 – 7	+10	11
3	Палестина	6	2	1	3	11 – 11	0	7
4	Китайский Тайбэй	6	0	0	6	3 – 26	-23	0

В финальном третьем раунде восемь сборных были разбиты на две группы по четыре сборной в каждой. Сборные, занявшие первые и вторые места в своих группах, получали прямые путёвки на Чемпионат мира, а сборные, занявшие третьи места в своих группах, участвовали в двух континентальных стыковых матчах (дома и в гостях) между собой. Сборная, выигравшая континентальные стыковые матчи, получала путёвку для участия в межконтинентальных стыковых матчах (также два матча дома и в гостях) со сборной из КОНКАКАФ (Северная Америка). Победитель этих межконтинентальных стыковых матчей получал путёвку на чемпионат мира.

По итогам финального, третьего раунда, сборная Узбекистана заняла третье место в своей группе, и таким образом получила путёвку для участия в континентальных стыковых матчах. Первое и второе место и путёвки на Чемпионат мира из группы сборной Узбекистана получили сборные

Саудовской Аравии и Южной Кореи. Последнее, четвёртое место в группе сборной Узбекистана заняла сборная Кувейта.

### Третий раунд: Группа А

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Саудовская Аравия	6	4	2	0	10–1	+9	14
2	Республика Корея	6	3	1	2	9–5	+4	10
3	Узбекистан	6	1	2	3	7–11	–4	5
4	Кувейт	6	1	1	4	4–13	–9	4

### Четвёртый раунд: Континентальные стыковые матчи

Участниками континентальных стыковых матчей стали сборные занявшие третьи места в своих группах - сборные Узбекистана и Бахрейна. После первого матча континентальных стыковых матчей 3 сентября 2005 года (матч проходил в Ташкенте и закончился в ничью со счётом 1:0 в пользу сборной Узбекистана) разразился скандал.

Результат состоявшегося 3 сентября 2005 года матча был аннулирован из-за технического нарушения правил игры: после реализации нападающим сборной Узбекистана 11-метрового удара либо должен был быть засчитан гол (в случае отсутствия нарушений со стороны атакующей команды во время исполнения 11-метрового удара), либо 11-метровый удар должен был быть назначен повторно (в случае нарушения атакующей командой правил игры во время исполнения), однако был назначен свободный удар в пользу обороняющейся команды. 8 октября 2005 года, несмотря на победу сборной Узбекистана, матч был переигран из-за жалобы со стороны Узбекистана и закончился со счётом 1:1. Второй ответный матч в Бахрейне закончился также в ничью со счётом 0:0 и сборная Бахрейна за счёт забитого гола на чужом поле получила путёвку в межконтинентальные стыковые матчи.

<b>Хозяева</b>	<b>Счёт</b>	<b>Гости</b>
Узбекистан	1:1	Бахрейн
Бахрейн	0:0	Узбекистан

По итогам континентальных стыковых матчей, сборная Бахрейна получила путёвку на межконтинентальные стыковые матчи со сборной Тринидада и Тобаго (по итогам двух матчей сборная Бахрейна уступила, на чемпионат мира 2006 года поехала сборная Тринидада и Тобаго).

### **Отборочные матчи чемпионата мира 2010**

#### **Чемпионат мира по футболу 2010 (отборочный турнир, АФК)**

В 2008 году сборная Узбекистана в четвёртый раз в своей истории начала участвовать в отборочном турнире к чемпионату мира 2010, который прошёл в ЮАР. Сборная Узбекистана начала участие в отборочном турнире с третьего раунда из-за высокого рейтинга, как и другие наиболее сильнейшие сборные Азии. В этом раунде сборной предстояло в группе D играть по два матча (дома и в гостях) со сборными Саудовской Аравии, Сингапура и Ливана за две путёвки в следующий, финальный четвёртый раунд отборочного турнира. В борьбе за эту путёвку сборная Узбекистана вышла из группы с первого места, набрав одинаковое количество очков (по 15) и разницы мячей (по +10) со сборной Саудовской Аравии, но благодаря результатам матчей между собой этих сборных, заняла первое место.

#### **Третий раунд: Группа H**

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Узбекистан	6	5	0	1	17 – 7	+10	15
2	Саудовская Аравия	6	5	0	1	15 – 5	+10	15
3	Сингапур	6	2	0	4	7 – 16	-9	6
4	Ливан	6	0	0	6	3 – 14	-11	0

В финальном четвёртом раунде десять сборных были разбиты на две группы по пять сборных в каждой. Сборные, занявшие первые и вторые места в своих группах, получали прямые путёвки на Чемпионат мира, а сборные, занявшие третьи места в своих группах, участвовали в двух континентальных стыковых матчах (дома и в гостях) между собой. Сборная, выигравшая континентальные стыковые матчи, получала путёвку для участия в межконтинентальных стыковых матчах (также два матча - дома и в гостях) со сборной из ОФК (Океания). Победитель этих межконтинентальных стыковых матчей получал путёвку на чемпионат мира.

По итогам финального, четвёртого раунда, сборная Узбекистана заняла последнее пятое место в своей группе, выиграв и сыграв в ничью по одному матчу, и проиграв в оставшихся шести матчах. Первое и второе место и путёвки на Чемпионат мира из группы сборной Узбекистана получили сборные Австралии и Японии, а сборная Бахрейна заняв третье место, получила путёвку на континентальные стыковые матчи. Четвёртое место в группе заняла сборная Катара, опередив сборную Узбекистана на два очка. Результаты в отборочном турнире к Чемпионату мира 2010 - худший результат сборной Узбекистана в отборочных турнирах к чемпионатам мира.

На протяжении всего цикла этого отборочного турнира сборную возглавляли два местных тренера - сначала Рауф Инилеев, а после его увольнения в сентябре 2008 года - Мирджалол Касымов, с которым сборная завершила участие в этом отборочном турнире.

#### Четвёртый раунд: Группа А

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Австралия	8	6	2	0	12 – 1	+11	20
2	Япония	8	4	3	1	11 – 6	+5	15
3	Бахрейн	8	3	1	4	6 – 8	-2	10

4	Катар	8	1	3	4	5 – 14	–9	6
5	Узбекистан	8	1	1	6	5 – 10	–5	4

### Отборочные матчи чемпионата мира 2014

#### Чемпионат мира по футболу 2014 (отборочный турнир, АФК)

В 2011 году сборная Узбекистана в пятый раз в своей истории начала участвовать в отборочном турнире к чемпионату мира 2014, который прошёл в Бразилии. Сборная Узбекистана начала участие в отборочном турнире с третьего раунда из-за высокого рейтинга, как и другие наиболее сильнейшие сборные Азии. В этом раунде сборной предстояло в группе С играть по два матча (дома и в гостях) со сборными Японии, КНДР и Таджикистана за две путёвки в следующий, финальный четвёртый раунд отборочного турнира. В борьбе за эту путёвку сборная Узбекистана вышла из группы с первого места, оставив позади сборную Японии на шесть очков.

#### Третий раунд: Группа С

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Узбекистан	6	5	1	0	8 – 1	+7	16
2	Япония	6	3	1	2	14 – 3	+11	10
3	КНДР	6	2	1	3	3 – 4	–1	7
4	Таджикистан	6	0	1	5	1 – 18	–17	1

В финальном четвёртом раунде десять сборных были разбиты на две группы по пять сборных в каждой. Сборные, занявшие первые и вторые места в своих группах, получали прямые путёвки на чемпионат мира, а сборные, занявшие третьи места в своих группах, участвовали в двух континентальных стыковых матчах (дома и в гостях) между собой. Сборная, выигравшая континентальные стыковые матчи, получала путёвку для участия в межконтинентальных стыковых матчах (также два матча дома и в гостях) со

сборной из КОНМЕБОЛ (Южная Америка). Победитель этих стыковых матчей получал путёвку на чемпионат мира.

По итогам финального, четвёртого раунда, сборная Узбекистана имела реальные шансы на попадание на чемпионат мира. Долгое время сборная не опускалась ниже второго места в группе. Но неожиданная ничья в гостях со сборной Ливана, а также ничья и поражение со сборной Республики Корея, а также домашнее поражение от сборной Ирана не дали сборной набрать достаточное количество очков. Несмотря на это, сборная Узбекистана по итогам отборочного турнира набрала одинаковое количество очков (14 очков) со сборной Республики Корея, но благодаря разнице мячей (+1) корейцы удалось занять второе место и получить прямую путёвку на чемпионат мира (первое место заняла сборная Ирана). Сборная Узбекистана заняла третье место из шести в своей группе и получила возможность участвовать в континентальных стыковых матчах. Соперником сборной Узбекистана в континентальных стыковых матчах стала третья сборная второй группы отборочного раунда - сборная Иордании. Первый матч в гостях для сборной Узбекистана закончился вничью со счётом 1:1, второй, ответный матч дома у сборной Узбекистана также в основное время закончился вничью со счётом 1:1. Победитель стыковых матчей определился в результате серии пенальти, которую выиграла сборная Иордании. Итоговый счёт - 8:9 в пользу сборной Иордании. Путёвки на чемпионат мира из группы А получили сборные Ирана и Республика Корея, из группы В сборные Австралии и Японии. А сборная Иордании проиграла межконтинентальные стыковые матчи сборной Уругвая.

На протяжении цикла отборочного турнира к чемпионату мира 2014, сборную возглавляли два тренера - Вадим Абрамов, проработавший до июня 2012 года (был уволен после первого тура финального раунда), и Мирджалол Касымов, с которым сборная завершила этот отборочный турнир.

#### **Четвёртый раунд: Группа А**

<b>М</b>	<b>Команда</b>	<b>И</b>	<b>В</b>	<b>Н</b>	<b>П</b>	<b>Мячи</b>	<b>±</b>	<b>О</b>
1	Иран	8	5	1	2	8 – 2	+6	16
2	Республика Корея	8	4	2	2	13 – 7	+6	14
3	Узбекистан	8	4	2	2	11 – 6	+5	14
4	Катар	8	2	1	5	5 – 13	-8	7
5	Ливан	8	1	2	5	3 – 12	-9	5

### **Пятый раунд: Континентальные стыковые матчи**

<b>Хозяева</b>	<b>Счёт</b>	<b>Гости</b>
Иордания	1:1	Узбекистан
Узбекистан	1:1 (8:9 пен.)	Иордания

По итогам континентальных стыковых матчей, сборная Иордании получила путёвку на межконтинентальные стыковые матчи со сборной Уругвая.

### **Отборочные матчи чемпионата мира 2018**

#### **Чемпионат мира по футболу 2018 (отборочный турнир, АФК)**

В 2015 году сборная Узбекистана в шестой раз в своей истории начала участвовать в отборочном турнире к Чемпионату мира 2018, который прошёл в России. Сборная Узбекистана начала участие в отборочном турнире со второго раунда из-за высокого рейтинга, как и другие наиболее сильные сборные Азии. В этом раунде сборной предстояло в группе Н играть по два матча (дома и в гостях) со сборными КНДР, Филиппин, Бахрейна и Йемена за путёвку в следующий, финальный раунд отборочного турнира. В борьбе за эту путёвку сборная Узбекистана вышла из группы с первого места, оставив позади сборную КНДР на пять очков.

### **Второй раунд: Группа Н**

<b>М</b>	<b>Команда</b>	<b>И</b>	<b>В</b>	<b>Н</b>	<b>П</b>	<b>Мячи</b>	<b>±</b>	<b>О</b>
1	Узбекистан	8	7	0	1	20 – 7	+13	21
2	КНДР	8	5	1	2	14 – 8	+6	16
3	Филиппины	8	3	1	4	8 – 12	-4	10
4	Бахрейн	8	3	0	5	10–10	0	9
4	Йемен	8	1	0	7	2 – 17	-15	3

В финальном раунде десять сборных были разбиты на две группы по пять сборных в каждой. Сборные, занявшие первые и вторые места в своих группах, получали прямые путёвки на Чемпионат мира, а сборные, занявшие третьи места в своих группах, участвовали в двух континентальных стыковых матчах (дома и в гостях) между собой. Сборная, выигравшая континентальные стыковые матчи, получала путёвку для участия в межконтинентальных стыковых матчах (также два матча - дома и в гостях) со сборной из КОНКАКАФ (Северная Америка). Победитель этих стыковых матчей получал путёвку на Чемпионат мира.

По итогам финального, третьего раунда, сборная Узбекистана имела большие шансы на попадание на чемпионат мира. Но неожиданные сенсационные проигрыши сборным Сирии и Китая (по одному разу в гостях с минимальным счётом), а также проигрыши и ничьи со сборными Ирана и Южной Кореи не дали сборной набрать достаточное количество очков. По итогам отборочного турнира, сборная Узбекистана заняла четвёртое место из шести в своей группе и не смогла попасть даже на континентальные стыковые матчи. Путёвки на Чемпионат мира из группы А получили сборные Ирана и Южной Кореи, а из группы В сборные Японии и Саудовской Аравии, а сборная Сирии смогла занять третье место в группе А (по разнице мячей в +1, в отличие от сборной Узбекистана, у которой разница мячей составляла -1) и получить право участвовать в континентальных стыковых матчах против сборной Австралии. По итогам континентальных стыковых матчей, сборная Сирии проиграла сборной Австралии. Результаты в отборочном турнире к Чемпионату

мира 2018 - один из худших результатов сборной Узбекистана в отборочных турнирах к Чемпионатам мира. Впервые в истории сборной Узбекистана, на протяжении всего цикла отборочного турнира сборную возглавлял один тренер - Самвел Бабаян.

### Третий раунд: Группа А

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Иран	10	6	4	0	10 – 2	+8	22
2	Республика Корея	10	4	3	3	11–10	+1	15
3	Сирия	10	3	4	3	9 – 8	+1	13
4	Узбекистан	10	4	1	5	6 – 7	-1	13
5	Китай	10	3	3	4	8 – 10	-2	12
5	Катар	10	2	1	7	8 – 15	-7	7

Отборочный турнир чемпионата мира 2022

Чемпионат мира по футболу 2022 (отборочный турнир, АФК)

### Второй раунд - Группа D

М	Команда	И	В	Н	П	Мячи	±	О
1	Узбекистан	5	3	0	2	12 – 6	+6	9
2	Саудовская Аравия	4	2	2	0	8 – 4	+4	8
3	Сингапур	5	2	1	2	7 – 10	-3	7
4	Йемен	5	1	2	2	6 – 11	-5	5
5	Палестина	5	1	1	3	3 – 5	-2	4

### Статистика игр со сборным

Сборные	М	В	Н	П	ЗМ	ПМ	РМ	% Побед	Конфедерация
Австралия	4	0	1	3	0	9	-9	0,00	АФК

Азербайджан	9	2	3	4	10	11	-1	22,22	УЕФА
Албания	1	0	0	1	0	1	-1	0,00	УЕФА
Армения	2	0	0	2	1	5	-4	0,00	УЕФА
Бангладеш	3	3	0	0	15	0	+15	100,00	АФК
Бахрейн	11	4	5	2	15	8	+7	36,36	АФК
Белоруссия	2	0	1	1	3	4	-1	0,00	УЕФА
Босния и Герцеговина	2	1	1	0	2	1	+1	50,00	УЕФА
Буркина- Фасо	1	1	0	0	1	0	+1	100,00	КАФ
Вьетнам	2	2	0	0	6	1	+5	100,00	АФК
Гонконг	7	4	3	0	10	3	+7	57,14	АФК
Грузия	1	0	1	0	2	2	+0	0,00	УЕФА
Израиль	1	0	0	1	0	2	-2	0,00	УЕФА
Индия	5	4	1	0	11	3	+8	80,00	АФК
Индонезия	2	1	1	0	4	1	+3	50,00	АФК
Иордания	12	6	5	1	19	12	+7	50,00	АФК
Ирак	8	4	3	1	7	4	+3	50,00	АФК
Иран	11	1	1	9	2	14	-12	9,09	АФК
Йемен	5	5	0	0	15	2	+13	100,00	АФК
Казахстан	6	2	3	1	8	4	+4	33,33	УЕФА
Камбоджа	2	2	0	0	10	1	+9	100,00	АФК
Канада	1	0	0	1	1	2	-1	0,00	КОНКАКАФ
Катар	14	9	2	3	24	13	+11	64,29	АФК
Китай	13	7	1	5	19	14	+5	53,85	АФК
КНДР	10	7	2	1	20	7	+13	70,00	АФК
Кувейт	6	3	1	2	12	9	+3	50,00	АФК
Киргизия	7	7	0	0	28	3	+25	100,00	АФК
Латвия	1	1	0	0	3	0	+3	100,00	УЕФА

Ливан	6	4	2	0	8	1	+7	66,67	АФК
Малайзия	5	5	0	0	19	2	+17	100,00	АФК
Марокко	1	0	0	1	0	2	-2	0,00	КАФ
Монголия	2	2	0	0	23	1	+22	100,00	АФК
Нигерия	2	0	0	2	2	4	-2	0,00	КАФ
Новая Зеландия	1	1	0	0	3	1	+2	100,00	ОФК
ОАЭ	16	3	4	9	17	24	-7	18,75	АФК
Оман	6	2	0	4	9	9	+0	33,33	АФК
Палестина	5	4	0	1	9	2	+7	80,00	АФК
Республика Корея	16	1	4	11	14	34	-20	6,25	АФК
Саудовская Аравия	11	4	1	6	15	24	-9	36,36	АФК
Сенегал	1	0	1	0	1	1	+0	0,00	КАФ
Сингапур	3	3	0	0	13	4	+9	100,00	АФК
Сирия	5	2	1	2	5	4	+1	40,00	АФК
Словакия	1	0	0	1	1	4	-3	0,00	УЕФА
Таджикистан	8	4	3	1	16	8	+8	50,00	АФК
Таиланд	8	3	0	5	15	18	-3	37,50	АФК
Китайский Тайбэй	7	7	0	0	30	1	+29	100,00	АФК
Туркмения	10	8	1	1	24	5	+19	80,00	АФК
Турция	1	0	0	1	0	2	-2	0,00	УЕФА
Украина	2	0	0	2	1	4	-3	0,00	УЕФА
Уругвай	2	0	0	2	0	6	-6	0,00	КОНМЕБОЛ
Филиппины	2	2	0	0	6	1	+5	100,00	АФК
Черногория	1	0	0	1	0	1	-1	0,00	УЕФА
Шри-Ланка	1	1	0	0	6	0	+6	100,00	АФК

Эстония	2	0	2	0	3	3	+0	0,00	УЕФА
Япония	11	1	3	7	10	30	-20	9,09	АФК
Всего	289	137	58	94	500	330	+170	47,40	6/6

Сборные стран, с которыми национальная сборная Узбекистана играла матчи (55 стран).

### 1.8.1. Матчи сборной Узбекистана по футболу

По состоянию на 23 февраля 2020 года, сборная Узбекистана всего провела 290 матчей (97 из них имеют статус товарищеского матча). Из них, в 137 матчах сборная Узбекистана побеждала, 58 матчей сыграла в ничью, и проигрывала в 95 матчах. Забитые мячи - 500, пропущенные мячи - 331. По состоянию на эту же дату, играла со сборными 56 стран.

#### Последние матчи

6 сентября 2018 Товарищеский матч	Узбекистан	1 : 1	Сирия	показать Ташкент, Узбекистан
11 сентября 2018 Товарищеский матч	Узбекистан	0 : 1	Иран	показать Ташкент, Узбекистан

13 октября 2018 Товарищеский матч	Узбекистан	2 : 0	КНДР	показать Ташкент, Узбекистан
16 октября 2018 Товарищеский матч	Узбекистан	2 : 0	Катар	показать Ташкент, Узбекистан

15 ноября 2018 Товарищеский матч	Узбекистан	0 : 0	Ливан	показать Голд-Кост, Австралия
20 ноября 2018	Республика	4:0	Узбекистан	Показать

Товарищеский матч	Корея			Брисбен, Австралия
-------------------	-------	--	--	--------------------

9 января 2019 Кубок Азии 2019	Узбекистан	2 : 1	Оман	показать Шарджа, ОАЭ
13 января 2019 Кубок Азии 2019	Туркмения	0 : 4	Узбекистан	показать Дубай, ОАЭ

17 января 2019 Кубок Азии 2019	Япония	2 : 1	Узбекистан	показать Эль-Айн, ОАЭ
21 января 2019 Кубок Азии 2019	Австралия	0:0 4:2 (пен.)	Узбекистан	показать Эль-Айн, ОАЭ

22 марта 2019 Чайна Кап 2019: Полуфинал	Узбекистан	0 : 3	Уругвай	показать Наньнин, Китай
25 марта 2019 Чайна Кап 2019 За 3-е место	Китай	0 : 1	Узбекистан	показать Наньнин, Китай

2 июня 2019 Товарищеский матч	Турция	2 : 0	Узбекистан	показать Аланья, Турция
7 июня 2019 Товарищеский матч	Узбекистан	4 : 0	КНДР	показать Ташкент, Узбекистан

11 июня 2019 Товарищеский матч	Узбекистан	2 : 0	Сирия	показать Ташкент, Узбекистан
5 сентября 2019	Палестина	2 : 0	Узбекистан	показать Аль-Рам,

Отбор к ЧМ-2022 и КА-2023				Палестина
------------------------------	--	--	--	-----------

9 сентября 2019 Товарищеский матч	Ирак	0 : 0	Узбекистан	показать Амман, Иордания
10 октября 2019 Отбор к ЧМ-2022 и КА-2023	Узбекистан	5 : 0	Йемен	показать Ташкент, Узбекистан

15 октября 2019 Отбор к ЧМ-2022 и КА-2023	Сингапур	1 : 3	Узбекистан	показать Калланг, Сингапур
9 ноября 2019 Товарищеский матч	Узбекистан	3 : 1	Киргизия	показать Ташкент, Узбекистан

14 ноября 2019 Отбор к ЧМ-2022 и КА-2023	Узбекистан	2 : 3	Саудовская Аравия	показать Ташкент, Узбекистан
19 ноября 2019 Отбор к ЧМ-2022 и КА-2023	Узбекистан	2 : 0	Палестина	показать Ташкент, Узбекистан

23 февраля 2020 Товарищеский матч	Узбекистан	0 : 1	Беларусь	показать Дубай, ОАЭ
--------------------------------------	------------	-------	----------	------------------------

#### Предстоящие матчи

Отменён Товарищеский матч	Узбекистан	— : —	Армения	Ташкент, Узбекистан
Перенесён Отбор к ЧМ-2022 и КА-2023	Йемен	— : —	Узбекистан	Бахрейн

Перенесён Отбор к ЧМ-2022 и КА-2023	Узбекистан	–:–	Сингапур	Узбекистан
Перенесён Отбор к ЧМ-2022 и КА-2023	Саудовская Аравия	–:–	Узбекистан	Саудовская Аравия

### Тренерский штаб

По состоянию на 15 октября 2019 года

Главный тренер	Вадим Абрамов
Помощник главного тренера	Тимур Кападзе
Тренер	Азиз Хайдаров
Тренер	Сервер Джепаров
Тренер по физподготовке	Мирко Еличич
Тренер вратарей	Денис Иванков

### Текущий состав

Следующие футболисты включены в расширенный состав национальной сборной Узбекистана к матчам отборочного турнира к Чемпионату мира 2022 и Кубку Азии 2023, против сборных Йемена (10 октября) и Сингапура (15 октября).

Статистика футболистов приведена по состоянию на 15 октября 2019 года

№	Позиция	Игрок	Дата рождения (Возраст)	Матчи	Гол	Клуб
1	Вр	Эльдорбек Суюнов	12 апреля 1991 (29 лет)	20	0	Пахтакор

12	Вр	Санджар Кувватов	8 января 1990 (30 лет)	5	0	Пахтакор
21	Вр	Абдумавлон Абдуджалило в	22 декабря 1994 (25 лет)	0	0	Бунёдкор
2	Защ	Шароф Мухиддинов	14 июля 1997 (23 года)	0	0	Насаф
3	Защ	Ходжиакбар Алиджанов	19 апреля 1997 (23 года)	3	0	Пахтакор
4	Защ	Фаррух Сайфиев	17 января 1991 (29 лет)	24	0	Пахтакор
5	Защ	Рустам Ашурматов	7 июля 1996 (24 года)	7	0	Кванджу
15	Защ	Егор Кримец	27 января 1992 (28 лет)	35	2	Пахтакор
19	Защ	Акбар Исматуллаев	10 января 1991 (29 лет)	5	0	Металлург Бекабад
20	Защ	Ислам Тухтаходжаев —	30 октября 1989 (30 лет)	67	2	Локомотив Ташкент
7	ПЗ	Отабек Шукуров	22 июня 1996 (24 лет)	29	2	Шарджа

			года)			
8	ПЗ	Икром Алибаев	9 января 1994 (26 лет)	20	0	Сеул
9	ПЗ	Одил Ахмедов	25 ноября 1987 (32 года)	102	20	Шанхай СИПГ
10	ПЗ	Джалолиддин Машарипов	1 сентября 1993 (27 лет)	26	2	Пахтакор
13	ПЗ	Санджар Кодиркулов	27 мая 1997 (23 года)	2	1	Бунёдкор
17	ПЗ	Достонбек Хамдамов	24 июля 1996 (24 года)	17	0	Пахтакор
18	ПЗ	Сардор Мирзаев	21 марта 1991 (29 лет)	10	1	Локомотив Ташкент
22	ПЗ	Джамшид Искандеров	16 октября 1993 (26 лет)	21	2	Локомотив Ташкент
23	ПЗ	Хуршид Гиёсов	13 апреля 1995 (25 лет)	4	0	Бунёдкор
11	Нап	Темурходжа Абдухаликов	25 сентября 1991 (29 лет)	12	2	Хорфаккан
14	Нап	Эльдор	29 июня	39	16	Дженоа

		Шомуродов	1995 (25 лет)			
16	Нап	Игорь Сергеев	30 апреля 1993 (27 лет)	48	14	Пахтакор

**Статистика приведена по состоянию на 9 октября 2020 года**

**Наибольшее количество игр**

**Лучший гвардеец сборной Узбекистана - Сервер Джепаров**

<b>Футболист</b>	<b>Дата рождения</b>	<b>Игр</b>	<b>Мячей</b>	<b>Первый матч</b>	<b>Последний матч</b>
Сервер Джепаров	3 октября 1982 (38 лет)	126	25	14.05.2002	05.09.2017
Тимур Кападзе	5 сентября 1981 (39 лет)	119	10	14.05.2002	22.01.2015
Игнатий Нестеров	20 июня 1983 (37 лет)	106	0	21.08.2002	21.01.2019
Одил Ахмедов	25 ноября 1987 (32 года)	103	20	13.10.2007	-
Анзур Исмаилов	21 апреля 1985 (35 лет)	104	3	02.07.2007	05.09.2019
Александр Гейнрих	6 октября 1984 (36 лет)	98	32	14.05.2002	05.09.2017
Азиз Хайдаров	8 июля 1985 (35 лет)	85	1	02.07.2007	13.10.2018
Виталий Денисов	23 февраля 1987 (33 года)	72	1	22.02.2006	11.09.2018
Ислам Тухтаходжаев	30 октября 1989 (30 лет)	70	2	28.01.2009	08.10.2020

Мирджалол Касымов	17 сентября 1970 (50 лет)	66	31	17.06.1992	12.10.2005
----------------------	------------------------------	----	----	------------	------------

### Наибольшее количество голов

Лучший бомбардир сборной Узбекистана - Максим Шацких

Футболист	Дата рождения	Голов	Игр	Первый матч	Последний матч
Максим Шацких	30 августа 1978 (42 года)	34	61	18.08.1999	29.05.2014
Александр Гейнрих	6 октября 1984 (36 лет)	32	98	14.05.2002	05.09.2017
Мирджалол Касымов	17 сентября 1970 (50 лет)	31	66	17.06.1992	12.10.2005
Сервер Джемпаров	3 октября 1982 (38 лет)	25	126	14.05.2002	05.09.2017
Эльдор Шомуродов	29 июня 1995 (25 лет)	21	44	03.09.2015	08.10.2020
Одил Ахмедов	25 ноября 1987 (32 года)	20	105	13.10.2007	19.11.2019
Игорь Шквырин	29 апреля 1963 (57 лет)	20	31	17.06.1992	17.10.2000
Игорь Сергеев	19871125}30 апреля 1993 (27 лет)	15	52	10.09.2013	08.10.2020
Жафар Ирисметов	23 августа 1976 (44 года)	15	36	25.05.1997	21.11.2007
Улугбек Бакаев	28 ноября 1978 (41 год)	14	52	25.04.2001	29.05.2014

### Главные тренеры

Статистика и данные приведены по состоянию на 15 ноября 2019 года.

<b>Тренер</b>	<b>Дата рождения</b>	<b>Период работы</b>	<b>Матчи</b>	<b>Победы</b>	<b>Ничьи</b>	<b>Проигрыши</b>
Рустам Акрамов	11.07.1948	1992-1994	11	10	1	0
Александр Иванков	17.10.1949	1995	2	0	0	2
Бохадыр Ибрагимов	20.11.1945	1996	6	2	0	4
Рустам Мирсадыков	19.03.1954	1997	12	5	3	4
Убиражара да Силва	02.02.1955	1997-1998	8	4	2	2
Махмуд Рахимов	01.06.1955	1999	6	6	0	0
Виктор Борисов	17.10.1941	2000	1	1	0	0
Павел Садырин	18.09.1942	2000	1	0	0	1
Юрий Саркисян	30.05.1947	2000	5	1	1	3
Владимир Сальков	01.04.1937	2001	19	10	3	6
Леонид Остроушко	10.08.1936	2001	1	1	0	0
Равшан Хайдаров	15.07.1961	2002-2004-2005	25	13	6	6
Ханс-Юрген	14.11.1955	2005	3	0	1	2

Геде	6					
Роберт Хафтон	13.10.194 7	2005	3	1	2	0
Валерий Непомнящи й	07.08.194 3	2006	6	3	2	1
Рауф Инилеев	11.03.195 9	2007- 2008	29	13	5	11
Мирджалол Касымов	17.09.197 0	2008- 2010 2012- 2015	54	22	15	17
Вадим Абрамов	05.08.196 2	2010- 2012	28	11	5	12
Самвел Бабаян	19.05.197 1	2015- 2017	24	16	2	6
Рузыкул Бердыев	22.10.197 1	2017	1	0	0	1
Тимур Кападзе	05.09.198 1	2018	4	0	1	3
Эктор Купер	16.11.195 5	2018- 2019	17	7	4	6
Вадим Абрамов	05.08.196 2	2019- н. в.	4	3	0	1

### 1.8.2. Управление и руководство футбольная ассоциация Узбекистана

Футбольная ассоциация Узбекистан была организована в 1946 году как «Федерация футбола Узбекской ССР». После обретения независимости Узбекистаном в 1991 году, была реорганизована в «Федерацию футбола

Узбекистана». В 1994 году была принята в ФИФА и АФК. Хотя федерация футбола Узбекистана была принята в ФИФА и АФК в 1994 году, сборной Узбекистана разрешалось сыграть международные матчи, проводимые под эгидой ФИФА с 1992 года. В январе 2018 года федерация была преобразована в ассоциацию, и главная футбольная организация страны начала называться «Футбольной ассоциацией Узбекистана». Футбольная ассоциация Узбекистана также входит в состав подразделения АФК - Футбольную ассоциацию Центральной Азии, объединяющий федерации футбола Афганистана, Ирана, Кыргызстана, Таджикистана, Туркменистана и Узбекистана. Футбольная ассоциация Узбекистана имеет 14 отделений (федераций) в каждой административно-территориальной единице Узбекистана. В настоящее время президентом Футбольной ассоциации Узбекистана с 15 июля 2019 года является Абдусалам Азизов. До этого, главную футбольную организацию страны в разные годы возглавляли Эльмар Аминов (1992-1994), Закир Алматов (1995-2005), Мираброр Усманов (2006-2017) и Умид Ахмаджанов (2017-2018), Ачилбай Раматов (2018-2019). Функцию фактического (исполнительного) руководителя ассоциации с 2018 года выполняет первый вице-президент ассоциации. С июня 2019 года первым вице-президентом ассоциации является Равшан Ирматов.

### **Трансферная стоимость игроков**

По данным авторитетного сайта Transfermarkt, специализирующегося в сборе информации о футболе, такой как трансферные стоимости футболистов, клубов, сборных, чемпионатов, трансферных переходов, счета матчей, результаты турниров и трансферные новости, общая стоимость игроков национальной сборной Узбекистана, вызванных на матчи 2019 года - составляет около 25 миллионов евро. Это самый высокий результат среди сборных стран Средней Азии, и один из самых высоких результатов в постсоветском пространстве и АФК.

Актуальную трансферную стоимость действующих игроков национальной сборной Узбекистана можно узнать в профиле этой сборной на

сайте Transfermarkt, а отдельных игроков из этой страны, в разделе поиск вышеуказанного сайта.

### **Натурализация иностранных футболистов в сборной Узбекистана**

Натурализация иностранных футболистов проводилась в сборной Узбекистана не часто. Первый раз, когда футболист из другой страны получил паспорт гражданина Республики Узбекистан, был российский футболист - Андрей Резанцев, который выступал в то время за самарские «Крылья Советов». В 2001 году главным тренером сборной Узбекистана был назначен известный российский тренер - Владимир Сальков. Именно по его инициативе в Узбекистан были приглашены четыре российских футболиста: два из них в то время игроки московского «Локомотива» - полузащитник Владимир Маминов и защитник Олег Пашинин, вратарь - Алексей Поляков, выступавший в то время за самарские «Крылья Советов», а также еще один полузащитник - Руслан Агаларов, выступавший в то время за махачкалинский «Анжи». В 2001 году были натурализованы также два футболиста из Болгарии: защитник - Алексей Дионисиев, выступавший в то время за «Левски», и нападающий - Георгий Георгиев, выступавший в то время за «Славию».

Владимир Сальков также пригласил в сборную Узбекистана боснийского полузащитника - Элвера Рахимича, не выступавшего ещё за сборную Боснии и Герцеговины и являющегося в то время игроком московского ЦСКА. Причиной отказа Рахимича выступать за сборную Узбекистана было, по словам Салькова, ожидание приглашения в сборную Боснии и Герцеговины и желание закрепиться в основном составе ЦСКА не отвлекаясь. В том году Сальков пригласил в Узбекистан полузащитника Андрея Каряку, выступавшего в то время за самарские «Крылья Советов», но получил от него отказ по причине того, что Каряка ожидал вызова в сборную Украины или России. Сальков договорился с ещё тремя российскими футболистами: Владимиром Казаковым, Дмитрием Вязьмикиным и Виталием Сафроновым, но главные тренеры их клубов непустили данных футболистов из-за нестыковки календарей чемпионата России и отборочных матчей Чемпионата мира в Азии.

Андрей Резанцев выступал за сборную Узбекистана в течение 1998 года и сыграл семь матчей. Владимир Маминов выступал за сборную Узбекистана с 2001 по 2005 год, сыграл 12 матчей и забил три гола. Олег Пашинин выступал также в этот период, сыграв 11 матчей. Алексей Поляков также выступал за сборную в эти годы и защищал ворота сборной Узбекистана в 18 матчах. Руслан Агаларов сыграл один матч за сборную Узбекистана в 2001 году. В течение 2001 года два болгарских футболиста - Алексей Дионисиев и Георгий Георгиев сыграли за Узбекистан по 5 матчей и забили 1 и 2 гола соответственно.

### Статистика всех натурализованных игроков

<b>Футболист</b>	<b>Был из какой страны</b>	<b>Сыгранные матчи</b>	<b>Забитые голы</b>	<b>Период выступления</b>
Алексей Поляков	Россия	18	0	2001-2005
Владимир Маминов	Россия	12	3	2001-2005
Олег Пашинин	Россия	11	0	2001-2005
Андрей Резанцев	Россия	7	0	1998
Георгий Георгиев	Болгария	5	2	2001
Алексей Дионисиев	Болгария	5	1	2001
Руслан Агаларов	Россия	1	0	2001
Всего	7 из 2 стран	59 матчей	6 голов	-

футболистов				
-------------	--	--	--	--

### В рейтинге ФИФА и АФК

Как и другие сборные стран-членов ФИФА, сборная Узбекистана также включена в рейтинг сборных ФИФА и она участвует в данном рейтинге с 1994 года. Рейтинг обновляется ежемесячно в разные даты месяца[7]. По состоянию на декабрь 2018 года, в рейтинге ФИФА сборная Узбекистана занимает 95-е место среди 211 сборных стран членов ФИФА, и этот показатель является 14-м среди членов АФК.

Наивысшее место, до которого удавалось подниматься сборной Узбекистана - 45-е место, которое было зафиксировано в рейтинге ФИФА от ноября 2006 года. Это наивысший показатель в истории сборной. Наихудший результат был зафиксирован в рейтинге от ноября 1996 года и декабря 2010 года, когда сборная опустилась на 109-е место. Это самые низкие показатели в истории сборной Узбекистана. Средняя позиция сборной Узбекистана в рейтинге ФИФА по подсчётам всех когда либо набранных очков и занятых мест - 73-я позиция.

**Ниже представлена таблица позиций сборной Узбекистана по годам в рейтинге ФИФА:**

78	1994
97	1995
109	1996
79	1997
66	1998
55	1999
71	2000
62	2001
98	2002
81	2003
47	2004
59	2005
45	2006
45	2007
72	2008
76	2009
109	2010
75	2011
67	2012
68	2013
74	2014
74	2015
62	2016
78	2017
95	2018
85	2019

### Домашний стадион



«Миллий» - основной домашний стадион сборной Узбекистана с 2013 года.



Стадион «Пахтакор» до 2013 года являлся основным домашним стадионом сборной Узбекистана.

С момента своего образования и до конца 2012 года, основным домашним стадионом сборной Узбекистана являлся Центральный стадион «Пахтакор», построенный и открытый в 1956 году. Данный стадион также является местом проведения домашних матчей футбольного клуба «Пахтакор». Был реконструирован в 1996, 2008 и 2012 годах и в настоящее время вмещает 35000 зрителей (до этого вмещал 55000 зрителей). На сегодняшнее время сборная Узбекистана проводит только некоторые свои матчи на стадионе «Пахтакор».

С 2013 года по настоящее время, основным домашним стадионом сборной Узбекистана является стадион «Миллий» (Национальный в переводе с

узбекского языка), построенный в 2008-2012 годах и вмещающий 34000 зрителей. Данный стадион также является домашним для футбольного клуба «Бунёдкор». До лета 2018 года данный стадион назывался «Бунёдкор».

Сборная Узбекистана в разные годы проводила свои домашние матчи также и в других городах и стадионах Узбекистана. Так, на стадионе «МХСК» в Ташкенте (1 матч в 1996 году и 5 матчей в 2008 году), на стадионе «НБУ» в Ташкенте (1 матч 2000 году), на стадионе «Джар» в Ташкенте (по 1 матчу в 2012 и 2014 годах), на стадионе «Динамо» в Самарканде (2 матча в 1999 году), на стадионе «Марказий» в Карши (1 матч в 2007 году), на стадионе «Алмалык» в одноимённом городе (1 матч в 2014 году).

### **Форма**

Традиционными цветами спортивной формы сборной Узбекистана являются белый и синий. Так, основная (или домашняя) форма сборной имеет полностью белый цвет с небольшими вкраплениями синего цвета, а запасная (или выездная) форма полностью синий или светло-синий цвет с небольшими вкраплениями белого цвета.

### **Производители формы**

<b>Годы</b>	<b>Производители формы</b>
1992-1997	Adidas
1998	Admiral[en]
1999	Grand Sport[en]
2000	Adidas
2001-2002	Hummel
2003	Umbro
2004-2012	Puma
2013-2018	Joma
2018	Adidas
2019-н. в.	Jako

### 1.8.3. Пахтакор (футбольный клуб)

«Пахтако́р» (узб. «Paxtakor» Toshkent futbol klubi / «Пахтакор» Тошкент футбол клуби) - узбекистанский футбольный клуб из Ташкента, один из самых известных клубов Узбекистана и бывшего СССР. Основан 8 апреля 1956 года на базе ташкентского «Спартак», созданного в 1937 году.

На протяжении 36 сезонов (1956-1991) выступал в различных по уровню лигах чемпионата СССР, включая Высшую лигу. Начиная с 1992 года - постоянный участник Высшей лиги чемпионата Узбекистана. По итогам сезона-2019 стал чемпионом Узбекистана.

Является 11-кратным чемпионом, 6-кратным серебряным и 2-кратным бронзовым призёром чемпионатов страны, 11-кратным обладателем и 3-кратным финалистом Кубка Узбекистана, финалистом Кубка СССР-1967/68, победителем Первой лиги СССР 1972 года, обладателем Кубка чемпионов Содружества (2007) и его финалистом (2008), 2-кратным полуфиналистом Лиги чемпионов АФК (2002/03 и 2004).

<b>Пахтакор</b> 	
Полное название	ООО Футбольный клуб «Пахтакор» Ташкент
Прозвища	узб. Paxtakorlar (Хлопкоробы/Хлопководы), узб. Sherlar (Львы), узб. Xalq jamoasi (Народная команда)
Основан	8 апреля 1956 (64 года)
Стадион	Центральный стадион «Пахтакор»
Вместимость	35 000

Владелец	80% - SFI Management Group, 20% - Администрация города Ташкента
Президент	Бабур Шадиев
Ген. директор	Дмитрий Адисман
Главный тренер	Питер Хёйстра
Капитан	Егор Кримец
Рейтинг	47-е место в АФК (2019)
Бюджет	\$20 млн (2019)
Спонсор	MetProm Group
Сайт	pakhtakor.uz (узб.) (рус.) (англ.)
Соревнование	Соса-Cola Суперлига
2020	Чемпион

#### **1.8.4. История советский период**

Под названием «Пахтакор» свой первый матч в чемпионате провёл 8 апреля 1956 года с командой города Молотова (сейчас - город Пермь).

В 1959 году клуб был включен в Высшую лигу чемпионата СССР. Самым ярким футболистом «Пахтакора» в 1950-60-е годы был нападающий Геннадий Красницкий.

В 1962 году команда заняла 6-е место в чемпионате СССР. Но развить успех не удалось - в следующем сезоне клуб покинул высший дивизион.

В 1964 году «Пахтакор» под руководством Александра Абрамова добился возвращения в Высшую лигу. В 1968 году клуб вышел в финал Кубка СССР, где уступил московскому «Торпедо».

В 1971 году «Пахтакор» вновь вылетел из Высшей лиги, а в следующем сезоне опять в неё вернулся, выиграв турнир Первой лиги.

В конце 1970-х годов в «Пахтакоре» подобралась очень перспективная команда, но 11 августа 1979 года случилась трагедия - она разбилась в авиакатастрофе.

Клуб в нескольких последующих сезонах был усилен игроками из других команд. В регламент чемпионата СССР была внесена статья, по которой в течение трёх лет независимо от результатов «Пахтакор» сохранял место в Высшей лиге (на практике этот пункт был применён лишь в 1981 году, когда было занято последнее, 18-е место в чемпионате).

### Текущий состав

#### Основной состав команды на сезон 2020 года

№	Позиция	Имя	Год рождения
25	Вр	Эльдорбек Суюнов	1991
35	Вр	Санджар Кувватов	1990
50	Вр	Умид Хамроев	1997
3	Защ	Ходжиакбар Алиджонов	1997
4	Защ	Акрам Камилов	1996
15	Защ	Егор Кримец	1992
23	Защ	Шерзод Азамов	1990
29	Защ	Владимир Козак	1993
34	Защ	Фаррух Сайфиев	1991
55	Защ	Марко Симич	1987
6	ПЗ	Джахонгир Ахмадов	1998
7	ПЗ	Садриддин Абдуллаев	1986
9	ПЗ	Джалолиддин Машарипов	1993
10	ПЗ	Драган Черан	1987
17	ПЗ	Достонбек Хамдамов	1996
20	ПЗ	Одил Хамробеков	1996
22	ПЗ	Джасурбек Яхшибоев	1997
27	ПЗ	Сардор Собирходжаев	1994
99	ПЗ	Джавохир Сидиков	1996
11	Нап	Игорь Сергеев	1993

19	Нап	Шохрух Махмудходжиев	1998
21	Нап	Марат Бикмаев	1986
32	Нап	Иброхим Ганихонов	2000
77	Нап	Эрен Дердийок	1988

### Молодёжный состав

Молодёжный состав команды на сезон 2019 года. Игроки из молодёжного состава могут быть привлечены в основную команду в любой момент в течение сезона.

№	Позиция	Имя	Год рождения
39	Вр	Хамидулло Абдунабиев	2002
44	Вр	Азизхон Исоков	2000
2	Защ	Бобур Аскарров	1999
5	Защ	Алишер Салимов	1999
30	Защ	Шахзод Азмиддинов	2000
31	Защ	Шахзод Мухторов	1999
36	Защ	Достонбек Турсунов	2001
41	Защ	Шохджахон Султонмуродов	2001
43	Защ	Иброхимхалил Йулдошев	2001
48	Защ	Бехзод Шамсиев	2001
13	ПЗ	Руслан Розиев	2002
14	ПЗ	Хумоюнмирзо Иминов	2000
33	ПЗ	Диёр Рамазонов	2001
45	ПЗ	Собит Синдаров	1997
46	ПЗ	Тулкин Эргашев	2000
47	ПЗ	Саидазамат Мирсаидов	2001
37	Нап	Улугбек Хошимов	2001
38	Нап	Мирджалол Мирзаев	2001
40	Нап	Алишер Одиров	2001

42	Нап	Ходжимат Эркинов	2001
----	-----	------------------	------

### Тренерский штаб

Тренерский штаб команды по состоянию на март 2019 года.

Спортивный директор	Жафар Ирисметов
Главный тренер	Шота Арвеладзе
Помощник главного тренера	Питер Хюистра
Тренер	Джасур Абдураимов
Тренер	Гоча Ткебучава
Тренер вратарей	Ибрахим Йилмаз
Тренер вратарей	Анвар Рашидов
Тренер по физподготовке	Ласло Ямбор

### Главные тренеры

Период	Главный тренер
1956	Валентин Бехтенов
1957	Юрий Ходотов
1957-1959	Лев Ольшанский
1960-1963	Александр Келлер
1964	Александр Абрамов
1965-1966	Михаил Якушин
1967	Борис Аркадьев
1968	Евгений Елисеев
1969-1970	Михаил Якушин
1971	Александр Келлер
1971	Геннадий Красницкий
1972-1975	Вячеслав Соловьев
1975	Гавриил Качалин

1976	Анатолий Башашкин
1976	Геннадий Красницкий
1977-1979	Александр Кочетков
1979	Олег Базилевич
1980	Сергей Мосягин
1981-1985	Иштван Секеч
1985-1986	Виктор Тихонов
1987-1988	Берадор Абдураимов
1989	Виктор Носов
1990-1991	Фёдор Новиков
1991	Ахрол Иноятов
1991-1992	Александр Тарханов
1992	Ахрол Иноятов
1993	Баходир Ибрагимов
1994	Рустам Акрамов
1994	Ахрол Иноятов
1994	Виталий Суюнов
1995-1996	Ханс Верел
1996-1997	Александр Иванков
1998-1999	Убиражара Вейга да Силва
2000	Александр Иванков
2001-2002	Сергей Бутенко
2002	Виктор Джалилов
2003-2006	Тачмурад Агамурадов
2006	Валерий Непомнящий
2006-2007	Равшан Хайдаров
2008-2009	Виктор Джалилов
2010	Миодраг Радулович
2010-2011	Равшан Хайдаров

2012	Деян Журжевич
2012-2014	Мурод Исмоилов
2014-2015	Самвел Бабаян
2015	Александр Григорян
2015-2016	Нумон Хасанов
2016-2017	Григорий Колосовский
2017	Равшан Хайдаров
2017	Джасур Абдураимов
2017-н. в.	Шота Арвеладзе

### **Принципиальные соперники**

#### **«Среднеазиатское дерби»**

В советское время главным и принципиальным соперником «Пахтакора» являлся сильнейший клуб Казахстана той эпохи - алма-атинский «Кайрат».

Противостояние между этими двумя клубами называлось среднеазиатским дерби. Его в обязательном порядке посещало высшее руководство республик, а на стадионах случались настоящие аншлаги.

Оно являлось частью более общего соперничества на всех уровнях, возникшего в середине XX века между Казахстаном и Узбекистаном.

После распада СССР «Пахтакор» и «Кайрат» начали участвовать в национальных чемпионатах своих стран и, соответственно, не часто пересекались в международных турнирах, ограничиваясь лишь редкими товарищескими встречами. В общей сложности команды провели между собой более 80 официальных матчей.

Также в советское время принципиальными соперниками «Пахтакора» считались ведущие клубы остальных республик Средней Азии - душанбинский «Памир», ашхабадский «Копетдаг» и бишкекская «Алга».

#### **«Узбекское Эль-Класико»**

Главным принципиальным соперником «Пахтакора», начиная с 1990-х годов и до середины 2000-х, был ферганский «Нефтчи». Каждый матч между этими клубами вызывал большой интерес и ажиотаж среди болельщиков.

Со стороны болельщиков и СМИ данное противостояние получило название «Узбекское Эль-Класико». На протяжении 15 первых сезонов (с небольшими перерывами) в основном эти 2 клуба делили между собой 1-е и 2-е места в чемпионате Узбекистана.

После начала гегемонии ташкентских клубов в Высшей лиге (с середины 2000-х годов) и в результате спада результатов ферганского «Нефтчи», данное противостояние уступило место ташкентским дерби, но до сих пор остаётся одним из примечательных событий в узбекистанском футболе.

### **«Ташкентское дерби»**

В 2005 году в Ташкенте был основан клуб «Курувчи», который в 2008 году сменил название на «Бунёдкор». Начиная с первых лет своего появления в Высшей лиге Узбекистана, он стал бороться за золотые медали.

В 2008-2011 годах клуб четырежды подряд становился чемпионом Узбекистана, а «Пахтакор» ограничивался вице-чемпионством или бронзовыми наградами.

Начиная с 2007 года, главным футбольным противостоянием в Узбекистане стали матчи между «Пахтакором» и «Бунёдкором», перейдя и на Кубок Узбекистана, как и в случае с ферганским «Нефтчи».

После усиления ещё одного ташкентского клуба - «Локомотива», который с 2012 года регулярно становится призёром в Высшей лиге (а в 2016-2018 годах - чемпионом), матчи «Пахтакора» и «Бунёдкора» против этой команды также стали именоваться «ташкентским дерби».

### **Прозвища и болельщики**

В советское время одним из самых распространённых прозвищ «Пахтакора» являлось «хлопкоробы» (узб. *raxtakorlar*), иногда команда именовалась «узбекскими хлопкоробами».

Хлопкороб - это человек, занимающийся хлопководством. На эмблеме клуба до сих пор изображен хлопок. Само название клуба с узбекского языка буквально переводится как «хлопкороб» или «хлопковод».

С советских времен и поныне команда также называется «ташкентцами». Ещё клуб известен по прозвищу «Народная команда» (узб. *Xalq jamoasi*).

В последнее время её также стали называть «львами» (узб. *sherlar*). Кроме того, распространены прозвища «жёлтые» (узб. *sariqlar*), «жёлто-белые» (узб. *sariq-oqlar*) и «жёлто-синие» (узб. *sariq-ko'klar*).

У «Пахтакора» имеется огромное количество болельщиков не только в Ташкенте и Узбекистане, но и за его пределами.

Так, например, в других странах постсоветского пространства, и особенно - в Средней Азии (Казахстан, Кыргызстан, Таджикистан и Туркменистан) а также в некоторых государствах Азии (Афганистан, Иран, Пакистан).

У клуба есть болельщики и среди известных личностей Узбекистана (певцов, актёров, режиссёров, политиков, журналистов и др.).

### **Авиакатастрофа 1979 года**

#### **Столкновение над Днепродзержинском**

11 августа 1979 в 13:35 в районе Днепродзержинска на высоте 8400 м столкнулись два пассажирских самолета Ту-134А. Один из самолетов выполнял рейс Ташкент - Минск. На его борту находились 84 человека, в том числе 17 футболистов команды «Пахтакор». Второй следовал по маршруту Челябинск-Воронеж - Кишинёв. На его борту находились 88 пассажиров и 6 членов экипажа. Погибли 178 человек - 13 членов экипажа и 165 пассажиров, в том числе футболисты команды. Действия диспетчеров Харьковского РЦ Жуковского и Сумского по управлению самолётами, с учётом допущенных ими

отклонений и нарушений НПП-ГА (Наставления по производству полётов гражданской авиации), технологии работы и должностной инструкции оказали прямое влияние на возникновение аварийной ситуации и развитие её в катастрофическую с последующим столкновением в воздухе. Жуковский и Сумской были осуждены на 15 лет лишения свободы каждый.

Некоторые члены футбольного клуба были похоронены в Ташкенте на Боткинском кладбище города, где им поставлен памятник.

«Пахтакор» из-за этой трагедии в 1979 году и нескольких последующих чемпионатах был усилен добровольцами из других клубов. Кроме того, в регламент чемпионата СССР по футболу была внесена статья, по которой в течение 3 лет, независимо от результатов, «Пахтакор» сохранял место в высшей лиге советского футбола.

#### **Список погибших членов команды Памятный камень футбольного клуба**



Равиль Рустамович Агишев

Михаил Иванович Ан

Олим Масалиевич Аширов

Сирожиддин Ахмедович Базаров

Константин Александрович Баканов  
 Юрий Тимофеевич Загуменных  
 Шухрат Мусинович Ишбутаев  
 Александр Иванович Корченев  
 Николай Борисович Куликов  
 [Владимир Васильевич Макаров  
 Сергей Константинович Покатилов  
 Владимир Валиевич Сабиров  
 Идгай Борисович Тазетдинов (тренер)  
 Мансур Инамджанович Талибджанов (администратор)  
 Владимир Иванович Фёдоров  
 Владимир Васильевич Чумаков (врач)  
 Виктор Николаевич Чуркин

Михаил Ан похоронен в колхозе им. Я. М. Свердлова под Ташкентом, Загуменных отвезли в Ленинград, Куликов похоронен на малой родине родителей в селе Кривском, расположенном под городом Обнинском Калужской области.

### Список перешедших футболистов

**После трагедии в «Пахтакор» перешли ряд футболистов из других команд:**

Игрок	Из команды	Месяц
Файрузов, Ренат	«Автомобилист» (Термез)	август
Карман, Владимир	«Актюбинец» (Актюбинск)	август
Якубик, Андрей Александрович	«Динамо» (Москва)	сентябрь
Василевский, Пётр Петрович	«Динамо» (Минск)	сентябрь
Страшненко, Сергей Васильевич	«Карпаты» (Львов)	август
Соловьёв, Анатолий Александрович	«Локомотив» (Москва)	октябрь
Мальцев, Александр Юрьевич	«Металлург» (Тула)	сентябрь
Эннс, Владимир	«Нефтяник» (Фергана)	август

Амриев, Нуритдин	«Памир» (Душанбе)	август
Башкиров, Сергей Геннадьевич	«Спартак» (Москва)	сентябрь
Глушаков, Валерий Николаевич	«Спартак» (Москва)	август
Церетели, Зураб Семёнович	«Торпедо» (Кутаиси)	август
Нечаев, Владимир Викторович	«Черноморец» (Одесса)	август
Бондарев, Михаил Васильевич	ЦСКА (Москва)	август
Шаймарданов, Тура	«Янгиер» (Гулистан)	август
Ким, Вячеслав	«Янгиер» (Гулистан)	август
Чуркин, Юрий Николаевич	СКА (Ростов-на-Дону)	август
Волков, Александр Геннадьевич	«Торпедо» (Москва)	август

### Вопросы:

1. Какая страна чаще всего и сколько раз выигрывала чемпионат мира по футболу?
2. В каком году была основана Федерация Футбола Узбекистана?
3. Когда и где в состав ФИФА и АФК вошла футбола Узбекистана?
4. С какого года проводится чемпионат мира по футболу?
5. Каким году и где по явился футбол в Узбекистане?

### Литература:

1. Айрапетьянц, Л.Р. Спортивные игры (техника, тактика, тренировка) / Л.Р.Айрапетьянц, М.А. ГодикТашкент: Изд-во им. Ибн-Сины, 1991. 156 с.
2. Футбол / под ред. М.С. Полишкиса, В.А. Выжгина ; М.: Физкультура, образование и наука, 1999. 254 с.
3. Спирин, А.Н. Футбол. Правила игры. Вопросы и ответы / А.Н. Спирин, А.Д. Будогосский ; М.: Олимпия Пресс, 2005. 272 с.

## МОДУЛЬ 2. ПРАВИЛА ИГРЫ, МЕТОДИКА СУДЕЙСТВА И ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ФУТБОЛУ

### 2.1. Основные правила игры в футбол

#### *Правило 1 – Поле для игры*

Поле для игры представляет собой прямоугольник длиной от 90 до 120 м и шириной от 45 до 90 м (рис. 1). Для международных матчей поле должно быть длиной от 100 до 110 м и шириной от 64 до 75 м. Длина всегда должна быть больше ширины.

Поле должно быть размечено ясно видимыми линиями шириной не более 12 см. Длинные линии, ограничивающие поле, называются боковыми, короткие – линиями ворот. Поперёк поля проводится средняя линия, на которой делается отметка, обозначающая центр поля. Из центра поля проводится круг радиусом 9 м. В углах поля устанавливаются флаги с незаострёнными сверху древками не короче 1,5 м.

Из точек, находящихся на линиях ворот на расстоянии 5,5 м от внутренней стороны обеих стоек ворот, проводятся внутрь поля перпендикулярно линии ворот две линии длиной 5,5 м. Концы их соединяются линией, параллельной линии ворот. Площадь, образуемая этими линиями и линией ворот, называется площадью ворот.

Из точек, находящихся на линиях ворот на расстоянии 16,5 м от внутренней стороны обеих стоек ворот, проводятся внутрь поля перпендикулярно линии ворот две линии длиной 16,5 м. Концы их соединяются линией, параллельной линии ворот. Площадь, образуемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью. Внутри каждой штрафной площади против середины ворот на расстоянии 11 м от их линии делается отметка. Из этой отметки за пределами штрафной площади проводится дуга радиусом 9 м.

Из каждого угла поля внутри его проводится дуга радиусом 1 м, образующая угловой сектор.

На линиях ворот устанавливаются ворота. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагов, и перекладины. Ширина ворот (по внутреннему измерению) составляет 7 м 32 см, а нижний край перекладины находится на высоте 2 м 44 см от земли. Диаметр обеих стоек и перекладины одинаковый и не превышает 12 см. К стойкам, перекладине и земле сзади ворот прикрепляется сетка. Она должна быть хорошо закреплена и не мешать вратарю. Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета. Ворота должны быть надёжно закреплены на земле.



Рис. 1. Поле для игры

### *Правило 2 – Мяч*

Мяч должен быть круглым, с покрышкой, изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала. Окружность мяча 68-71 см. В начале игры он должен весить 396-453 г. Давление внутри мяча должно равняться 0,6-0,7 атм. Во время игры он может быть заменён только с разрешения судьи.

### *Правило 3 – Число игроков*

В игре участвуют две команды. Каждая состоит не более чем из 11 игроков, включая одного вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из

команд входит менее 7 игроков. В любом матче официального соревнования, организуемого под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, разрешается замена не более 3 игроков, фамилии которых сообщаются судье до начала встречи. Для замены игрока основного состава запасным необходимо получить на это разрешение судьи. Запасной игрок должен войти на поле только во время остановки игры и лишь в месте пересечения средней и боковой линии, когда заменяемый игрок покинет поле. Любой из игроков может в момент остановки игры поменяться местами с вратарём, предварительно поставив об этом в известность судью.

### *Правило 4 – Экипировка игроков*

Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия). Обязательными элементами экипировки игрока являются: рубашка или футболка, трусы, гетры, щитки, обувь. Цвет одежды каждого вратаря должен отличать его от остальных игроков, судьи и его помощников. Всякий игрок, нарушивший настоящее правило, должен быть удалён с поля для приведения своей экипировки в порядок. Он может вернуться с разрешения судьи после того, как тот убедится, что обмундирование игрока отвечает требованиям правил.

### *Правило 5 – Судья*

Для проведения каждой игры назначается судья, имеющий все полномочия по обеспечению соблюдения правил игры в том матче, на который он назначен. Судья должен носить рубашку или куртку, по цвету отличающуюся от одежды игроков обеих команд. Судья обязан следить за точным соблюдением правил игры. Обеспечивает выбор любых используемых мячей в соответствии с требованиями правила 2 и экипировки игроков в

соответствии с требованиями правила 4. Ведёт хронометраж игры. По своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении правил или при любом постороннем вмешательстве. Останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьёзную травму, и обеспечивает его уход (вынос) за пределы поля. Судья не должен останавливать игру в тех случаях, когда, по его мнению, это может принести преимущество провинившейся команде. Принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Обеспечивает, чтобы посторонние лица не появились на поле. Представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него. Решение судьи по фактам, связанным с игрой, является окончательным.

#### *Правило 6 – Помощники судьи.*

В помощь судье назначаются двое судей на линии. В их обязанности входит сигнализировать отмашкой флага (окончательное решение остаётся за судьёй) о выходе мяча за пределы поля. Показывать, какая из команд имеет право на угловой удар от ворот или вбрасывание мяча из аута. Фиксировать попадание игроков в положение «вне игры». Сигнализировать, когда поступает просьба о замене игрока, или когда игроки ведут себя недисциплинированно, или когда возникают любые иные инциденты, происходящие вне поля зрения судьи. Судьи на линии должны иметь флаги установленной формы ярких цветов (красные, жёлтые, розовые, оранжевые).

#### *Правило 7 – Продолжительность игры*

Игра продолжается 90 минут и делится на две половины по 45 минут с 15-минутным перерывом между ними.

К продолжительности любого из таймов добавляется время, потерянное на замены игроков, остановку игры при несчастном случае (травма), постороннем вмешательстве, умышленном затягивании времени игры или по

какой-либо другой причине. Продолжительность добавленного времени определяет только судья. Если 11-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность соответствующего тайма увеличивается на время, необходимое для выполнения этого удара.

В регламенте соревнований может содержаться положение о двух дополнительных таймах равной продолжительности. Недоигранный в силу каких-либо обстоятельств, матч переигрывается, если в регламенте соревнования не содержится иного положения.

#### *Правило 8 – Начало и возобновление игры*

Перед началом игры производится жеребьёвка для выбора сторон или начального удара. Команда, выигравшая жеребьёвку, имеет право выбрать либо сторону поля, либо начальный удар. Во втором тайме команды меняются сторонами поля и атакуют противоположные ворота.

Начальный удар – способ начала или возобновления игры в начале матча, после забитого гола, в начале второго тайма, в начале тайма дополнительного времени. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

При начальном ударе все игроки должны находиться на своей половине поля, а соперники – располагаться от мяча на расстоянии не ближе 9 м, пока мяч не введён в игру. Удар производится по сигналу судьи ногой по неподвижно лежащему в центре поля мячу в направлении ворот соперника. Игрок, производящий начальный удар, не имеет права вторично коснуться мяча раньше других футболистов (наказание – свободный удар). За любое другое нарушение процедуры выполнения начального удара этот удар повторяется.

«Спорный мяч» – это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, – по любой причине, не предусмотренной правилами. Судья вбрасывает мяч в том месте, где он находился в момент остановки игры, которая возобновляется в момент соприкосновения мяча с землёй.

#### *Правило 9 – Мяч в игре и не в игре*

Мяч считается вышедшим из игры, если он полностью пересёк линию ворот либо боковую линию по земле либо по воздуху или судья останавливает игру.

В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флажка и остаётся в поле, а также отскакивает от судьи или его помощника, находясь в пределах поля.

#### *Правило 10 – Результаты игры*

Гол считается забитым, если мяч пересёк линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушала Правила игры.

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обе команды забили равное количество голов или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

#### *Правило 11 – Положение «вне игры»*

Игрок находится в положении «вне игры», если он в момент удара по мячу другим игроком своей команды находится ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний от линии ворот игрок команды соперника.

Игрок не находится в положении «вне игры», если он располагается на своей половине поля или на одной линии с предпоследним от линии ворот соперником, или на одной линии с двумя последними от линии ворот соперниками.

Игрок, находящийся в положении «вне игры», наказывается за это только в том случае, если в момент удара по мячу кем-либо из его партнёров по команде он, по мнению судьи, активно участвует в игровых действиях (вмешивается в игру сам, мешает играть сопернику или получает преимущество благодаря своей позиции).

Нарушения с точки зрения положения «вне игры» нет, если игрок получает мяч непосредственно после удара от ворот, вбрасывания из-за боковой линии или углового удара.

За любое положение «вне игры» судья назначает свободный удар, выполняемый игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

### *Правило 12 – Нарушение правил и недисциплинированное поведение игроков*

Нарушение правил и недисциплинированное поведение футболистов наказываются назначением штрафных или свободных ударов, а также предупреждениями или удалениями игроков с поля.

Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком любого из следующих нарушений:

- удар или попытка ударить соперника ногой;
- подножка или попытка сделать сопернику подножку;
- прыжок на соперника;
- грубая атака соперника;
- удар или попытка ударить соперника рукой;
- толчок соперника;
- задержка соперника;
- плевок в соперника;
- умышленная игра рукой (кроме вратаря в своей штрафной

площади). Если любое из вышеперечисленных нарушений совершено игроком в пределах своей штрафной площадки, независимо от места нахождения мяча при условии его нахождения в игре, назначается 11-метровый удар.

Свободный удар назначается в том случае, если игрок, по мнению судьи:

- сыграет опасно;
- блокирует соперника;
- помешает вратарю выпустить мяч из рук;
- совершит любое иное нарушение, за которое игра останавливается

для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля.

Также свободный удар назначается, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площадки, совершит любое из следующих нарушений: будет

контролировать мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук; снова коснётся мяча руками после того, как выпустит его из рук и мяч не коснётся любого другого игрока; коснётся мяча руками после того, как партнёр по команде намеренно отдаст ему пас ногой;

- коснётся мяча руками, получая его непосредственно после вбрасывания, выполненного его партнёром по команде.

Игрок получает предупреждение, и ему показывают жёлтую карточку, в случае, если он совершает любое из следующих нарушений:

- виновен в неспортивном поведении;
- демонстрирует несогласие словом или действием;
- систематически нарушает правила игры;
- затягивает возобновление игры;
- не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударом;
- выходит или возвращается на поле без разрешения судьи.

Игроку показывают красную карточку и удаляют с поля, если он совершает любое из перечисленных нарушений:

- виновен в серьёзном нарушении правил;
- виновен в агрессивном поведении;
- плюёт в соперника или кого-либо другого;
- умышленно играя рукой, помешает сопернику забить гол или лишит его явной возможности забить гол;
- лишит соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения правил;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения или жесты;
- получает второе предупреждение в одном и том же матче.

### *Правило 13 – Штрафной и свободный удары*

Удары могут быть штрафными или свободными. Как при штрафном, так и при свободном ударе мяч в момент их выполнения должен лежать

неподвижно, соперники отходят на расстояние 9 м от мяча, а выполняющий удар игрок не имеет права вторично коснуться мяча, прежде чем мяч не коснется другого игрока.

Штрафной удар отличается от свободного тем, что при штрафном ударе мяч, непосредственно забитый в ворота виновной команды, засчитывается, а при свободном ударе засчитывается лишь в том случае, если мяч после удара коснется какого-либо другого игрока. Если мяч со свободного удара попадает прямо в ворота соперника, назначается удар от его ворот. Если мяч со штрафного или свободного ударов попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар. Чтобы отличить свободный удар от штрафного, судья, назначив свободный удар, должен поднять руку вверх и не опускать её до момента произведения удара.

В случае пробития штрафного или свободного ударов обороняющейся командой из пределов штрафной площади, все игроки команды соперника располагаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч сразу после удара не выйдет за её пределы. Если же после удара мяч до выхода из штрафной площади коснется любого игрока, то удар повторяется. Штрафной или свободный удар, производимый обороняющейся командой из площади своих ворот, выполняется из любой её точки.

В случае, когда свободный удар пробивается из пределов штрафной площади атакующей командой, все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 9 м от мяча (кроме случая, когда игроки находятся на линии между стойками своих ворот). Мяч считается в игре, когда по нему нанесён удар и он находится в движении. Назначенный для выполнения в площади ворот свободный удар пробивается с линии площади ворот, параллельной линии ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

#### *Правило 14 – Одиннадцатиметровый удар*

11-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах

своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре. Гол, забитый с 11-метрового удара, засчитывается.

При пробитии удара мяч неподвижно устанавливается на 11-метровой отметке. Вратарь защищающейся команды располагается на линии своих ворот, лицом к бьющему футболисту, не перемещая ступни ног до удара по мячу. Игроки обеих команд, кроме выполняющего удар, находятся в пределах поля, за пределами штрафной площади, позади 11-метровой отметки на расстоянии не менее 9 м от нее. Игрок, выполняющий удар, должен ударом ноги направить мяч вперед и не касаться его вторично, прежде чем до мяча дотронется другой игрок.

Если при выполнении удара бьющий игрок или его партнёр нарушают правила игры:

- судья даёт возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется;
- если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется. Если при этом

нарушает правила вратарь или его партнёр:

- судья даёт возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Если после выполнения 11-метрового удара игрок вторично коснётся (не руками) мяча, прежде чем его коснётся другой игрок, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места нарушения. Умышленная игра рукой в такой ситуации наказывается штрафным ударом.

В случае, когда после пробития 11-метрового удара мяча коснётся кто-либо или что-либо постороннее в момент его движения вперед, удар повторяется.

#### *Правило 15 – Вбрасывание мяча*

Когда мяч полностью пересекает боковую линию – по земле или по воздуху, он вбрасывается в поле в любом направлении с того места, где пересёк

линию, игроком команды, противоположной той, игрок которой последним коснулся мяча.

При вбрасывании игрок должен стоять обеими ногами либо на боковой линии, либо на земле за пределами боковой линии. Игрок должен вбросить мяч в поле обеими руками с замахом из-за головы.

Мяч находится в игре сразу же после его попадания в пределы поля. Выполняющий вбрасывание игрок не может вновь коснуться мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока. Мяч, непосредственно брошенный в ворота из-за боковой линии, не засчитывается. Если бросок произведён неправильно, вбрасывание повторяется с того же места игроком противоположной команды.

#### *Правило 16 – Удар от ворот*

Удар от ворот назначается, когда мяч полностью пересёк линию ворот по земле или по воздуху после касания игрока атакующей команды, но если при этом в соответствии с правилом 10 не был забит гол.

Удар производится игроком обороняющейся команды с любой точки в пределах площади ворот. Соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдёт в игру. Выполнявший удар игрок не может повторно сыграть мячом, прежде чем мяч коснется другого игрока. Мяч находится в игре, когда он, никого не коснувшись, вышел за пределы штрафной площади. Гол, забитый непосредственно с удара от ворот в ворота команды-соперницы, засчитывается.

#### *Правило 17 – Угловой удар*

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересёк линию ворот по земле или по воздуху после касания игрока обороняющейся команды, но если при этом в соответствии с правилом 10 не был забит гол.

Удар проводится игроком атакующей команды из углового сектора с той стороны ворот, где мяч вышел за пределы поля. При выполнении удара угловой флаг отклонять, перемещать или снимать не разрешается. Выполнявший удар

игрок не может повторно коснуться его до касания мяча другим игроком. Соперники располагаются на расстоянии не менее 9 м от мяча, пока он не войдёт в игру. Гол, забитый непосредственно с углового удара в ворота команды – соперницы, засчитывается.

## **2.2. Организация соревнований по футболу**

### **2.2.1. Общие положения**

Соревнования составляют основной раздел учебно-тренировочной работы футбольного коллектива. В зависимости от поставленных задач соревнования можно разделить на основные и вспомогательные. *Основные* – это календарные соревнования, предусмотренные единым календарным планом спортивных мероприятий, в соответствии с требованиями ЕСКД, согласно утверждённому положению. К ним относятся первенства или чемпионаты, соревнования на кубок, отборочные турниры. К *вспомогательным* видам соревнований относятся контрольные, товарищеские и показательные встречи, сокращённые соревнования.

### **2.2.2. Положение о соревнованиях**

При проведении любого официального соревнования должно быть составлено положение о соревновании, которое утверждается Федерацией футбола либо другой какой-либо организацией, проводящей соревнования. Положение – основополагающий документ, обязательный для выполнения всеми участвующими командами.

В Положении чётко излагаются основные организационные принципы и никакие отклонения от него не допустимы.

В Положении должны найти отражение следующие вопросы:

1. Цель и задачи проводимого соревнования.
2. Кто проводит соревнование (федерация, оргкомитет и т.п.).
3. Сроки и условия проведения соревнования.

4. Количество и наименование команд, допустимых к соревнованиям, максимальное количество участников, вносимых в заявку.
5. Система розыгрыша, по которой проводится соревнование (круговая – в один или два круга, с выбыванием, смешанная).
6. Система зачёта и порядок определения занятых командами мест.
7. Особые условия соревнования (назначение дополнительного времени в играх и его продолжительность, способы выявления победителей при ничейном исходе встреч или равенстве очков в результате проведённого соревнования, разрешаемое количество замен и т.п.).
8. Порядок оформления команд и участников для участия в соревновании, форма, сроки подачи заявок и перезаявок игроков.
9. Наименование судейской коллегии, которой поручено проведение соревнований.
10. Порядок подачи рассмотрения протестов на проведённую игру, рассмотрения дисциплинарных вопросов, связанных с удалением или предупреждением игроков.
11. Ответственность команд за нарушение дисциплины игроками и ответственность администрации стадионов и клубов за поддержание порядка во время игр.
12. Места соревнований и требования к ним.
13. Финансовые условия участия в соревнованиях.
14. Награждение победителей и условия участия в следующем таком же соревновании команды или команд, занявших последние места.

### **2.2.3. Системы розыгрыша**

Соревнования по футболу в зависимости от сроков и количества участников можно проводить по круговой, олимпийской или смешанной системе.

*Круговая система* позволяет всем участвующим коллективам встретиться между собой (в один или два круга) и наиболее объективно

выявить соотношение сил соревнующихся команд. При круговой системе все места команд-участниц определяются по количеству набранных очков. При этом

побеждает та из них, которая набирает по итогам наибольшее количество очков. При их равенстве у одной или нескольких команд для определения мест в положении предусматриваются какие-либо дополнительные показатели (результаты личных встреч, разность мячей, их соотношение, наибольшее количество побед и т.д.).

Для подсчёта необходимого количества игр пользуются общепринятой формулой

$$U = \frac{A(A-1)}{2}$$

где  $U$  – количество игр;  $A$  – количество команд-участниц.

Например, при 8 командах  $U = \frac{8(8-1)}{2} = 28$ .

Для подсчёта количества игровых дней в турнире пользуются следующим приёмом. Количество соревновательных дней всегда равно: при нечётном числе – числу команд-участниц, при чётном – числу команд-участниц минус единица. Так, при 7 командах надо 7 игровых дней, а при 6 соревновательных коллективах – 5 дней.

Порядок игр по круговой системе определяют жеребьёвкой номеров команд-участниц. На основании определившихся номеров коллективов составляется расписание игр турнира.

Календарь игр по круговой системе можно составлять несколькими способами. Рассмотрим один из простейших способов, при котором график игр расписывают непосредственно по турам. При чётном количестве команд их номера записывают в два столбика с первого номера, который пишется в левом столбике сверху. Далее, начиная со второго номера, который пишется во втором столбике против первого, в последовательном порядке по часовой стрелке проставляют остальные номера (I тур). Для составления следующих туров номера передвигают против часовой стрелки, оставляя первый номер на одном и том же месте.

Если число команд-участниц нечётное, то вместо следующего чётного числа

ставят цифру «ноль», оставляя остальное без изменений. Команда, номер которой по календарю сводится в пару с цифрой «ноль», в данном туре не играет.

Для примера несколько наиболее распространённых календарей игр, составленных вышеуказанным способом для различного числа команд.

### **1. При 3-4 командах:**

<b>1-й тур</b>	<b>2-й тур</b>	<b>3-й тур</b>
1-2	1-3	1-4
4-3	2-4	3-2

### **2. При 5-6 командах:**

<b>1-й тур</b>	<b>2-й тур</b>	<b>3-й тур</b>	<b>4-й тур</b>	<b>5-й тур</b>
1-2	1-3	1-4	1-5	1-6
6-3	2-4	3-5	4-6	5-2
5-4	6-5	2-6	3-2	4-3

### **3. При 7-8 командах:**

<b>1-й тур</b>	<b>2-й тур</b>	<b>3-й тур</b>	<b>4-й тур</b>
1-2	1-3	1-4	1-5
8-3	2-4	3-5	4-6
7-4	8-5	1-6	3-7
6-5	7-6	8-7	2-8
<b>5-й тур</b>	<b>6-й тур</b>	<b>7-й тур</b>	
1-6	1-7	1-8	
5-7	6-8	7-2	
4-8	5-2	6-3	

3-2            4-3            5-4

#### **4. При 9-10 командах:**

<b>1-й тур</b>	<b>2-й тур</b>	<b>3-й тур</b>	<b>4-й тур</b>	<b>5-й тур</b>
1-2	1-3	1-4	1-5	1-6
10-3	2-4	3-5	4-6	5-7
9-4	10-5	2-6	3-7	4-8
6-5	9-6	10-7	2-8	3-9
7-6	8-7	9-8	10-9	2-10
<b>6-й тур</b>	<b>7-й тур</b>	<b>8-й тур</b>	<b>9-й тур</b>	
1-7	1-8	1-9	1-10	
6-8	7-9	8-10	9-2	
5-9	6-10	7-2	8-3	
4-10	5-2	6-3	7-4	
3-2	4-3	5-4	6-5	

При большом количестве заявленных коллективов могут быть использованы некоторые разновидности круговой системы розыгрыша, значительно сокращающие сроки проведения турнира, а при необходимости позволяющие провести его в несколько отдельных, разделённых по времени этапов. Все команды разбиваются на подгруппы (в зависимости от числа участников). В каждой из них игры проводятся по круговой системе с начислением очков, а затем из победителей (одного или нескольких) составляются новые группы, в которых снова проводятся игры по круговой системе.

Например, не один год по такому принципу в нашем университете проводили спартакиаду факультетских сборных команд. Сначала на судейской 10 участвующих коллективов по жребию делили на 2 подгруппы по 5 в каждой (с рассеиванием двух сильнейших команд по результатам минувшего года) и по описанной выше методике составляли календарь игр. По результатам проведённых однокруговых турниров по 3 лучшие сборные из каждой

подгруппы выходили в главную финальную группу, в которой с учётом набранных ранее в играх между собой очков в новом однокруговом соревновании и выявляли победителя спартакиады. Остальные 4 команды в аналогичном турнире разыгрывали 7-10-е места (в зачёт идут и все очки, набранные на первом этапе).

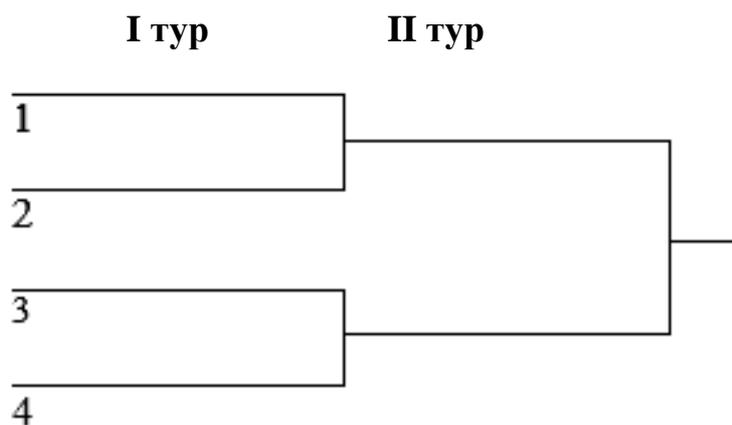
В представительном турнире Всероссийских соревнований студентов по футболу, проводимых в 80-х гг. XX века Россоветом ДСО «Буревестник», на первой стадии в 16 городах проходили четвертьфинальные матчи в группах из 3-4 команд. Далее победители групп в 4 полуфиналах оспаривали по 2 путёвки в финальную часть турнира. И, наконец, на заключительном этапе восьмёрка сильнейших команд разыгрывала призовые места. На стадиях  $\frac{1}{4}$  и  $\frac{1}{2}$  финала игры проходили по обычной однокруговой системе. В финале же первоначально 8 коллективов разбивали на 2 подгруппы, в которых проводили однокруговые турниры. Затем 4 сильнейших команды (по 2 из подгруппы) вновь, играя в один круг, оспаривали места с 1-е по 4-е, а остальные – с 5-е по 8-е.

Для проведения краткосрочных турниров с участием большого числа команд используют *олимпийскую систему* с выбыванием после первого поражения.

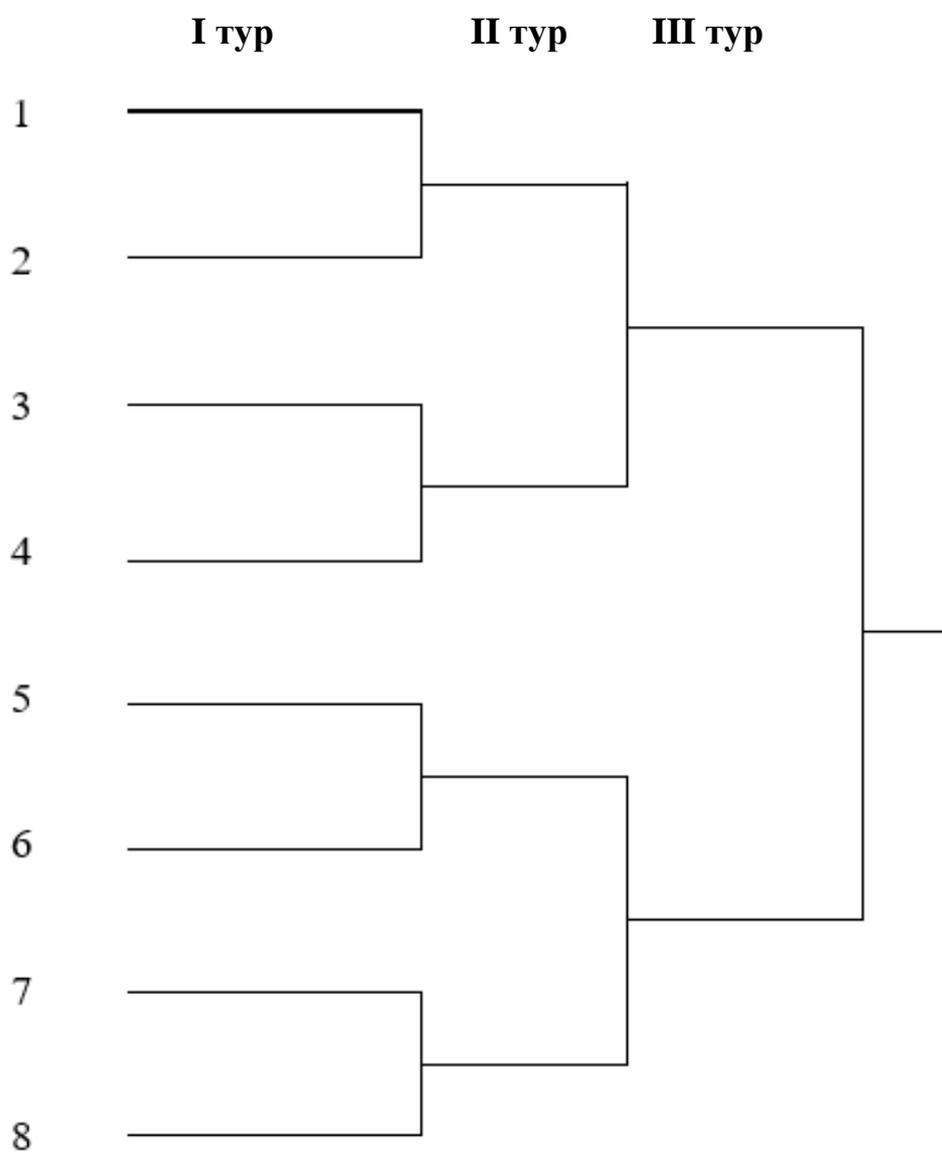
Расписание матчей при этой системе составляется в соответствии с сеткой игр для заявленного количества участвующих команд. Затем на судейской проводится жеребьёвка, в результате которой каждый коллектив получает определённый номер, согласно которому и включается в сетку.

Турнирная сетка составляется в зависимости от количества команд-участниц. Если число команд равно числу  $2^n$  ( $2^2=4$ ,  $2^3=8$ ,  $2^4=16$  и т.д.), то все остальные коллективы начинают розыгрыш с первого тура.

**1. При 4 командах:**



**2. При 8 командах:**



Если число участников не равно  $2^n$ , то сетка должна быть такой, чтобы ко второму туру осталось количество команд, кратное 2. Следовательно, согласно жребию часть команд приступит к играм во втором туре, а часть – в первом.

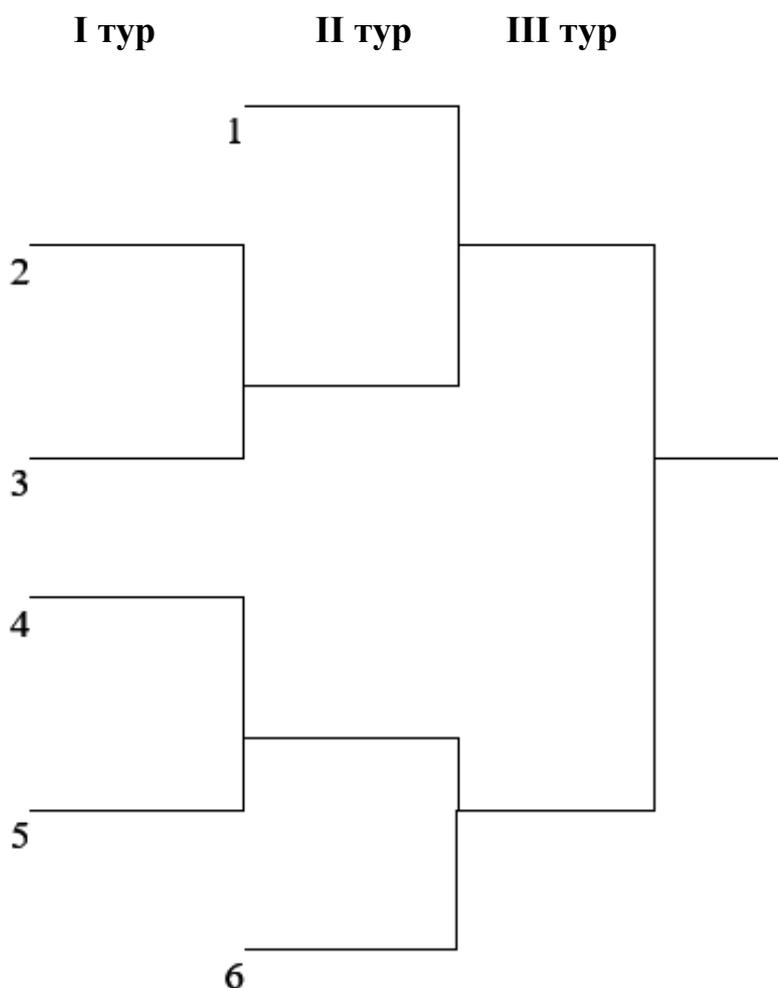
Для определения количества коллективов, начинающих игры в первом туре, применяют формулу:

$$K=(A-2^n) 2,$$

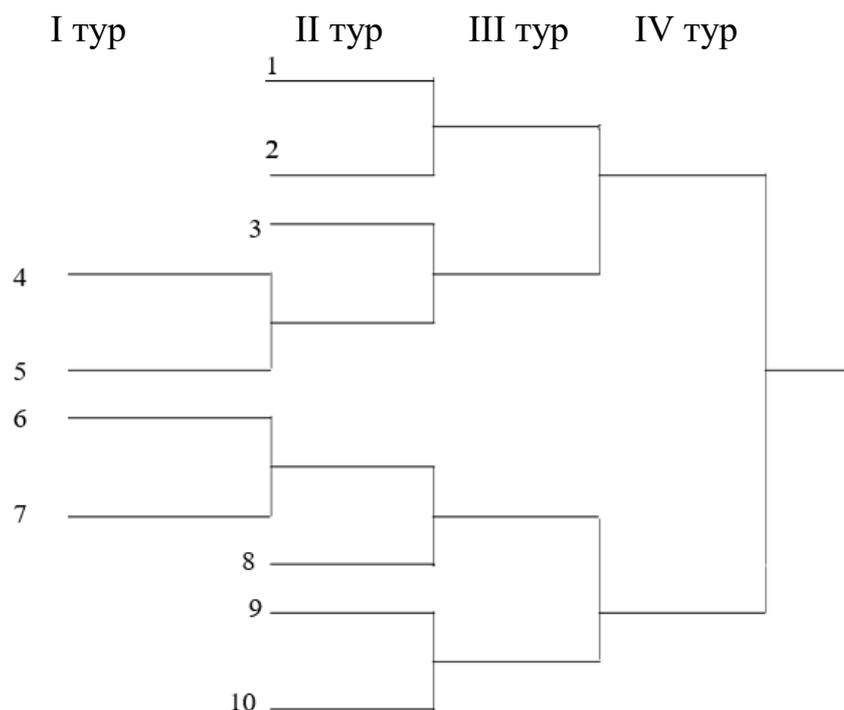
где  $K$  – количество команд, участвующих в I туре;  $A$  – общее количество команд-участниц;  $2^n$  – число, приближенное к общему количеству команд, являющееся степенью двойки (4, 8, 16 и т.д.).

При чётном количестве команд, участвующих в соревновании, коллективы, вступающие в игры со второго тура, распределяются поровну сверху и снизу сетки.

**1. При 6 командах  $K=(6-4) 2=4$ .**

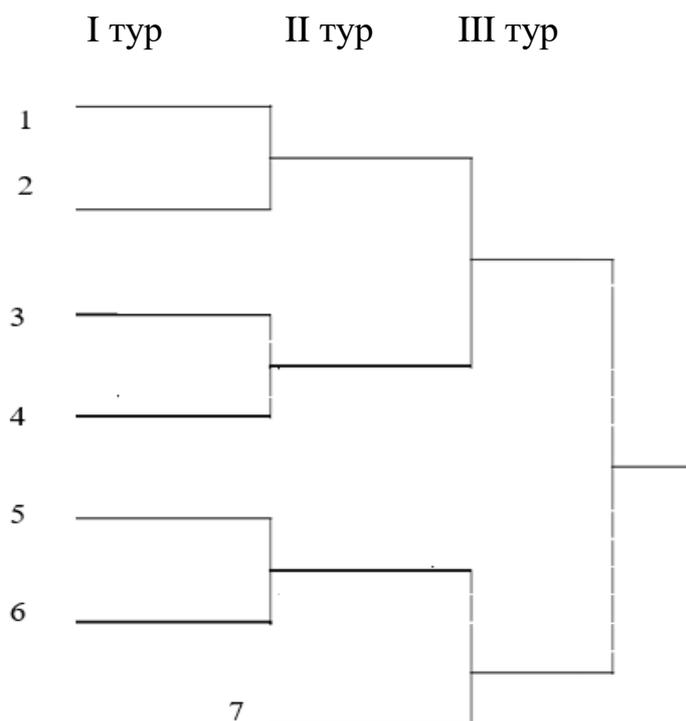


**2. При 10 командах  $K=(10-8)2=4$ .**



При нечётном количестве команд-участниц коллективы, вступающие в игру со второго тура, распределяются таким образом, чтобы внизу сетки было на один больше.

**3. При 7 командах  $K=(7-4) 2=6$ .**



Преимущество системы с выбыванием заключается в возможности даже при значительном количестве команд выявить победителя всего за несколько дней. Однако при этом могут возникнуть варианты попадания сильнейших коллективов в одну половину сетки и их выбывание на ранних этапах розыгрыша. Чтобы не допустить этого, можно искусственно рассеять сильные команды, давая им по жребью номера в разных половинах сетки, а затем провести жеребьёвку для оставшихся коллективов на свободные номера.

Для поддержания дополнительного интереса к турниру иногда применяют олимпийскую систему с новой жеребьёвкой после каждого тура. При этом команда до финиша заранее не знает своего будущего соперника.

Для того чтобы провести соревнование в короткие сроки, но вместе с тем определить все места участвующих команд, используют олимпийскую систему с дополнительными «утешительными» играми. При этом 2-е место присуждается коллективу, проигравшему финальную встречу, 3-е и 4-е места разыгрывают между собой уступившие полуфиналисты. Четыре команды, выбывшие в  $\frac{1}{4}$  финала, точно также проводят между собой полуфинальные и финальные игры. Победители «утешительных» полуфиналов разыгрывают 5-е и 6-е места, а проигравшие 7-е и 8-е места. Последующие места определяются аналогично.

*Смешанная система* представляет собой комбинацию из двух вышеописанных – круговой и с выбыванием. При этом часть розыгрыша (предварительная или финальная) проводится по схеме с выбыванием, а другая – по круговой.

Например, при проведении ряда крупнейших международных турниров применяют систему с финалом для 16 команд, разбитых на 4 группы по 4 коллектива в каждой. В группах игры проводят по круговой системе, а затем для выявления победителя используют «олимпийку».

### **Вопросы:**

1. Размер футбольного поля?
2. Какие два крупных раздела выделяются в технике футбола?
3. Каковы ширина разметочных линии?
4. Сколько длится перерыв между таймами?
5. Как часто проходят финальные соревнования чемпионата мира по футболу?

### **Литература:**

1. Спортивные игры. Техника, тактика, обучение: учебник / под ред. Ю.Д.Железняка, Ю.М. Портнова ; М.: АCADEMIA, 2001. 520 с.
2. Ибрагимов М.Б. «Футбол маданияти» Изд-во. «Standart poligraf» 2012. 219 с.
3. Футбол. Правила игры. М. : Терра-Спорт, 2004. 71 с.
4. Абдуллаев М.Ж. “Sport mahoratini oshirish” дарслик 2019. 472 с.

## МОДУЛЬ 3. ТЕХНИКА ФУТБОЛА

### 3.1. Общие положения

*Техника* – это совокупность специальных приёмов, используемых в игре в различных сочетаниях для достижения поставленной цели.

*Технические приёмы* – это средства ведения игры. От того, насколько полно владеет футболист всем многообразием этих средств в условиях вариативной игровой деятельности, борьбы с соперником, зачастую при прогрессирующем утомлении, во многом зависит достижение высоких спортивных результатов.

Быстрота и надёжность, простота и эффективность – вот современные требования к технике футбола.

#### ***Классификация***

По характеру игровой деятельности в технике футбола (рис. 2) выделяются два крупных раздела: *техника полевого игрока и вратаря*. Они в свою очередь делятся на подразделы: *техника передвижений и техника владения мячом*. Внутри этих подразделов выделяются *группы* отдельных технических приёмов, которые выполняются различными *способами*.

### 3.2. Техника передвижения

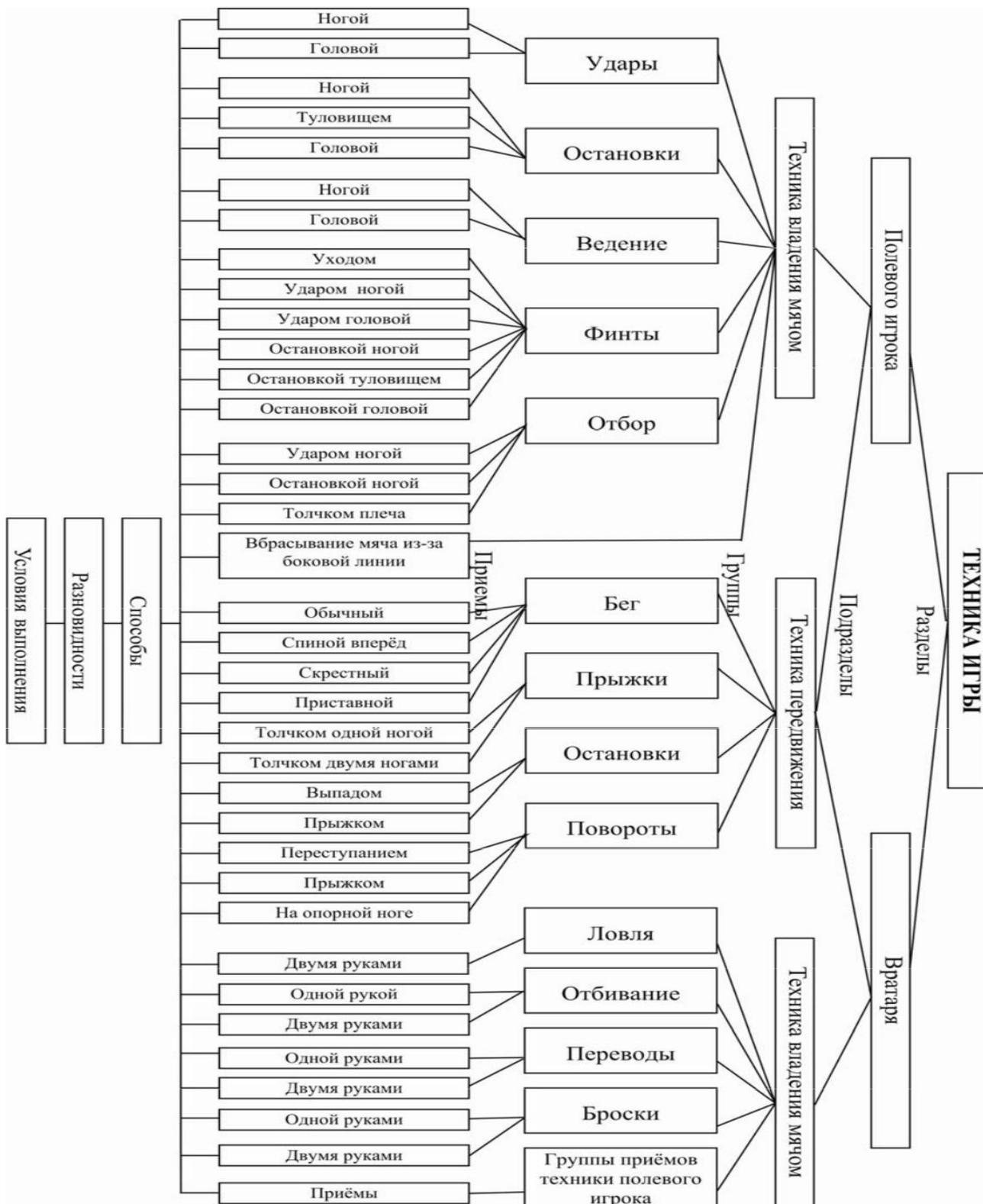
Характеристика техники футбола начинается с техники передвижения, которая является общим подразделом для полевого игрока и вратаря.

Техника передвижения включает в себя следующую группу приёмов: бег, прыжки, остановки, повороты.

***Бег.*** Бег является основным средством передвижений в футболе. В футболе используются следующие приёмы бега: обычный, спиной вперёд, скрестным шагом, приставным шагом.

*Обычный бег* применяется игроками, продвигающимися в основном по прямой для выхода на свободное место, преследования противника и т.д. По

своей структуре этот бег мало отличается от легкоатлетического, имея лишь определённые различия в длине, частоте шагов и их ритме.



*Бег спиной вперёд* используется главным образом защищающимися игроками, которые участвуют в отборе мяча и закрывании соперника. Ему

свойственны короткие, но частые шаги и незначительная фаза полёта. Скорость такого бега растёт за счёт увеличения частоты шагов, что в значительной степени связано с активным движением ноги назад.

*Бег скрестным шагом* применяется для изменения направления движения, при рывках с места вправо или влево, после поворотов. Он является специфическим средством передвижения и используется главным образом в сочетании с другими видами бега. Этот бег характеризуется беговыми шагами, выполняемыми в сторону. В одном из шагов цикла (двойной шаг) маховая нога проносится скрестно впереди опорной ноги. Фаза полёта очень короткая.

*Бег приставным шагом* используется, чтобы принять тактически целесообразное положение (например, при закрывании игрока). Его применяют как предварительную фазу передвижения, после которой в зависимости от игровой ситуации выполняют различные приёмы техники передвижения. Бег приставным шагом выполняется на слегка согнутых ногах. Первый шаг делается в сторону ногой, ближайшей к направлению движения. Второй шаг является приставным.

**Прыжки.** Прыжки используются при выполнении некоторых приёмов остановок и поворотов футболистов. Они входят составной частью в технику отдельных способов ударов, остановок мяча и некоторых финтов. Всем прыжкам свойственны фазы отталкивания, полёта и приземления. Различают два способа выполнения прыжков: толчком одной и двумя ногами.

*Прыжки толчком одной ногой* характеризуются активным отталкиванием, которое сопровождается маховым движением ноги и переносом ОЦТ тела в сторону прыжка. Траектория и величина прыжка зависят от игровой ситуации. Приземление происходит на одну или обе ноги.

*При прыжке толчком двумя ногами* с места игрок быстро подседает перед отталкиванием. Активное выпрямление ног сопровождается переносом ОЦТ в сторону прыжка и маховым движением руками. При прыжке с разбега в последнем шаге производится стопорящая постановка одной ноги. В момент подседания к ней быстро приставляется вторая нога.

**Остановки.** Остановки являются эффективным средством изменения направления движений. Применяются два приёма остановки: прыжком и выпадом.

*При остановке прыжком* выполняют невысокий, короткий прыжок с приземлением на маховую ногу, которая для устойчивости несколько сгибается. Часто приземление происходит на обе ноги.

*Остановку выпадом* осуществляют за счёт последнего бегового шага. Маховая нога выносится вперёд с опорой на пятку с последующим перекатом на ступню. Остановка выпадом характеризуется двухопорным положением со значительным сгибанием ног.

После остановок обычно следуют быстрые перемещения в различных направлениях. Поэтому конечное положение в остановке должно быть стартовой позой для последующих движений.

**Повороты.** При помощи поворотов футболисты с минимальной потерей скорости изменяют направление бега. После поворота на месте обычно следуют стартовые действия. Повороты входят также составной частью в технику выполнения некоторых способов ударов, остановок, ведения и финтов. Используют следующие повороты: переступанием, прыжком, поворотом на опорной ноге.

*Поворот переступанием* осуществляется за счёт 2-3 коротких шагов до необходимого направления.

При быстром и неожиданном варьировании направления движения наиболее эффективен *поворот прыжком*. Его выполняют активным толчком в сторону поворота. Стопа маховой ноги развёртывается в этом же направлении. Прыжок невысокий, но достаточно широкий.

*Поворот на опорной ноге* имеет две разновидности. В первом случае он выполняется на дальней от направления поворота ноге. Вынося проекцию ОЦТ за границу площади опоры футболист разворачивается на носке опорной ноги в сторону поворота. Во втором случае поворот осуществляется на ближней в направлении движения ноге. ОЦТ смещается в сторону поворота. Шаг

переносной ноги делается скрестно впереди опорной в этом же направлении. Поворот выполняется на носке несколько согнутой опорной ноги.

### **3.3. Техника владения мячом полевого игрока**

Техника владения мячом включает следующую группу приёмов: удары, остановки, ведение, обманные движения (финты), отбор мяча и специфический приём, выполняемый руками, – вбрасывание мяча из-за боковой линии.

#### ***3.3.1. Удары по мячу***

Удары по мячу – основное средство ведения игры. Выполняют их ногой и головой различными способами, имеющими свои разновидности.

**Удары по мячу ногой** выполняют следующими основными способами: внутренней стороной стопы, внутренней, средней и внешней частями подъёма, носком, пяткой. Удары выполняют по неподвижному мячу, а также по мячам, катящимся и летящим в различных направлениях, с места, в движении, в прыжке, с поворотом, в падении. Несмотря на всё многообразие ударов по мячу ногой, можно выделить фазы движений, которые являются общими для многих способов.

*Предварительная фаза* – разбег. Разбег способствует предварительному наращиванию скорости ударных звеньев. Величина разбега, его скорость определяются индивидуальными особенностями футболистов и тактическими задачами.

*Подготовительная фаза* – замах ударной и постановка опорной ноги. Замах выполняется во время последнего бегового шага после заднего толчка. Чтобы правильно выполнить замах ударной ноги, нужно несколько удлинить последний шаг разбега. Опорная нога ставится справа или слева от мяча.

*Рабочая фаза* – ударное движение и проводка. Удар осуществляется резким захлёстывающим движением голени и стопы. В момент удара нога закреплена в голеностопном и коленном суставах. Превращение ноги в «жесткий рычаг» позволяет увеличить массу ударяющего звена. Рабочая фаза

заканчивается выполнением так называемой проводки, когда ударная нога движется вместе с мячом, обеспечивая большую скорость движения и точность полёта мяча.

*Завершающая фаза* – принятие исходного положения для следующего движения. После удара нога продолжает движение вперёд – вверх и ОЦТ перемещается в сторону движения ноги.

Обычно обучение технике ударов по мячу ногой начинается с изучения удара *внутренней стороной стопы* (рис. 3), который применяется в основном при коротких и средних передачах и при ударах в ворота с близкого расстояния. Место начала разбега, мяч и цель находятся примерно на одной линии. Замах выполняется за счёт заднего толчка последнего бегового шага. Ударное движение начинается с одновременного сгибания бедра и поворота ноги наружу. В момент удара стопа находится строго под прямым углом по отношению к направлению полёта мяча. Удар выполняется серединой внутренней поверхности стопы.



*Рис. 3. Удар внутренней стороной стопы*

*Удар внутренней частью подъёма* (рис. 4) используется при средних и длинных передачах, «прострелах» вдоль ворот и ударах по цели со всех дистанций. Разбег выполняется под углом  $45^\circ$  по отношению к мячу и цели. Опорная нога, слегка согнутая в коленном суставе, ставится на внешнюю часть стопы. Замах ноги близок к максимальному. Туловище несколько наклонено в сторону опорной ноги. Ударное движение начинается со сгибания бедра и заканчивается резким разгибанием голени. Носок стопы оттянут вниз, нога напряжена. Удар выполняется внутренней частью подъёма ноги.



*Рис. 4. Удар внутренней частью подъёма*

*Удар средней частью подъёма* (рис. 5) по технике исполнения во многом схож с вышеописанным, однако детали исполнения несколько отличны. Направление разбега, мяч и цель находятся примерно на одной линии. Опорная нога ставится с пятки в 10-15 см в сторону от мяча. Во время ударного движения происходит перекал опорной ноги с пятки на носок. Условная ось, соединяющая мяч и коленный сустав, в момент удара строго вертикальна. Значительная площадь соприкосновения стопы и мяча позволяет наносить удар достаточно точно, а выполнение всех фаз удара в одной плоскости увеличивает его силу по сравнению с другими способами.



*Рис. 5. Удар средней частью подъёма*

*Удар внешней частью подъёма* (рис. 6) наиболее часто применяют для выполнения резаных (кручёных) ударов по воротам и передач. Структура движений при ударах средней и внешней частью схожа. Отличия заключаются в том, что во время ударного движения поворачиваются внутрь голень и стопа бьющей ноги.



*Рис. 6. Удар внешней частью подъёма*

*Удар носком* (рис. 7) эффективен при выбивании мяча у противника в выпаде или шпагате либо при неожиданной атаке ворот соперника с близкого расстояния.



*Рис. 7. Удар носком*

*Удар пяткой* (рис. 8) используется в игре реже, когда неожиданно для соперника делается передача назад партнёру или удар по воротам, находясь спиной к ним, с близкого расстояния.



*Рис. 8. Удар пяткой*

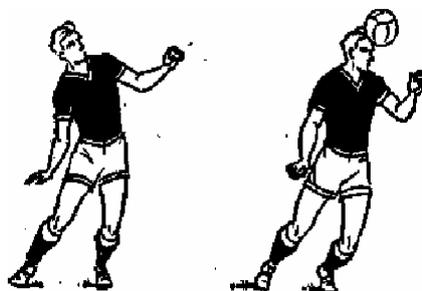
**Удар по мячу головой** используется в процессе игры как при завершающих ударах, так и для передач мяча партнёру. Техника ударов по мячу головой включает подготовительную, рабочую и завершающую фазы.

*Подготовительная фаза* – замах. Туловище и голова отклоняются назад, растягивая мышцы – антогонисты разгибателей туловища. Сильно сгибаются и колени.

*Рабочая фаза* – ударное движение и проводка. Резким движением от бёдер игрок подаёт вперёд верхнюю часть туловища и, резко разогнув шею, головой бьёт по мячу.

*Завершающая фаза* – принятие исходного положения для последующих действий. Как правило, после удара и проводки мяча вес тела переносится на впереди стоящую ногу.

Наиболее часто в игре используются удары по мячу головой серединой лба и его боковой частью. *Удар серединой лба* (рис. 9) может быть выполнен с места и в прыжке. Мяч после такого удара, как правило, летит по прямой траектории.



*Рис. 9. Удар серединой лба*

*Удар боковой частью лба* (рис. 10) используется, когда мяч летит сбоку (справа или слева) от игрока. Таким способом можно отбить мяч на наибольшее расстояние. Это достигается за счёт того, что туловище может быть сильнее отклонено в сторону, что увеличивает мощность разгиба. Поскольку чаще всего этот удар вынужденный и ставит целью ликвидировать опасность у ворот, применяют его не столько нападающие игроки, сколько защитники.



*Рис. 10. Удар боковой частью лба*

### 3.3.2. Остановки мяча

Остановки служат средством приёма и овладения мячом. Цель остановки – погасить скорость катящегося или летящего мяча для осуществления дальнейших целесообразных действий. Остановки выполняются ногой, туловищем и головой.

**Остановка мяча ногой** используется наиболее часто. Существуют различные способы остановок, имеющие общие двигательные фазы.

*Подготовительная фаза* – принятие исходного положения. Поза футболиста – одноопорная. Вес тела на опорной ноге, несколько согнутой для устойчивости. Останавливающая нога движется навстречу мячу и разворачивается к нему встречающей поверхностью.

*Рабочая фаза* – уступающее (амортизирующее) движение останавливающей ногой, которая несколько расслаблена.

*Завершающая фаза* – принятие исходного положения для последующих действий. ОЦТ переносится в сторону останавливающей ноги и мяча.

*Остановка мяча внутренней стороной стопы* (рис. 11) используется при приёме катящихся и летящих мячей. Благодаря значительной останавливающей поверхности и большому амортизационному пути этот способ остановки мяча имеет высокую степень надёжности. При его выполнении в момент соприкосновения мяча и развёрнутой стопы нога отводится назад до уровня опорной.

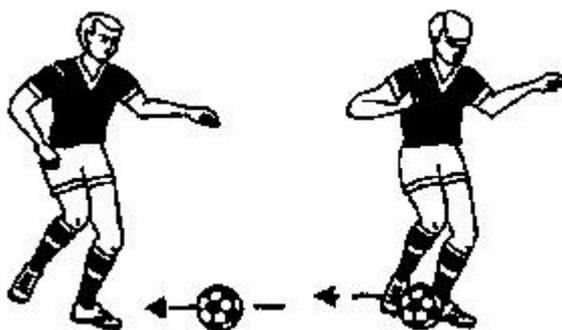


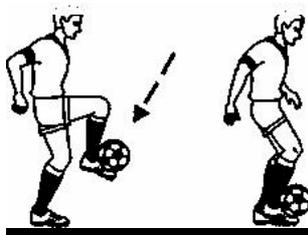
Рис. 11. Остановка мяча внутренней стороной стопы

*Остановка мяча подошвой* (рис. 12) используется для остановки катящихся и опускающихся мячей. При приближении мяча останавливающая нога, несколько согнутая в коленном суставе, выносится навстречу мячу. Носок стопы приподнят вверх на 30-40°. Пятки стопы находятся над поверхностью на расстоянии 5-10 см. В момент соприкосновения мяча с подошвой выполняется небольшое уступающее движение назад.



*Рис. 12. Остановка мяча подошвой*

В случае опускающегося мяча используется и *остановка мяча подъёмом* (рис. 13). Стопа останавливающей ноги поднята вверх и расположена параллельно земле. Мяч принимается на нижнюю часть подъёма. Уступающее движение производится вниз – назад.



*Рис. 13. Остановка мяча подъёмом*

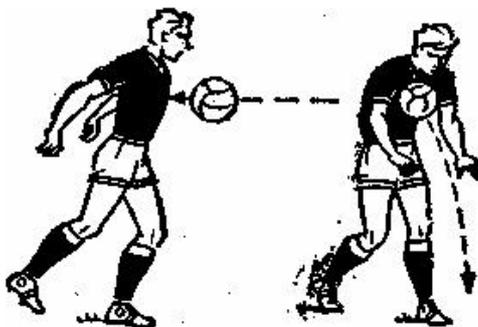
При остановке мяча бедром (рис. 14) осуществляется надёжный приём опускающегося мяча за счёт большой величины останавливающей поверхности и значительности амортизирующего пути. В подготовительной фазе бедро выносится вперёд под прямым углом к подлетающему мячу. Мяч

соприкасается со средней частью бедра. Уступающее движение выполняется вниз и назад.



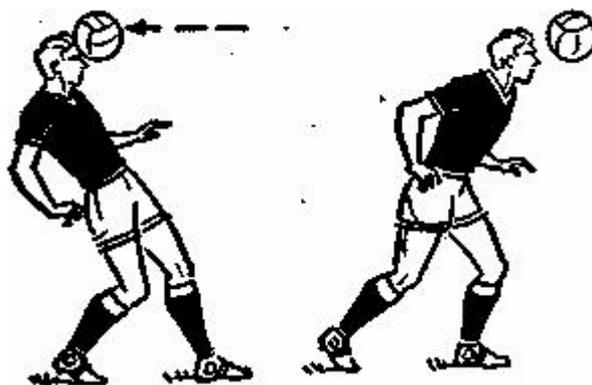
*Рис. 14. Остановка мяча бедром*

**Остановка мяча грудью** (рис. 15) основана также на принципах амортизации и уступающего движения. В подготовительной фазе грудь подаётся вперёд. При приближении мяча туловище отводится назад, а плечи и руки подаются вперёд. В завершающей фазе ОЦТ переносится в сторону предполагаемых действий с мячом.



*Рис. 15. Остановка мяча грудью*

**Остановка мяча головой** (рис. 16) используется в игре реже, так как она более трудна по исполнению и менее надёжна. Остановка производится преимущественно серединой лба. Из-за твёрдости лобных костей амортизация происходит только за счёт уступающего движения ног, туловища и головы.



*Рис. 16. Остановка мяча головой*

### **3.3.3. Ведение мяча**

С помощью ведения (рис. 17) осуществляются всевозможные перемещения игроков на поле. При этом мяч находится под их постоянным контролем. При ведении используется бег (реже ходьба) и выполняются в различной последовательности и разным ритме удары по мячу ногой и головой. Некоторые способы ведения не имеют самостоятельного значения (например, бедром или головой), но в сочетании с другими находят применение в игре.

**Ведение мяча ногой** – основной приём ведения, который представляет собой сочетание бега и ударов по мячу ногой различными способами. Различают несколько способов ведения мяча ногой, наиболее часто используемых в игре. Их отличие заключается только в способе нанесения ударов (внешней или внутренней частью подъёма, серединой подъёма, внутренней стороной стопы, носком, бедром).

*При ведении средней частью подъёма и носком* осуществляется преимущественно прямолинейное движение. *Ведение внутренней частью подъёма* даёт возможность выполнить перемещение по дуге. *Ведение внутренней стороной стопы* позволяет существенно менять направление движения. Наиболее универсальным является *ведение внешней частью подъёма*, позволяющее выполнять как прямолинейное перемещение, так и движение по дуге, а также с изменением направления.

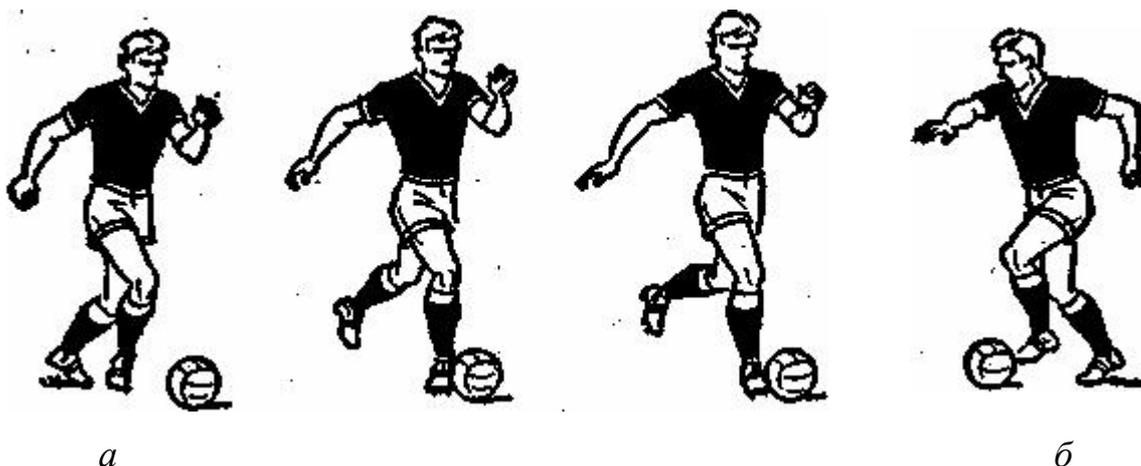


Рис. 17. Ведение мяча: а- серединой подъёма; б- внешней частью подъёма; в- внутренней стороной стопы; г – носком

При ведении мяча головой игрок перемещается в различных направлениях, удерживая мяч в воздухе. Удары по мячу выполняются в основном серединой лба.

### 3.3.4. Обманные движения (финты)

К ним относится группа приёмов техники футбола, выполняемых в непосредственном единоборстве с противником, в целях преодоления его сопротивления и создания выгодных условий для дальнейшего ведения игры.

Техника футбола включает следующие основные приёмы обманных движений: «уходом», «ударом», «остановкой». Имеются различные способы выполнения этих финтов и их разновидности.

При анализе техники обманных движений выделяют две фазы: подготовительную и фазу реализации. В *подготовительной фазе* игрок с помощью ложных действий заставляет соперника среагировать на них и скрыть свои истинные намерения. В *фазе реализации* футболист осуществляет свои истинные намерения после реакции противника на обманное действие. Скорость первой фазы определяется временем, необходимым для естественного показа ложного действия. Быстрота выполнения фазы реализации диктуется

тактической обстановкой и обычно близка к максимальной.

*Финт «уходом»* (рис. 18) выполняется различными способами и основан на принципе неожиданного и быстрого изменения направления движения. В подготовительной фазе игрок своими действиями показывает, что будет уходить от противника в избранном направлении, заставив его перемещаться для перекрытия зоны предполагаемого прохода. В фазе реализации, быстро меняя направление движения, футболист уходит с мячом в противоположную сторону. Обманные движения на «уход» выполняются преимущественно на полусогнутых ногах, что обеспечивает широкую амплитуду движения, а также быстроту его изменения.



*Рис. 18. Финт «уход» выпадам*

*Финт «ударом»* (рис. 19) может быть выполнен ногой и головой. Обманные движения «ударом» крайне разнообразны как по способу выполнения подготовительной фазы, так и в реализации движений. При сближении с противником, который участвует в единоборстве и расположен спереди или спереди и сбоку, в подготовительной фазе выполняется замах ударной ноги для предполагаемого удара в цель или передачи. Реагируя на замах, противник пытается отобрать мяч или перекрыть зону ожидаемого полёта мяча, делая выпад или подкат. В это время игрок выполняет несильный удар по мячу ногой соответствующим способом и уход от противника в нужном направлении. В случае, когда финт выполняется головой, в подготовительной фазе футболист принимает исходное положение для удара по мячу головой. В фазе реализации неожиданно принимает мяч на грудь с переводом его в нужную сторону или пропускает мяч с последующим поворотом на 180° и овладевает им.

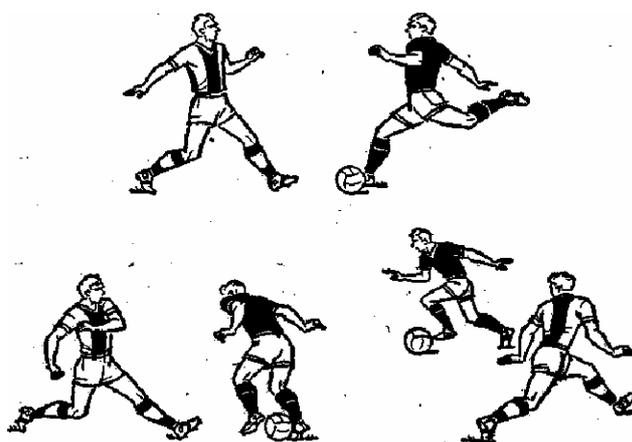


Рис. 19. Финт «ударом»

Финт «остановкой» (рис. 20) может быть выполнен ногой, головой или грудью. Например, во время ведения при попытке отбора мяча сбоку или сбоку и сзади применяется финт «остановкой» с наступлением и без наступления на мяч подошвой. В первом случае, выполняя очередной беговой шаг ведения, игрок ставит опорную ногу за мяч и наступает на него подошвой дальней от соперника ноги, предпринимая ложную попытку остановки с мячом. Соперник замедляет движение, а в этот момент выполняется несильный удар по мячу вперёд с последующим рывком. Во втором случае, в подготовительной фазе только имитируется остановка мяча за счёт выноса стопы над ним. При выполнении финта «остановкой» грудью или головой в фазе реализации вместо ожидаемой остановки осуществляется пропуск мяча, игрок поворачивается на 180° и овладевает мячом.

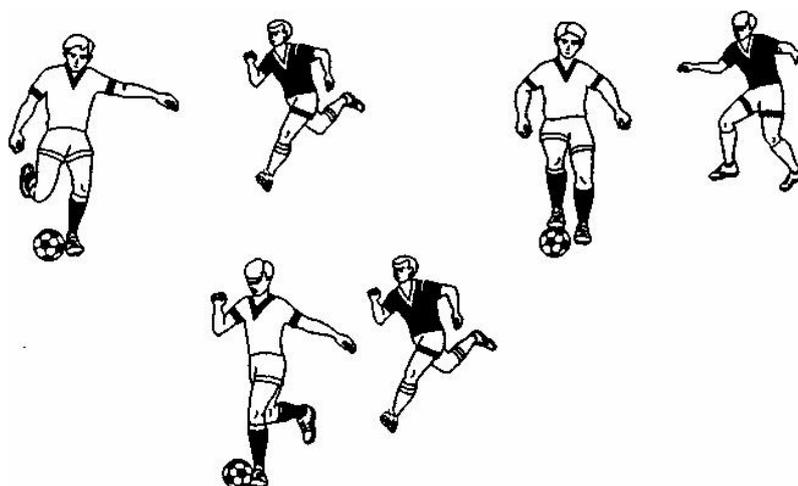


Рис. 20. Финт «остановкой»

### 3.3.5. Отбор мяча

Осуществляется главным образом в момент приёма мяча соперником или во время ведения, когда он несколько отпускает мяч от себя. В этот момент атакующий игрок делает рывок к мячу и ударом ногой, остановкой или толчком плеча выполняет отбор.

**Отбор мяча ногой** может производиться в выпаде или в подкате. При попытке соперника обойти игрока справа или слева последний делает быстрый выпад в сторону мяча. Его ширина зависит от расстояния до мяча. При *отборе в выпаде* (рис. 21) применяют «удар» и «остановку». В первом случае мяч выбивается из-под ног соперника преимущественно носком. При использовании остановки стопа располагается на пути движения мяча и не даёт возможности протолкнуть мяч по ходу движения.

*Отбор мяча в подкате* (рис. 21) позволяет овладеть мячом, находящимся на расстоянии более 2 м от игрока. Атакующий игрок, сближаясь с соперником, располагающимся от него сзади или сбоку, в падении выбрасывает ноги вперёд. Скользя по траве, игрок преграждает путь мячу или выбивает его ногой.

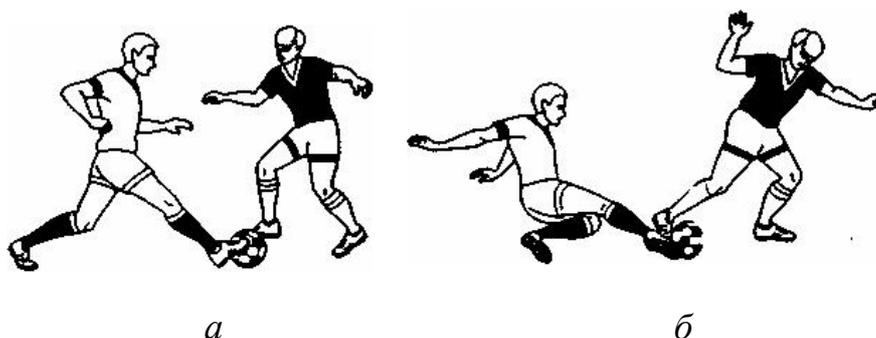
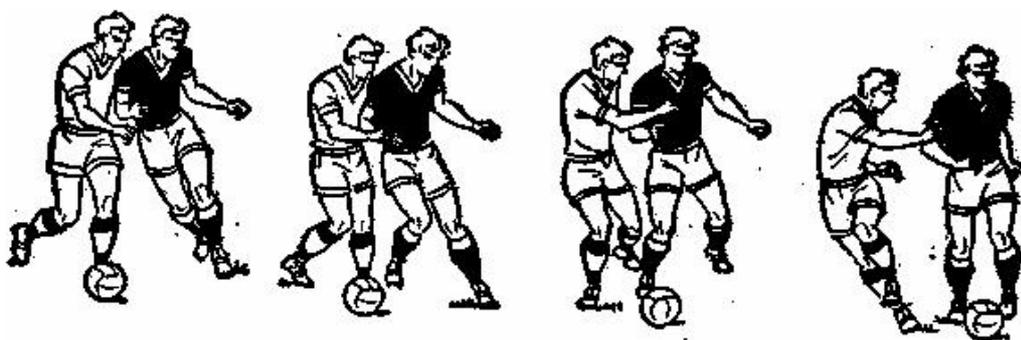


Рис. 21. Отбор мяча: а – в выпаде; б – в подкате

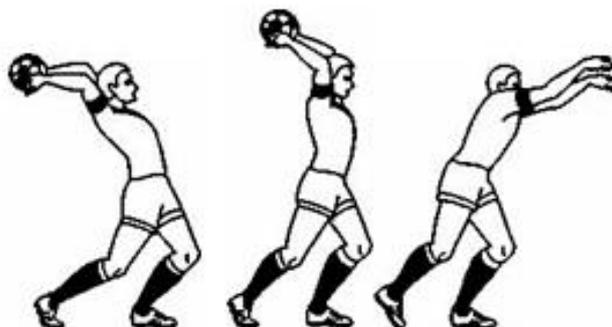
*Отбор толчком плеча* (рис. 22) должен выполняться в соответствии с правилами игры. Игрока, владеющего мячом, разрешается толкать на игровом расстоянии плечом и только в плечо. Толчок осуществляется в целях овладения мячом и не должен носить грубого и опасного характера. Наиболее эффективно проведение такого отбора в случае, когда соперник находится в одноопорном (на одной ноге) положении.



*Рис. 22. Отбор мяча толчком плеча*

### **3.3.6. Вбрасывание мяча**

В футболе это единственный технический приём, выполняемый полевым игроком руками (рис. 23). Структура движений при вбрасывании во многом определяется требованиями правил футбола и не представляет собой сложности. Подготовительной фазой является замах. Исходное положение – стойка ноги врозь на ширине плеч или в положении шага. Руки с мячом, несколько согнутые в локтевых суставах, поднимаются вверх – за голову. Туловище отклоняется назад, ноги сгибаются в коленных суставах, масса тела назади стоящей ноге (при положении шага). Рабочая фаза – бросок – начинается с энергичного выпрямления ног, туловища рук и завершается кистевым усилием в сторону вбрасывания. Выполнение завершающей фазы обуславливается требованием правил о том, что в момент броска футболист должен касаться земли обеими ногами. И, наконец, завершающей фазой может быть падение.



*Рис. 23. Вбрасывание мяча из-за боковой линии*

### 3.4. Техника владения мячом вратаря

Техника игры вратаря существенно отличается от техники игры полевого игрока. Это связано с тем, что вратарю, согласно правилам, разрешено играть руками в пределах штрафной площади. В технику вратаря входят ловля, отбивание, переводы и броски мяча. Также в процессе игры вратарь пользуется необходимым арсеналом техники полевого игрока.

#### 3.4.1. Ловля мяча

Это основное средство техники игры вратаря. Осуществляется преимущественно двумя руками. В зависимости от направления, траектории и скорости мяча ловля выполняется снизу, сверху или сбоку. Мячи, летящие на значительном расстоянии от вратаря, ловят в падении.

При *ловле мяча снизу* вратарь овладевает катящимися, опускающимися и низко летящими навстречу ему мячами (рис. 24).

В *подготовительной фазе* вратарь наклоняется вперёд и опускает руки вниз. *Рабочая фаза* характеризуется тем, что в момент соприкосновения с мячом он подхватывается кистями снизу, руки сгибаются в локтевых суставах и подтягивают мяч к животу. Скорость мяча гасится за счёт амортизационных действий опущенных рук.

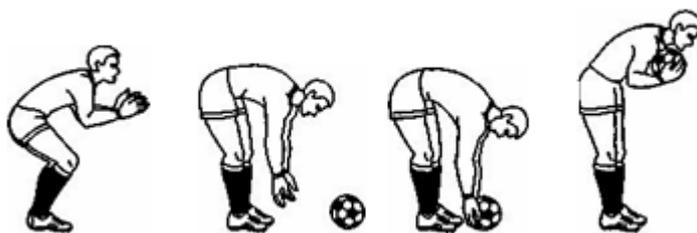


Рис. 24. Ловля катящегося мяча снизу

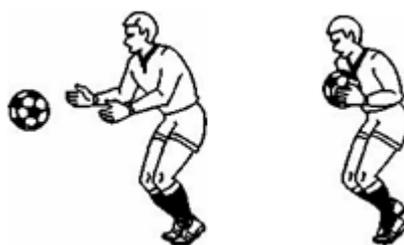
Другой способ (рис. 25) заключается в том, что вместо наклона выполняется присед на одной ноге, которая разворачивается примерно на 50-80°. Вторая нога, значительно согнутая в коленном суставе, с опорой на носке тоже разворачивается. Руки опущены вниз, ладони обращены к мячу.

Непосредственная ловля мяча осуществляется, как при описанном выше варианте.



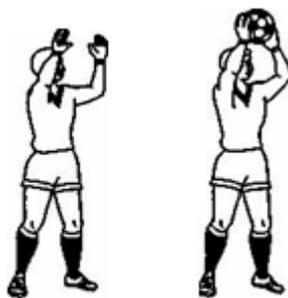
*Рис. 25. Ловля катящегося мяча в приседе*

При ловле низколетящих (до уровня живота, рис. 26) мячей слегка согнутые руки выносятся ладонями вперёд навстречу мячу. Одновременно туловище незначительно наклоняется вперёд, а ноги сгибаются. В момент соприкосновения с мячом вратарь подхватывает его кистями снизу и подтягивает к животу или груди.



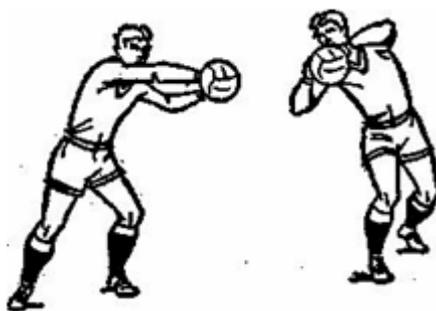
*Рис. 26. Ловля летящего мяча снизу*

Ловлю мяча сверху (рис. 27) применяют, чтобы овладеть мячами, летящими на уровне груди и головы, а также высоколетящими и опускающимися мячами. Вратарь выносит вперёд или вперёд и вверх слегка согнутые руки. Ладони, обращенные к мячу с расставленными и полусогнутыми пальцами, образуют сообразную «полусферу». В рабочей фазе мяч при соприкосновении обхватывается пальцами спереди и сбоку, кисти несколько сближаются. Скорость мяча гасится за счёт уступающего движения кистей и сгибания рук. В завершающей фазе вратарь, максимально сгибая руки, подтягивает мяч к груди. Для овладения высокими мячами используют ловлю двумя руками сверху в прыжке, толчком с одной или двух ног.



*Рис. 27. Ловля мяча сверху*

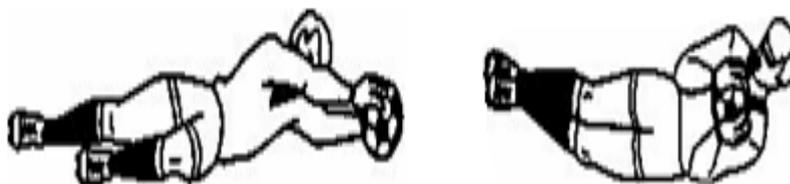
*Ловля мяча сбоку* (рис. 28) применяется для овладения мячами, летящими со средней траекторией в стороне от вратаря. В подготовительной фазе руки выносятся в сторону вперёд по направлению полёта мяча. Кисти параллельны, пальцы несколько расставлены и полусогнуты. Вес тела переносится на ближнюю в сторону ловли ногу. В ту же сторону несколько поворачивается и туловище. Выполнение рабочей и завершающей фаз сходно по структуре с ловлей мяча двумя руками сверху.



*Рис. 28. Ловля мяча сбоку*

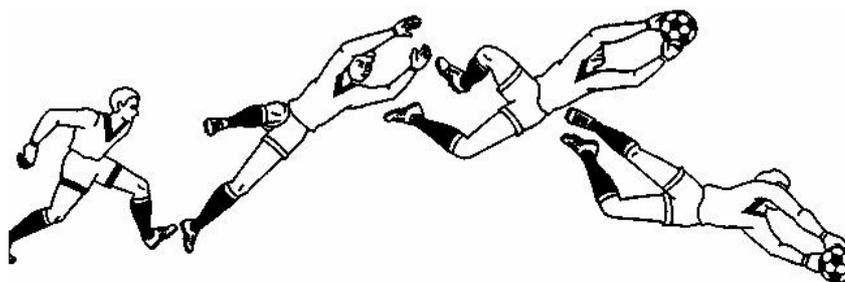
*Ловля мяча в падении* – эффективное средство овладения мячами, летящими в сторону от вратаря. Используется также при перехвате «прострелов» вдоль ворот и при отборе мяча в ногах у противника. Имеются два варианта ловли мяча в падении: без фазы полёта (рис. 29) и с фазой полёта (рис. 30). Первый из них применяется для ловли мячей, катящихся и низколетящих на расстоянии 2 – 2,5 м от вратаря. Делается широкий шаг в направлении движения мяча. Ближняя к мячу нога резко сгибается. ОЦТ выносится за пределы площади опоры и понижается. Руки устремляются к мячу. Падение происходит перекатом в такой последовательности: вначале

земли касается голень, затем бедро, боковые части таза и туловища. Вытянутые параллельно руки преграждают путь мячу. Группируясь, вратарь сгибает руки и притягивает мяч к груди.



*Рис. 29. Ловля мяча в падении (без фазы полёта)*

Падение с фазой полёта используется вратарём для ловли мячей, движущихся на значительном от него расстоянии. Вратарь выполняет один или два быстрых приставных или скрестных шага в направлении полёта мяча. Подготовка к отталкиванию начинается с наклона туловища и выноса ОЦТ за пределы площади опоры. Толчок выполняется ближней к направлению полёта мяча ногой. Ловля мяча выполняется в фазе полёта. После овладения им производится группировка. Приземление происходит в следующей последовательности: вначале на предплечье, затем на плечо, боковые части туловища, таза, ноги.

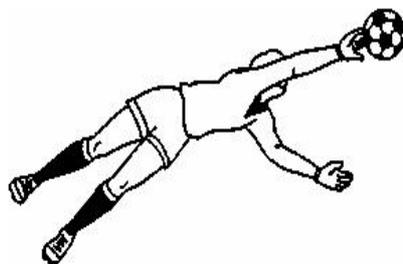


*Рис. 30. Ловля мяча в падении (с фазой полёта)*

### **3.4.2. Отбивание мяча**

Если невозможно использовать ловлю мяча (противодействие соперника, сильный удар, «трудный» мяч и т.д.), применяется его отбивание. *Отбивание мяча* выполняется как *двумя*, так и *одной рукой* (рис. 31). Первый приём более надёжен, так как преграждающая площадь больше. Однако второй приём позволяет отбивать мячи, летящие на значительном расстоянии от вратаря.

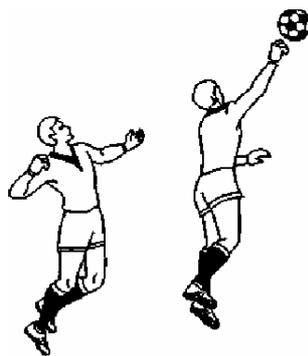
Предварительная и подготовительная фазы движения при отбивании одной или двумя руками во многом схожи с движениями при ловле мяча сверху и сбоку. Мяч отбивается чаще всего ладонями. При отбивании мяч желательно направлять в сторону от ворот. Мячи, летящие на значительном расстоянии от вратаря, отбиваются одной или двумя руками в падение.



*Рис. 31. Отбивание мяча одной рукой в падении*

Прерывая «прострельные» и навесные передачи, вратарь в единоборстве с игроками противника должен отбить мяч на значительное расстояние. Для этого используется удар по мячу одним или двумя кулаками. При отбивании мяча кулаком различают два варианта удара: от плеча и из-за головы.

При ударе кулаком от плеча (рис. 32) в подготовительной фазе выполняется замах, отводя назад согнутую в локтевом суставе ударную руку. В ту же сторону поворачивается туловище. Ударное движение начинается с поворота туловища в исходное положение и заканчивается резким выпрямлением напряжённой руки.

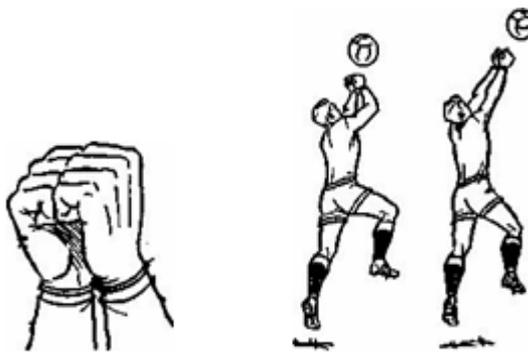


*Рис. 32. Отбивание мяча кулаком (ударом от плеча)*

При ударе кулаком из-за головы для замаха бьющая рука, несколько согнутая в локте, поднимается вверх и отводится назад за голову. Туловище

также отклоняется. Ударное движение выполняется за счёт резкого выпрямления туловища и руки.

*Удар по мячу двумя кулаками* (рис. 33) выполняется из исходного положения с согнутыми в локтях руками, расположенными около груди, кисти сжаты в кулаки. Удар производится резким одновременным разгибанием напряжённых рук.

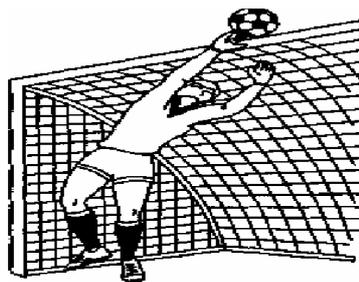


*Рис. 33. Отбивание мяча двумя кулаками*

### **3.4.3. Перевод мяча**

Направление вратарём летящего в ворота мяча через верхнюю перекладину называется *переводом* (рис. 34). Главным образом переводятся мячи, летящие сильно и с высокой траекторией над вратарём или в стороне от него. Действия вратаря при переводе мяча во многом схожи с его действиями при отбивании мяча. Перевод выполняется одной или двумя руками.

В подготовительной фазе одна или две напряжённые руки выносятся в направлении полёта мяча. Летящий мяч, встречая преграду, ударяется в подставленные под углом руки и изменяет свою траекторию. Перевод мяча осуществляется ладонями, напряжёнными пальцами рук или кулаками.



*Рис. 34. Перевод мяча*

### 3.4.4. Броски мяча

Броски мяча в современном футболе используются довольно часто, так как позволяют вратарю более точно направить мяч партнёру, по сравнению с ударом ногой, на значительное расстояние (35-40 м). Данные технические действия производятся обычно одной и реже двумя руками. Бросок мяча одной рукой выполняется сверху, сбоку и снизу.

*Бросок мяча сверху* (рис. 35) – наиболее распространённый способ, позволяющий направить мяч партнёру по различной траектории, на значительное расстояние и с достаточной точностью. Исходное положение перед броском – стойка ноги в шаге. Мяч свободно лежит на ладони и поддерживается расставленными и полусогнутыми пальцами.

В подготовительной фазе выполняется замах рукой до уровня головы. В сторону замаха поворачивается и несколько отклоняется туловище. Вес тела переносится на сзади стоящую незначительно согнутую ногу. Бросковое движение в основной фазе начинается с выпрямления ноги и поворота туловища. Затем следует активное разгибание руки и движение её в сторону броска, которое заканчивается направляющим движением кистью руки. Вес тела переносится на впереди стоящую ногу.



*Рис. 35. Бросок мяча сверху*

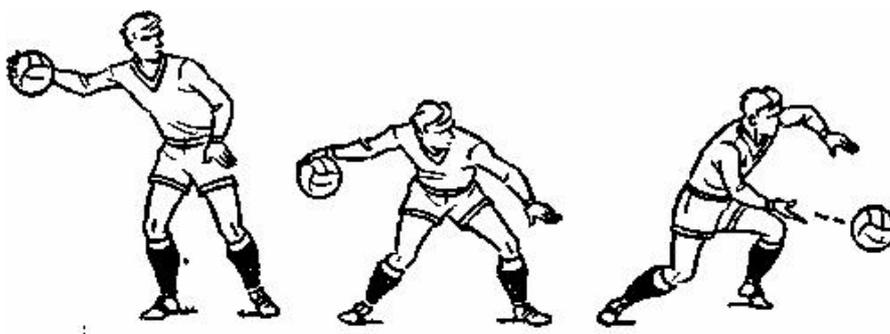
*Бросок мяча сбоку* (рис. 36) отличается значительной дальностью, но менее точен. В отличие от броска мяча сверху рука с мячом отводится в сторону и назад (несколько ниже уровня мяча). Туловище поворачивается в сторону замаха. Бросок выполняется за счёт резкого выпрямления ноги и

поворота туловища, завершаясь энергичным движением прямой руки через сторону вперёд.



*Рис. 36. Бросок мяча сбоку*

*Бросок мяча снизу* (рис. 37) используется при вводе мяча с низкой траекторией (главным образом по земле). В исходном положении ноги в положении шага значительно согнуты. Рука с удерживаемым кистью мячом опущена. Для замаха рука отводится назад, а вес тела переносится на впереди стоящую ногу. Рука с мячом энергично движется параллельно земле вперёд, а туловище несколько наклоняется в сторону движения мяча.



*Рис. 37. Бросок мяча снизу*

*Бросок мяча двумя руками* используется реже. Движения при этом во многом схожи с движениями при выбрасывании мяча из-за боковой линии.

### **Вопросы:**

1. Что происходит при нарушении правил в футболе?
2. Какие два крупных раздела выделяются в технике футбола?
3. Техника игры вратаря?
4. Как называется удар по мячу из угла поля в футболе?
5. Как называется 11-метровый удар в футболе?

### **Литература:**

1. Качани, Л. Тренировка футболистов / Л. Качани, Л. Горский. – Братислава: Спорт, 1984. 288 с.
2. Монаков, Г.В. Техническая подготовка футболистов / Г.В. Монаков ; М.:Офест, 1995. 128 с.
3. Андреев, С.Н. Футбол – твоя игра / С.Н. Андреев ; М.: Просвещение, 1989. 144 с.

## МОДУЛЬ 4. ТАКТИКА ФУТБОЛА

### 4.1. Общие положения

Под *тактикой* следует понимать организацию индивидуальных и коллективных действий игроков, направленных на достижение победы над соперником, т.е. взаимодействие футболистов команды по определённому плану, позволяющему успешно вести борьбу с соперником.

Умение правильно решать задачи нейтрализации соперников и успешно использовать свои возможности в атаках характеризует тактическую зрелость как команды в целом, так и её отдельных игроков. Команда может добиться успеха только при хорошо организованных и обязательно активных действиях всех футболистов в нападении и в защите.

Тактика игры непрерывно совершенствуется в результате постоянной борьбы нападения и защиты. Именно эта борьба – главная движущая сила развития тактики футбола.

#### *Классификация*

Выделяются два крупных раздела тактики: тактика нападения (рис. 38) и тактика защиты (рис. 39). Они в свою очередь делятся на подразделы: индивидуальная, групповая и командная тактика. Внутри этих подразделов выделяют группы тактических действий, выполняемых различными способами.

### 4.2. Функции игроков

Умелая организация атакующих и оборонительных действий команды достигается чётким распределением функций между отдельными футболистами и группами игроков. В современном футболе игроки делятся по функциональным обязанностям на вратарей, игроков линии защиты, игроков средней линии и игроков линии нападения.

В современном футболе, несмотря на свою специализацию, каждый игрок обязан умело выполнять все технические приёмы и грамотно действовать в атаке и обороне в зависимости от игровой ситуации.

### 4.2.1. Вратарь

*Вратарь* – единственный в команде футболист, которому правилами игры разрешено касаться мяча руками в своей штрафной площади. Отсюда и основная задача вратаря – непосредственная защита своих ворот. Другая важная функция голкипера – организация начальной фазы атакующих действий своей команды.

### 4.2.2. Игроки линии защиты

Среди игроков обороны отдельные футболисты также выполняют различные функциональные обязанности.

*Крайние защитники* должны сочетать надёжную игру в обороне с активными атакующими действиями по флангам. Защищаясь, футболисты данного амплуа должны обладать навыками персональной опеки соперника, умело действовать при зонном методе обороны, системе игры «в линию». В атаке крайние защитники обязаны умело открываться в случаях, когда мячом овладел вратарь или партнёр по команде. Получив мяч, они должны или продвигаться с ним вперёд или своевременно и точно передать его партнёрам.

В функции крайних защитников входит неожиданное подключение к активным наступательным действиям на фланге и взаимозаменяемость с другими игроками.

*Центральные защитники* – ключевые игроки линии обороны, так как действуют на центральном, наиболее опасном для взятия ворот пространстве. Игроки этого амплуа должны обладать высоким ростом и обладать отменной прыгучестью для успешного ведения единоборств в воздухе.

В случае соответствующего построения *передний центральный защитник* обязан сочетать персональную игру по заданию с действиями в зоне, обладать хорошими навыками страховки партнеров. Овладев мячом, передний центральный защитник быстро продвигается вперед, подключаясь к атаке, либо

выполняет передачу партнерам. В отдельных эпизодах он поддерживает атаку «на втором этаже» и при возможности использует удар по воротам.

*Задний центральный защитник* обязан тонко понимать тактическую обстановку, «читать» возможные тактические ходы соперника и правильно занимать позицию в обороне для овладения мячом и подстраховки партнеров. Его главные задачи – координация всех действий обороняющихся и игра в зоне, взаимодействие с вратарем и партнерами, организация положения «вне игры». При переходе к нападению задний центральный защитник открывается для получения мяча от вратаря или партнеров, а затем точными и разнообразными передачами продолжает развитие атаки. Эпизодически он сам подключается к нападению, стремясь максимально использовать относительную свободу для создания острых положений, а порой завершает атаку ударом с дальней или средней дистанции.

Функции защитников развиваются в сторону универсализации и сближения их действий с действиями игроков средней линии.

#### **4.2.3. Игроки средней линии**

Действия *полузащитников* рассматриваются как один из основных факторов успешного выступления команды. Игроки этой специализации должны обладать отличной функциональной подготовкой, обеспечивающей высокую работоспособность на протяжении всего матча, быть активными в атакающих и оборонительных действиях, создавать и поддерживать высокий темп игры. К игрокам этой линии предъявляются повышенные требования и по тактической подготовленности, так как они координируют взаимодействие всех партнёров как в нападении, так и в защите. Универсальность функций полузащитников должна базироваться на высоком исполнительском мастерстве. Как правило, игроки средней линии высокого класса владеют сильным, хорошо поставленным ударом.

Среднюю линию команды следует укомплектовывать футболистами, успешно действующими в различном тактическом плане.

*Крайние полузащитники* помимо хороших навыков игры на позиции крайних защитников, должны также умело действовать и на флангах атаки. В идеале за счет универсализма и высокой функциональной подготовки игроки этого амплуа полностью могут закрывать бровку поля, выполняя за матч повышенные объемы скоростной «челночной» работы.

*Опорные центральные полузащитники* располагаются непосредственно перед линией обороны своей команды; их задача – навязать борьбу сопернику, не подпустить его непосредственно к своим воротам, противодействовать передачам и ударам по ним. Опорные полузащитники осуществляют организацию перехода от обороны к нападению и дальнейшее развитие атаки. Нередко используют длинные переводы мяча.

*Разыгрывающие центральные полузащитники* располагаются под нападающими своей команды. В их обязанности входит контролировать середину поля и обеспечить команде длительное владение мячом, а следовательно, и инициативу. Это связующие игроки, создатели игры команды, задающие направление атакующим действиям и активно участвующие в их завершении.

#### **4.2.4. Игроки линии нападения**

В современном футболе *нападающие* не имеют конкретной позиции на футбольном поле, располагаясь и выбирая направление своих атакующих действий в соответствии со своими возможностями, не нарушая при этом командной тактики. Рослого, мощного форварда целесообразно выдвинуть на острие атаки с задачей пытаться «продавить» оборону в наиболее опасной центральной зоне, завершать верховые передачи партнеров, стягивать на себя нескольких защитников, тем самым развязывая руки партнерам. Быстрые, маневренные нападающие, как правило, играют по всему фронту атаки. Они способны осуществить скоростной индивидуальный маневр на фланге с последующей передачей или «прострелом» мяча в штрафную площадь,

получить пас по ходу от партнера в свободную зону и, убежав от защитников, поразить ворота соперника.

При переходе в оборону после срыва своей атаки нападающие вступают в единоборство с ближайшим соперником, владеющим мячом, или перекрывают определенную зону.

### **4.3. Тактика нападения**

Под тактикой нападения понимается организация действий команды, владеющей мячом, для взятия ворот соперника. Действия в нападении подразделяются на индивидуальные, групповые и командные.

#### **4.3.1. Индивидуальная тактика**

Индивидуальная тактика нападения – это целенаправленные действия футболиста, его умение из нескольких возможных решений данной игровой ситуации выбрать наиболее правильное, умение футболиста, если его команда владеет мячом, уйти из-под контроля соперника, найти и создать игровое пространство для себя и партнеров, а если нужно, выиграть борьбу с защитниками.

**Действие без мяча.** К ним относятся открывание, отвлечение соперника и создание численного преимущества на отдельном участке поля.

*Открывание* – это перемещение футболиста с целью создать выгодные условия для получения мяча от партнера. Открывание надо выполнять неожиданно для соперника и на высокой скорости. Это позволяет отрываться от соперника и создавать определенный запас пространства для получения мяча. Открывание не должно затруднять действий других партнеров без мяча. Не рекомендуется слишком сближаться с игроком, владеющим мячом, – это тормозит ход развития атаки. Надо внимательно следить за тем, чтобы не оказаться в положении «вне игры».

*Отвлечение соперника* – сложное перемещение в определенную зону с целью увести за собой опекуна и тем самым обеспечить свободу действий партнеру, владеющему мячом или находящемуся в более выгодной позиции

для непосредственной угрозы воротам. При отвлекающих действиях необходимо помнить, что перемещения должны быть убедительными, т.е. по-настоящему создавать угрозу и тем самым заставлять защитников следовать за перемещающимся.

*Создание численного преимущества на отдельном участке поля* – это целесообразное перемещение одного или группы игроков в зону, где находится партнер с мячом. Тем самым создается численное преимущество на определенном участке поля, которое можно использовать для обыгрывания соперника в единоборстве или с помощью комбинации. Чаще всего это тактическое действие применяется при нападении с подключением в атаку значительного количества игроков.

**Действия с мячом.** Основными вариантами действий игрока, владеющего мячом, являются: ведение, обводка, удары, передачи и остановки мяча, т.е. все технические приёмы.

*Ведение* как тактическое средство целесообразно применять в тех случаях, когда партнёры игрока, владеющего мячом, закрыты соперниками и возможности для передачи нет. Тогда игрок должен начать перемещение с мячом по длине или ширине поля с целью выиграть время для открывания партнёров или самому выйти на ударную позицию.

*Обводка* – это действия игрока с мячом с целью выиграть единоборство с соперником. Это важнейшее средство индивидуального преодоления обороны. Различают следующие виды обводки: с изменением скорости движения, с изменением направления движения, обманные движения (финты).

*Обводка с изменением скорости движения* наиболее эффективна при ведении мяча вдоль боковой линии поля или при диагональном перемещении игрока с мячом.

*Обводка с изменением направления движения* используется в двух вариантах. В случае, когда защитник находится впереди игрока с мячом, сблизившись с ним на расстояние 5-6 м, нападающий уходит в сторону. Если защитник не реагирует на это действие, нападающий резко увеличивает

скорость и оставляет соперника за спиной. Если защитник начинает смещаться в новом направлении, нападающий резко изменяет его еще раз и набирает скорость. Второй вариант используется, когда защитник находится сзади или сзади и сбоку и движется в том же направлении, что и игрок с мячом. В момент сближения защитника с нападающим последний резко останавливает мяч и, развернувшись на 180°, продолжает движение мимо проскочившего защитника. Данный вид обводки особенно выгоден при продольных и диагональных перемещениях игрока с мячом.

*Обводка с помощью обманных движений (финтов)* – наиболее эффективное средство ведения единоборств в условиях относительно небольшого игрового пространства (действия в штрафной площади соперников и т.д.).

*Удары по воротам* – главное средство завершения всех атакующих действий. При их выполнении необходимо учитывать многие тактические аспекты: оценка позиции вратаря, выбор способа нанесения удара и его силы, внезапность и своевременность его нанесения.

*Передачи* – это взаимодействие двух игроков, когда мяч направляется одним из них другому. В то же время передача является средством осуществления взаимодействия двух-трех спортсменов, т.е. группового действия.

По назначению передачи делятся на передачи в ноги, на выход, на удар, в «недодачу», «прострельные». По дистанции их классифицируют на короткие (5-10 м), средние (10-25 м) и длинные (более 25 м). В зависимости от направления они бывают продольными, диагональными и поперечными. По траектории исполнения различают передачи низом, верхом и по дуге, а по способу выполнения мягкие, резаные и откидки. Каждая из передач может быть эффективной в определенных ситуациях (быстрый или медленный соперник, активен ли он на перехватах или предпочитает отбор мяча, хорошо или слабо играет головой и т.п.), которые должны учитываться игроком, ее выполняющим.

Факторами, влияющими на эффективность передач, являются техническое мастерство футболиста, умение видеть поле, тактическое мышление, маневренность партнеров.

#### 4.3.2. Групповая тактика

Групповая тактика решает вопросы взаимодействия двух или нескольких игроков на футбольном поле, называемого комбинациями. Вся игра состоит из цепи комбинаций и противодействия им. Принято различать два основных вида комбинаций: при «стандартных» положениях и в ходе игрового эпизода.

**Комбинации при «стандартных» положениях.** К ним относятся взаимодействия при вбрасывании мяча из аута, угловом ударе, штрафном и свободном ударах, ударе от ворот. Наигранные комбинации позволяют заранее расположить игроков в наиболее выгодных зонах поля. Каждая из них имеет варианты.

**Комбинации в игровых эпизодах.** Проводятся после того, как команда овладела мячом. Групповые действия в игровых эпизодах подразделяются на взаимодействиях в парах, в тройках и т.д.

К взаимодействиям двух партнеров относятся комбинации «стенка», «скрещивание», «передача в одно касание».

*Комбинация «стенка»* – один из наиболее эффективных способов обыгрывания защитника с помощью партнера. Игрок с мячом, сблизившись с партнером, неожиданно посылает ему мяч и на максимальной скорости устремляется за спину защитника. Партнер в одно касание возвращает мяч на ход первому игроку с таким расчетом, чтобы он овладел им, не снижая скорости бега, а защитники не могли ему помешать или перехватить мяч.

*Комбинация «скрещивание»* чаще всего применяется в середине поля или на подступах к штрафной площади. Игрок оставляет мяч в определенной точке и продолжает движение в первоначальном направлении. Его партнер, двигаясь синхронно, подхватывает мяч и уходит с ним в свободную зону.

*Комбинация «передача в одно касание»* предусматривает быстрый выход одного из партнеров на новую позицию. В то же время использование таких передач не позволяет защитникам сблизиться с одним из атакующих для отбора мяча.

К взаимодействиям трех партнеров относятся такие виды комбинаций, как «взаимозаменяемость», «пропускание мяча», «передача в одно касание».

*Комбинация «взаимозаменяемость»* может с успехом применяться на любом участке поля. Вариантом ее является подключение крайнего защитника к атаке по флангу. Получив мяч от партнера, этот защитник продвигается вперед вдоль боковой линии. Навстречу ему двигается партнер, преследуемый соперником. Не сближаясь с ним, защитник неожиданно отдает пас третьему игроку в глубину поля и совершает скоростной рывок по флангу за спину приблизившегося соперника. Незамедлительно следует обратная передача в освободившуюся на фланге зону на ход крайнему защитнику, а его место в обороне занимает двигавшийся навстречу партнер.

*Комбинация «пропускание мяча»* успешно применяется при завершении фланговых атак непосредственно в штрафной площади соперника. После сильной поперечной («прострельной») передачи вдоль ворот игрок активно выходит на нее, имитируя удар по воротам. Однако вместо удара он неожиданно пропускает мяч партнеру, оказавшемуся без опеки защитника.

*Комбинация «передача в одно касание»* при трех партнерах выполняется с соблюдением тех же принципов, что и при двух. Чаще всего эта комбинация осуществляется в треугольнике.

В процессе тренировки следует усвоить структуру комбинации, ее смысл, основные принципы выполнения. Вся футбольная встреча состоит из сочетания простых, наигранных до высокого уровня и сложных многоходовых тактических комбинаций с большим количеством участвующих игроков. Но и многоходовые комбинации, по существу, состоят из ряда простых комбинаций, следующих одна за другой.

### 4.3.3. Командная тактика

Командная тактика – это организация коллективных действий всей команды при решении задач, возникших в конкретной игровой ситуации. При любых тактических построениях командная тактика осуществляется посредством двух видов действий: быстрого и постепенного нападения.

*Быстрое нападение* – наиболее эффективный способ организации атакующих действий. Суть его в том, что посредством минимального количества передач, на высокой скорости организуется атака с выходом игрока на выгодную для взятия ворот позицию. В этом случае у соперников нет достаточного времени на перегруппировку сил в обороне.

Различают три фазы быстрого нападения. *Начальная фаза* – переход от обороны к атаке за счет быстрого первого паса и возвращение игроков, участвующих в обороне, на свои места в линии атаки. *Развитие атаки* – осуществление прорыва обороны соперников до того, как они успеют усилить и организовать действия по нейтрализации атаки. *Завершение атаки* – создание голевой ситуации и удар по воротам.

Наиболее распространенным видом организации атакующих действий команды является *постепенное нападение*. Оно создает возможность длительного контроля над мячом, так как комбинации осуществляются с помощью коротких и средних передач. В отличие от быстрого нападения организация атаки происходит с привлечением значительного числа игроков, выполняющих различные тактические маневры, в целях прорыва защитных построений в одном из звеньев обороны соперника.

При постепенном нападении выделяют следующие фазы. *Начальная фаза* – переход от обороны к атаке, возвращение игроков нападения, участвовавших в обороне, на свои места в линию атаки и передача мяча одному из открывшихся защитников. *Развитие атаки* – постепенное продвижение к воротам соперника, осуществляемое за счет различных комбинаций с созданием численного преимущества на отдельных участках поля и

индивидуальных действий атакующих. *Завершение атаки* – создание голевой ситуации с тем, чтобы вывести одного из атакующих на ударную позицию.

#### **4.4. Тактика защиты**

Тактика защиты предполагает организацию действий команды, не владеющей мячом, направленных на нейтрализацию атакующих действий соперников. Как и в нападении, игра в защите состоит из индивидуальных, групповых и командных действий.

##### **4.4.1. Индивидуальная тактика**

Успех действий в обороне зависит не только от согласованных действий группы игроков, но и от их умения индивидуально действовать против соперника, владеющего мячом, и без него.

**Действие против игрока без мяча.** К ним относятся закрывание и перехват мяча.

*Закрывание* – это перемещение обороняющейся команды с целью занять правильную позицию, чтобы затруднить получение мяча соперником. Закрывание осуществляется, когда соперник своей непосредственной позицией угрожает воротам или своими действиями может создать выгодное положение для взятия ворот. Чем ближе соперник к воротам, тем плотнее надо его закрывать.

*Перехват* – это своевременный, опережающий выход к мячу игрока обороняющейся команды для срыва атакующих действий соперника. При перехвате игрок должен правильно оценить обстановку и выбрать наиболее целесообразное техническое средство перехвата мяча.

**Действие против игрока с мячом.** Действуя против игрока, владеющего мячом, игрок стремится отобрать мяч, воспрепятствовать его передаче, выходу с мячом на острую позицию, нанесению удара.

*Отбор мяча* в зависимости от ситуации выполняется одним из ранее описанных технических приемов: ударом ногой, остановкой ногой или толчком

плечом.

*Противодействие передаче мяча* используется, когда партнер владеющего мячом соперника занимает выгодную позицию. Защитник приближается на 2-3 м к сопернику с мячом и мешает ему выполнить точную передачу.

*Противодействие ведению* применяется, когда соперник движется с мячом в сторону ворот и имеет целью не дать выйти ему на выгодную позицию. Для этого защитник, как правило, пристраивается к движущемуся сопернику параллельным курсом и старается оттеснить его к боковой линии или сделать передачу мяча поперек поля.

*Противодействие удару* используется, когда нападающий будет стремиться нанести его по воротам вблизи штрафной площади. При этом защитнику нужно сконцентрировать все внимание на ногах соперника, не упустив момент замаха бьющей ноги, чтобы успеть выставить свою ногу на пути предполагаемого полета мяча.

#### **4.4.2. Групповая тактика**

Групповая тактика в защите предусматривает организованное действие двух или нескольких игроков против любого соперника, угрожающего воротам, направлена на оказание помощи партнерам.

К способам взаимодействия двух игроков в защите относятся страховка, противодействие комбинациям «стенка» и «скрещивание».

*Страховка* – один из способов взаимопомощи во время игры, который направлен на выбор такой позиции и последующих действий, чтобы в случае необходимости исправить ошибку, допущенную партнером по обороне.

При *противодействии комбинации «стенка»* главным моментом является выбор позиции по отношению к сопернику, получившему первый пас. Следует занять место возле него с таким расчетом, чтобы выбить мяч, затруднить выполнение его ответной передачи или заставить изменить первоначальное решение.

Противодействие комбинации «скрещивание» заключается в том, что в момент ее проведения защитники сосредоточиваются на действиях опекаемых ими игроков, особенно на сопернике, оказывающемся с мячом, чтобы преградить ему путь к воротам.

К способам взаимодействия трех или более игроков относятся специально организованные противодействия: построение «стенки» и создание искусственного положения «вне игры».

В случае, когда соперник, захватив инициативу, настойчиво атакует и стремится вперед, а его нападающие стремятся остро открываться перед воротами, очень эффективным приемом обороны является *создание искусственного положения «вне игры»*. Защитники располагаются в непосредственной близости от нападающих соперника и по команде последнего, перед выполнением передачи в сторону нападающих, синхронно выходят вперед, оставляя их за своей спиной. Искусство создания положения «вне игры» зависит прежде всего от согласованности действий игроков защитной линии.

Хорошим тактическим средством игры в обороне является организация и *построение «стенки»*. «Стенку» использует команда, в чьи ворота назначен свободный или штрафной удар. Обороняющиеся выстраивают группу игроков с целью преградить путь мячу при ударе в непосредственной близости от ворот. Установкой «стенки» руководит вратарь, который, как правило, старается закрыть партнерами от прямого удара ближний угол ворот, а сам защищает дальний.

#### **4.4.3. Командная тактика**

В основе командной игры в обороне лежат организованные тактические действия игроков против атакующих соперников. В зависимости от структуры и характера атакующих действий командные действия в обороне включают защиту против быстрого нападения и постепенного нападения.

*Защита против быстрого нападения* предусматривает в случае потери мяча при атаке своей команды ближайшим к нему игрокам незамедлительно вступить в борьбу, чтобы вновь овладеть мячом или помешать сделать первую передачу. За счет концентрации игроков на отдельных участках поля предпринимается попытка предотвратить скоростной маневр соперников и закрыть основные пути к воротам. Очень важно нейтрализовать игроков, которым, как правило, адресуется первая передача.

*При защите против постепенного нападения* обороняющаяся команда в момент потери мяча предпочитает отходить назад без активной борьбы, организуя согласованные защитные действия на своей половине поля. При развитии атаки игроки обороны концентрируются в направлении наступления или рассредоточиваются по фронту и активно участвуют в борьбе за пространство и мяч с обязательной организацией страховки. При приближении соперника к воротам защитники должны создавать на опасных участках заслоны, чтобы затруднить выход его игроков на ударную позицию.

Помимо общих закономерностей ведения игры в защите против быстрого и постепенного нападения, можно выделить ряд способов организации командных действий в обороне.

*Персональная защита* – это организация обороны со строгой ответственностью каждого защищаемого игрока за порученного ему соперника.

*Зонная защита* – это тактический способ игры в обороне, при котором каждый из игроков контролирует определенный участок поля и вступает в борьбу за мяч с любым соперником, появившимся в его пределах.

*Комбинированная защита* является в современном футболе наиболее распространенной. При этом одни игроки могут по заданию опекать исключительно своих соперников, а другие – преимущественно играть в зоне.

## **4.5. Тактика игры вратаря**

Современный футбол требует от вратаря не только умелой защиты ворот, но и активных действий в пределах штрафной площади, а также руководство всеми обороняющимися. Кроме того, вратарь начинает значительное количество атак своей команды. В тактике вратаря различают действия в обороне, в атаке и руководство действиями партнёров.

### **4.5.1. Действия вратаря в обороне**

Основная задача вратаря – непосредственная защита своих ворот. При этом можно выделить игру вратаря в воротах и на выходах.

*Действия в воротах* включают в себя выбор правильной позиции, позволяющей вратарю с наименьшей затратой сил обеспечить нужный приём ударов соперника. Кроме того, опытные вратари тщательно изучают действия соперников с целью определить излюбленные направления ударов их нападающих. При выборе способа действий для отражения удара вратарь должен уметь оценить сильные и слабые стороны своей игры.

*Действия на выходах* применяются голкипером в случае необходимости перехвата подач или «прострелов» соперника или вступить в единоборство с ним (например, при выходе нападающих один на один с вратарём). Вратарь должен покидать ворота в случае крайней необходимости, будучи уверенным, что успеет выйти на перехват мяча с учётом расположения других футболистов в штрафной площади.

### **4.5.2. Действия вратаря в атаке**

Важной задачей вратаря является организация начальной фазы атакующих действий своей команды, после того как он овладел мячом в ходе игрового эпизода или получил право на выполнение удара от ворот.

*Организация атаки при ударе от ворот* заключается в выполнении точной и своевременной передачи одному из партнёров. Одним из вариантов является использование наигранных комбинаций розыгрыша мяча, другим –

передача мяча открывшемуся на выгодной позиции партнёру. Вратарь обязан помнить общие закономерности применения различных по длине передач: чем короче передача, тем меньше процент потерь; чем длиннее передача, тем острее она, тем больше величина оправданного риска.

*Организация ответной атаки* используется тогда, когда вратарь в ходе игрового эпизода овладевает мячом и начинает ответное атакующее действие передачей мяча рукой или ударом ноги. При этом надо учитывать, что рукой мяч можно направить партнёру более точно, а при ударе ногой увеличивается расстояние, но одновременно снижается точность передачи. Выбирая способ организации ответной атаки, вратарь руководствуется тактическим планом атакующих действий команды, оценкой игровой ситуации на поле и позиций партнёров, результатами единоборств своих партнёров с соперниками на земле и в воздухе, а также принципом максимальной безопасности своих ворот.

#### **4.5.3. Руководство действиями партнёров**

Оценивая игровую ситуацию, вратарь обязан кратко и внятно давать указания партнёрам о направлении развития атаки противника, о перестроениях на опеку и страховку. Всё это надо делать, не теряя контроля за мячом, даже в моменты, когда сам вратарь находится в борьбе. От взаимопонимания вратаря и защитников во многом зависят действия в обороне, её стабильность и надёжность. Следует добавить, что вратарь единолично руководит построением «стенки» при штрафных и свободных ударах в непосредственной близости от ворот, а также действиями партнёров при угловых ударах.

#### **4.6. Эволюция тактики игры**

*Тактическая система* – это организация командных игровых действий, при которой обусловлены функции каждого игрока и их расстановка на футбольном поле. Тактические системы ведения игры призваны сбалансировать соотношение сил нападения и обороны, являющееся основным

фактором развития футбольной игры. Прогресс футбола обусловлен тем, что на смену одной тактической системе приходит другая, более прогрессивная. Такая смена тактических систем происходит через значительные периоды времени.

#### 4.6.1. Система «пять в линию»

Первой чётко разработанной системой явилась система «пять в линию» (рис. 40), созданная английским клубом «Ноттенгем Форест» в 80-х годах прошлого века. Её название произошло от формы расстановки игроков передней линии.

При этой системе в команде было два защитника, три полузащитника и пять нападающих. Ключевую позицию занимал центральный полузащитник, осуществлявший связь нападающих с защитниками и являвшийся организатором всей игры команды.

При этой системе один из защитников постоянно перемещался вперёд в целях создания искусственного положения «вне игры», а это приводило к резкому снижению результативности. Нужны были радикальные меры. И в 1925 г. Международная федерация футбола внесла изменения в трактовку пункта правил о положении «вне игры». Теперь атакующему игроку в момент передачи ему мяча достаточно было иметь перед собой не трёх соперников, а двух.

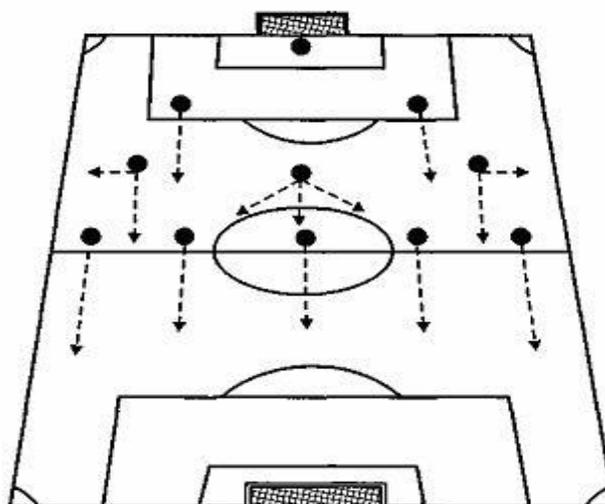


Рис. 40. Система «пять в линию»

Первые годы после изменения правил прошли под знаком полного превосходства нападения над защитой. Получив свободу маневра по длине поля, нападающие стали довольно легко проходить к штрафной площадке и забивать большое количество голов. Необходимо было искать эффективные средства защиты ворот.

#### 4.6.2. Система «дубль-ве»

В 1932 г. тренер английского «Арсенала» Чэпмэн оттянул назад центрального полузащитника, чтобы укрепить оборону наиболее опасной зоны перед воротами, превратив его в центрального защитника. Это естественно повлекло за собой изменения в расположении других игроков и послужило основой для разработки новой тактической системы, получившей признание под названием «дубль-ве», или система трёх защитников (рис. 41).

В середине поля появился «магический квадрат», включающий в себя двух полусредних и двух полузащитников. Именно эта четвёрка организовала как атакующие, так и оборонительные действия команды.

На некоторый период времени установилось сбалансированное состояние сил атаки и обороны. Однако в силу того, что разрушать всегда легче, чем создавать, через некоторое время перевес оказался на стороне защиты.

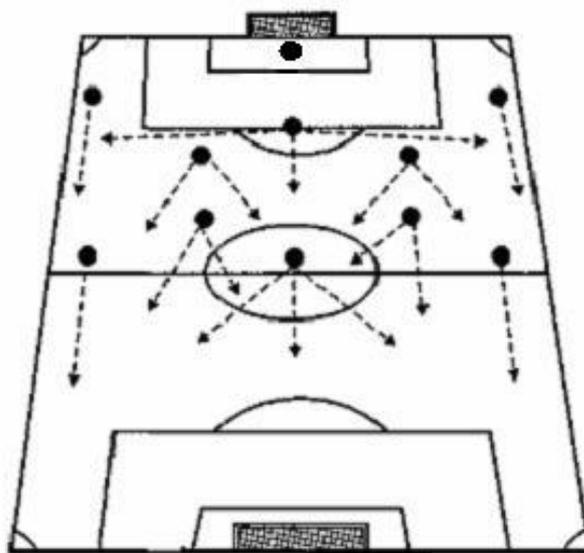


Рис. 41. Система «дубль-ве»

### 4.6.3. Система 1-4-2-4

Шведский чемпионат мира 1958 г. завершился убедительной победой сборной команды Бразилии и как бы подвёл итог эволюции тактики футбола 50-х гг. XX в. Своим успехом бразильцы во многом были обязаны новой тактической системе (рис. 42). Игроки располагались в три линии: четыре защитника, четыре нападающих и два полузащитника. Основное преимущество системы – концентрация игроков в линии обороны, позволяющая использовать зонный принцип организации командных действий и надёжную страховку в наиболее опасной для взятия ворот зоне. Быстро уяснив преимущества новой тактической схемы, все команды начали тактическое перевооружение. На чемпионате мира 1962 г. в Чили все участники играли по бразильской системе. Все, кроме одной команды – Бразилии.

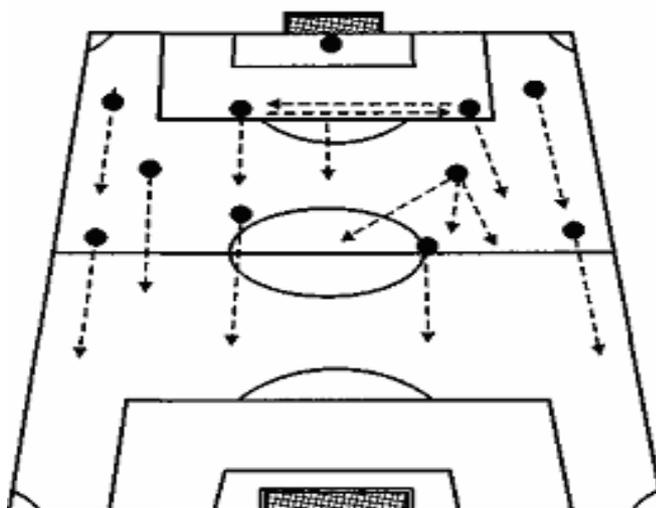
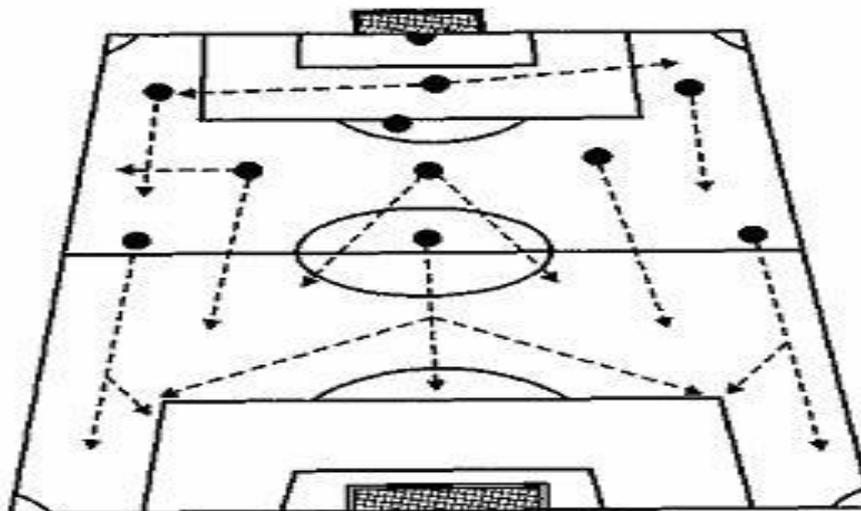


Рис. 42. Система 1-4-2-4

### 4.6.4. Система 1-4-3-3

Сохранив прежним построение линии защиты, бразильцы перегруппировали две оставшиеся, переведя одного из нападающих в середину поля, чем значительно укрепили звено полузащиты (рис. 43). Наличие трёх игроков в средней линии позволяет активно подключать в атаку не менее двух из них. Увеличилась возможность взаимозаменяемости и страховки фланговых

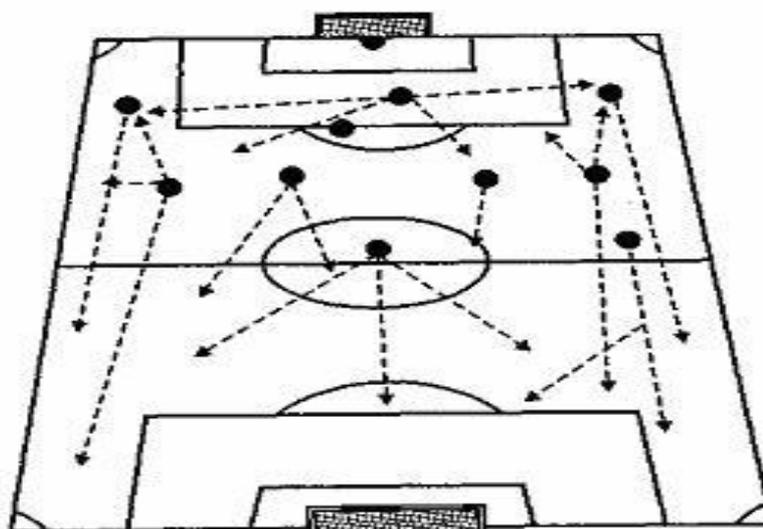
футболистов. При этой системе один из центральных защитников получает возможность активно участвовать в нападении.



*Рис. 43. Система 1-4-3-3*

#### **4.6.5. Система 1-4-4-2**

Эта система известна как один из вариантов системы «четырёх защитников» (рис. 44). Игроки располагаются в три линии. Игроки полузащиты, а также крайние защитники заполняют свободные зоны атаки, непрерывно меняя направления её развития и затрудняя этим организацию обороны. При малейшей возможности подключается к атаке один из центральных защитников.



*Рис. 44. Система 1-4-4-2*

#### 4.6.6. Современные тактические системы

Одним из главных направлений развития современного футбола является тенденция усиления наступательной мощи команды за счёт повышения мобильности игроков, их универсализации и более чёткой организации игры.

На X чемпионате мира по футболу в 1974 г. получают признание новые принципы ведения игры так называемого «тотального» футбола. Под этим понимаются организованные действия всех игроков, их большая активность в любом наступательном и оборонительном эпизодах. Существенная черта «тотального» футбола – универсализм игроков. Играя в рамках определённой тактической системы, они находятся в непрерывном движении, действуют импровизированно и способны изменить характер игры в нужном для команды направлении неожиданно и быстро.

Характерным для современного футбола является то, что атака и оборона носят массированный характер и хорошо сочетаются с индивидуальными методами игры. Чёткая взаимозаменяемость игроков различных линий позволяет без ущерба для обороны успешно использовать в атаке игроков средней линии и фланговых игроков.

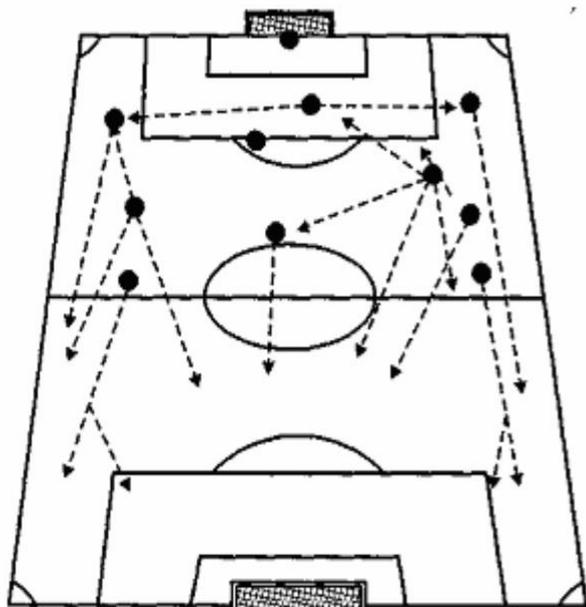


Рис. 45. Система 1-4-1-3-2



Рис. 46. Система 1-4-3-1-2

В настоящее время продолжается совершенствование современных тактических схем, и многие команды с успехом используют следующие тактические модификации: 1-4-1-3-2; 1-4-3-1-2 и 1-3-5-2 (рис. 45, 46). При всех этих построениях наблюдается тенденция создания универсальной системы, способной видоизменяться в процессе игры.

### **Вопросы:**

1. Какие два крупных раздела тактики существует в футболе?
2. Какие Передвижения полевых игроков вы знаете?
3. Какие современные тактические системы вы знаете?
4. Тактическая система – это.....?
5. Персональная защита – это.....?

### **Литература:**

1. Качанин, Л. Тренировка футболистов / Л. Качанин, Л. Горский. – Братислава: Шпорт, 1984. 288 с.
2. Спирин, А.Н. Футбол. Правила игры. Вопросы и ответы / А.Н. Спирин, А.Д. Будогосский ; М.: Олимпия Пресс, 2005. 272 с.
3. Андреев, С.Н. Мини-футбол: метод. пособие / С.Н. Андреев, В.С. Левин. Липецк: Арес, 2004. 496 с.
4. Монаков, Г.В. Техническая подготовка футболистов / Г.В. Монаков ; М.: Офест, 1995. 128 с.

## Глоссарий

<b>ATAMALAR</b>	<b>O`ZBEK TILI</b>	<b>RUS TILI</b>	<b>INGLIZ TILI</b>
Avtogol	futbolchi o`zining darvozasiga gol kiritsa	мяч, забитый футболистом в свои ворота	goal scored by a footballer in his own net
Arbitr	futbol hakami	футбольный судья	football referee
Arenda	ikkita jamoa kelishilgan holda, ma'lum muddatga o'yinchi ikkinchi jamoa o'unab beradi, davra tugashi bilan o'yinchi o'zining jamoasiga qaytadi	переход игрока из одного клуба в другой на оговорённое клубами время, по истечении которого он обычно возвращается обратно	move the player from one club to the other clubs on the stipulated time, after which he usually comes back
Aritmiya	o'yin tempi o'zgarishi. Aritmiya o'yin konsepsiyasi yoki o'yinchilarning jismoniy charchyog'ini bo'lishi mumkin.	смена (иногда частая) темпа игры. Аритмия может быть следствием физической усталости игроков или преднамеренной частью игровой концепции	change (sometimes frequent) game tempo. Arrhythmia may be due to physical fatigue of players or a deliberate part of the game concept
Xujum	raqib darvozasiga oldiga yurish	продвижение к воротам противника	promotion to the gates of the enemy
Aut	maydoning yon chizig'idan chiqib ketishi	выход мяча за боковую линию	the ball going beyond the touch line
Autsayd	o'ng yoki chap	фланговый, крайний	wing, winger

	qanotda o'yinidigan xujumchi	нападающий, играющий на правом или левом фланге.	playing on the right or the left.
Autsayder	musobaqa jadvalida oxirgi o'rinni egallab turgan jamoa	команда, находящаяся в конце турнирной таблицы.	team, located at the end of the standings.
Banka	zahira o'rindig'i	скамейка запасных	bench
Bek	himoyachi	защитник.	defender.
Beton	kattiq himoya	глухая оборона	shield wall
Bombardir	ko'p gol kirituvchi o'yinchi	игрок, забивающий много голов.	player, clogging a lot of goals.
Vinger	qanotdan xujumni uyushtiruvchi yarimhimoyachi	крайний атакующий полузащитник	extreme attacking midfielder
Darvoza	ikkita ustun va to'sindan iboratmaydoni chetida joylashgan kurilma, futbolchilar gol kiritadigan joy. Kattaligi 7.32 m.x 2.44m.	(футбольные) конструкция из двух штанг и перекладины на краю поля, куда игроки пытаются забить мяч. Размер 7,32 метра на 2,44 метра.	(football) design of the two bars and the bar at the edge of the field, where players try to get the ball. size of 7.32 meters by 2.44 meters.
Darvozabon	darvozani himoya qiluvchi o'yinchi	игрок, защищающий ворота.	the player defending the goal.
Ikkinchi qavat	bosh bilan o'yin	игра головой.	head game.
To'pni tepish	vaziyatni engillashtirish maqsadida to'pni kuchli zarba bilan	сильный удар с целью разрядить обстановку	severe blow to defuse the situation

	uzoq masofaga tepish		
Geksa-trik	o'yinda bitta o'yinchi tomonidan oltitta gol kiritilsa	шесть мячей, забитых игроком в одном матче	six goals scored by a player in one match
Gol	raqib darvozasiga to'p kiritish, agar to'p darvoza chizig'ini to'liq kesib o'tsa	взятие ворот соперника, для которого необходимо, чтобы мяч полностью пересёк линию ворот.	opponent scores a goal for which it is necessary that the ball has completely crossed the goal line.
Golkipер	darvozabon	вратарь	goalkeeper
Gorchichnik	sariq kartochka	жёлтая карточка	yellow card
Qo'shimcha vaqt	qo'shimcha vaqt ikkita taym va 15 daqqadan iborat. bundan tashqari, ikkala taymga ham qo'shimcha vaqt qo'shilishi mumkin	Дополнительное время состоит из двух таймов по 15 минут каждый. Кроме того, к обоим таймам может добавляться компенсирующее время.	extra time consists of two halves of 15 minutes each. In addition, both half's compensating moment can be added.
Dribling	to'pni egallab turgan o'yinchining aldamchi xarakati	движения игрока, владеющего мячом, с обводкой игрока(ов) соперника	movement of the player with the ball, with a stroke player (s) opponent
Dubl	bitta davrda jamoani kubok va chempionatda g'alaba qozonishi; bir o'yin davomida	выигрыш какой-либо командой первенства и кубка страны в одном сезоне; два гола, забитых игроком в	winning a championship team and the cup of the country in one season; two goals

	ikkita gol kiritisa; zahira jamoa	течение матча; резервная команда.	scored by a player during the match; reserve team.
Dubl-ve	1+3+2+5 o'yinchilarning maydonda joylashuvi, taktik chizma	тактическая схема расположения игроков на поле: 1+3+2+5.	tactical players on the field layout: 1 + 3 + 2 + 5.
Himoyachi	himoya chizig'i o'yinchisi	игрок линии обороны	defensive line player
Oltin gol	qo'shimcha vaqt davomida gol kiritgan jamoa g'olib hisoblanadai va o'yin tugidi	гол, забитый в дополнительное время, после которого игра заканчивается победой забившей команды (сейчас отменён).	goal scored in extra time, after which the game ends in victory zabivshey team (currently canceled).
Insayd	xujum chizig'idan orta xarakat qiluvchi o'yinchi, xujum va yarimhimoya chizig'i orasida joylashadi. aloqachi rolini o'yinaydi	немного оттянутый назад игрок линии атаки, расположенный между линией нападения и линией полузащиты. Играет роль связующего.	a little drawn back player of the attack line, located between the line of attack and midfield line. playingtheroleof a binder.
Kapitan	jamoa etakchisi, boylag'ichi qo'lida osib yuradi, boshqa o'yinchilardan ajratib turadi	лидер команды, носит повязку, которая отличает его от других игроков.	team leader, wears a bandage, which distinguishes it from other players.

Kare	o'yin davomida bir o'yinchi tomonidan to'rta gol kiritilsa	четыре гола, забитых игроком в течение матча.	four goals scored by a player during a match.
Katenachcho	taktik chizma himoya va taktik folar orqali bajariladi	тактическая схема с акцентом на обороне и тактических фолах.	tactical scheme with an emphasis on defense and tactical fouls.
Kiper	darvozabon	вратарь.	goalkeeper.
Kontrxujum	raqib jamoani xujumidan keyin tezlik bilan qaytaxujumga o'tish	незамедлительный переход в атаку после отбитой атаки противника.	immediate transition to the attack after a broken enemy attacks.
Korner	burchak zarba	угловой удар.	corner kick.
Kouch	bosh murabbiy	главный тренер	head coach
Kubok	bu musobaqa asosan olimpiya tizimida o'tkaziladi, xal qiluvchi o'yinlar o'ynaladi. masalan : chempionlar ligasi, uefa kubogi, jaxon kubogi	турнир, либо целиком проводимый по олимпийской системе, либо решающие матчи которого проводятся по ней. например, лига чемпионов, кубок уефа, кубок мира	tournament, either entirely held on the olympic system or decisive matches which are held by it. for example, champions league, uefa cup, world cup
Lateral	qanot himoyachi, o'yin davomida xujumdan aktiv qatnashuvchi	крайний защитник, активно поддерживающий атаку либо вообще	full-back, actively supporting the attack or even closing entire curb.

	himoyachi	закрывающий всю бровку.	
Laynsmen	bosh hakamni yordamchisi, yosh hakam, chiziq hakami	судья на линии, боковой судья, помощник судьи.	line judge, side judge, assistant judge.
Legioner	jamoа o'yinchisi, fuqaroligi bo'lmagan ammo milliy chempionatda ishtirok etuvchi o'yinchi	игрок клуба, не имеющий гражданства страны, в национальном чемпионате которой он участвует.	line judge, side judge, assistant judge.
Libero	erkin himoyachi	свободный защитник.	free defender.
Match	o'yin ikkita taymdan iborat. hakam tomonidan ajratilgan vaqtga va futbol qoidalariga binoan ikkita jamoa kurash olib borishadi	состязание двух футбольных команд в течение отведённого футбольными правилами и судьёй времени. матч состоит из двух таймов	match two football teams during the football rules and allotted time judge. the match consists of two halves
Myach	futbol o'yini o'yinash uchun maxsus vosita	спортивный снаряд для игры в футбол.	sports equipment for the game of football.
Hujumchi	xujum chizig'i o'yinchisi	игрок линии атаки.	a player of the attack line.
Durang	o'yin g'olibi aniqlangmagan o'yin	результат матча, при котором не выявлен	результат матча, при котором не

	natijasi	победитель.	ВЫЯВЛЕН победитель.
«Qaychi» uslubida zarba beri	texnik uslub, futbolchi zarba berayotgan ikkita oyoq xavoda kesishganda	технический приём, при котором футболист бьёт по мячу, когда обе ноги скрещиваются в воздухе.	technical reception, where the football hits the ball when both legs are crossed in the air.
Asosiy vaqt	o‘yin davomiyligi 90 daqiqqa, taym davomiyligi 45 daqiqadan iborat. o‘yin va taym har doim ko‘rsatilagan vaqt davomida o‘tkaziladi	номинальный промежуток времени, составляющий для тайма - 45 мин, а для матча - 90 мин. тайм и матч всегда (за исключением чрезвычайных обстоятельств) длятся не менее указанных промежутков.	the nominal amount of time, amounting to half - 45 minutes, and for the match - 90 minutes. time and the match is always (except in emergencies), lasts for at least a specified period.
Ofsayd	o‘yindan tashqari holat	положение «вне игры».	offside
Pas	jamoadagi bitta o‘yinchidan ikkinchi o‘yinchiga to‘p uzatish	передача мяча от одного игрока команды другому игроку этой же команды.	transfer the ball from one player to another team's player of the same team.
Penalti	11 metrlii jarima zarba	11-метровый штрафной удар.	11-meter free-kick.

Penalti seriyasi	g'olibi aniqlash uchun, o'yindan keyin 11 metrli jarima zarbalar seriyasi	серия 11-метровых штрафных ударов, назначаемая в кубковых матчах для окончательного определения победителя.	a series of 11-meter penalty kicks, appointed in cup matches for the final determination of the winner.
Penta-trik	o'yin davomida bitta o'yinchi tomonidan beshta to'p kiritilsa	пять голов, забитых игроком в течение матча.	five goals scored by a player during a match.
Uzatma	pas	пас.	pass.
Ustun	darvozanining tepadagi shtangasi	верхняя штанга ворот.	upper goal post.
Tanaffus	taymlar orasidagi vaqt	промежуток времени между таймами матча	the time interval between halves of the match
To'pga oldidan egali qilish (perexvat)	raqib jamoa o'ynchisi tomonidan uzatilgan to'pni oldidan egalik qilish	прерывание точного паса игроком противоположной команды.	interruption precise pass opposing player.
Pleymeyker	o'yinchi, jamoani xujumlar shu o'yinchi orqali o'tkaziladi va boshlanadi	распасовщик; игрок, через которого чаще всего идут атаки; игрок, делающий игру	passer; the player through whom most attacks go; the player making the game
Podkat	to'pni olib qo'yish usuli,	способ отбора мяча, при котором	tackling the way in which the

	himoyalanayotgan o'yinchi sakrab turib to'pni tepib yuvoadi	защищающийся игрок в падении, скользя по траве (подкатываясь), выбивает мяч у нападающего.	defending player in the fall, slipping on the grass (podkatyvayas) knocks the ball forward.
Poucher	offsayd chizig'ida o'yinadigan hujumchi	нападающий, играющий на грани оффсайда.	striker playing on the edge of offside.
Poker	o'yin davomida bitta o'yinchi tomonidan to'rtta to'p kiritilsa	четыре мяча, забитых игроком в течение матча.	four goals scored by a player during a match.
Maydon	futbol o'yini o'tkaziladigan joy. o'lchamlari: uzunligi 100m.dan 110 m.gacha, eniga 64m.dan 75m.gacha	место, где проходит игра. от 100 до 110 м в длину, от 64 до 75 метров в ширину.	the place where the game is played. from 100 to 110 m in length, from 64 to 75 meters in width.
Yarimhimoyachi	o'rta chiziq o'yinchisi	игрок средней линии.	midline player.
Ogohlantirish	xakamning o'yinchiga og'zaki tanbexi, o'yin qoidasini buzganiga sariq kartochka.	устное замечание судьи игроку, нарушившему правила; жёлтая карточка	verbal remark judge a player has violated the rules; yellow card

Pressing	raqib jamoani hujum boshlanishi bartaraf qilish, to'pni olib qo'yish kollektiv taktikasi	тактика коллективного отбора мяча, создания препятствий для начала атаки.	tactics of collective selection of the ball, creating obstacles to the start of the attack.
Pir	oyoqning uchida zarba berish	удар с носка.	hit with a sock.
Ramka	darvoza	ворота	gates
Referi	futbol hakami (maydonning bosh hakami)	футбольный судья (главный судья, судья в поле).	football judge (chief judge, the judge in the field).
Sviper	erkin himoyachi	свободный защитник.	free defender.
Stadion	futbol o'yini o'tkaziladigan joy, sport inshooti.	спортивное сооружение, место проведения матча.	sports facility, the venue of the match.
Standart	burchak, jarima yoki erkin zarba o'yindagi standart holatlaridan biri	одно из стандартных положений в игре угловой, штрафной или свободный удар.	one of the standard provisions in the game corner, penalty kick or free kick.
Stopper	tayanch himoyachi	опорный защитник.	reference defender.
Strayker	hujumchi, markaziy forvard	ярковыраженный нападающий, центральный форвард.	yarkovyrazhenny striker, a central striker.

Seyv	darvozabon tepilgan zarbani kaytarishi	неожиданно отбитый вратарем мяч.	suddenly batted ball goalkeeper.
Taym	futbol o'yini bir qismi. futbol o'yin qoidalariga asosan bir tayim 45 daqiqa davom etadi. hakam tomonidan qo'shimcha vaqt qo'shilishi mumkin	одна из двух частей футбольного матча. тайм состоит из 45 минут, определённых футбольными правилами, плюс компенсированное время, добавленное судьёй	one of two parts of a football match. time is of 45 minutes, certain rules football, plus injury time, added the judge
Nuqta	11 metrli jarima zarba berish uchun jarima maydondagi belgi. nuqtaga ko'rsatish, penaltini belgilash.	отметка в штрафной для пробития 11-метрового штрафного удара. указать на точку, значит назначить пенальти.	mark in the penalty for breaking the 11-meter free kick. specify a point, then a penalty.
Transfer oyina	o'yinchilarni klubdan klubga o'tish darvi	период времени, когда возможны переходы игроков из одного клуба в другой.	the period of time when the transitions of players from one club to another.
Transfer	o'yinchilarni klubdan klubga o'tish	переход игрока за деньги из одного клуба в другой.	transition player for the money from one club to another.
Favorit	g'alaba qozonishga	команда, у которой	team that has more

	ko'p imkoniyati ega bo'lgan jamoa	больше шансов на победу.	chances to win.
Fint	futbolchi tomonidan bajariladigan aldamchi xarakatlar	обманное движение, обманный прием, исполненный футболистом.	dodge, deceptive practices, the performance of players.
Forward	hujumchi	нападающий.	attack
Fol	o'yin qoidani buzulishi	нарушение правил.	violation of the rules.
Xet-trik	o'yin davomida bitta o'yinchi tomonidan uchta to'p kiritilsa	три мяча, забитые одним футболистом в одном матче.	three goals scored by one player in one game.
Xavbek	yarimhimoyachi	полузащитник.	midfielder.
Chempionat	qoida bo'yicha chempionat bir necha davrdan iborat. bu musobaqa aylanma tizimda o'tkaziladi. har bir davrda jamoalar birbiri bilan bir marotaba uchrashishadi	соревнование, проводимое с использованием круговой системы. характерным признаком чемпионата можно считать наличие не менее одной игры с каждой командой своего дивизиона. как правило, чемпионат состоит из нескольких кругов.	competition, carried out with a circular system. a characteristic feature of the championship can be considered as the presence of at least one game on each of its division team. as

			a rule, the championship consists of several circles.
Shved usulida to'p uzatish	oyoqning tashqi qismi	внешняя сторона стопы	the outer side of the foot
Shtanga	darvozani yon ustunlari	боковая стойка ворот.	side goalpost.
Jarima maydon	darvozani oldidagi maydon, shu maydoni ichida darvozabon qo'l bilan o'ynashga haqibor. jarima maydoni ichida o'yin qoidasi buzilsa penaltiga olib keladi	площадь перед воротами, в пределах которой вратарю позволено играть руками. любое нарушение правил игроками в штрафной площади своих ворот карается назначением пенальти.	square in front of the gate, within which the goalkeeper is allowed to play a hand. any violation of the rules of players in the penalty area, his goal is punishable appointment of a penalty.

## БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

1. Айрапетьянц, Л.Р. Спортивные игры (техника, тактика, тренировка) / Л.Р. Айрапетьянц, М.А. Годик Ташкент: Изд-во им. Ибн-Сины, 1991. 156 с.
2. Ибрагимов М.Б. «Футбол маданияти» Изд-во. «Standart poligraf» 2012. 219 с.
3. Андреев, С.Н. Футбол – твоя игра / С.Н. Андреев ; М.: Просвещение, 1989. 144 с.
4. Андреев, С.Н. Мини-футбол: метод. пособие / С.Н. Андреев, В.С. Левин.– Липецк: Арес, 2004. 496 с.
5. Качани, Л. Тренировка футболистов / Л. Качани, Л. Горский. – Братислава : Шпорт, 1984. 288 с.
6. Монаков, Г.В. Техническая подготовка футболистов / Г.В. Монаков ; М.: Офест, 1995. 128 с.
7. Правила игры в футбол ; М.: Астрель, 2001. 112 с.
8. Спирин, А.Н. Футбол. Правила игры. Вопросы и ответы / А.Н. Спирин, А.Д. Будогосский ; М.: Олимпия Пресс, 2005. 272 с.
9. Абдуллаев М.Ж. “Sport mahoratini oshirish” дарслик 2019. 472 с.
10. Спортивные игры. Техника, тактика, обучение: учебник / под ред. Ю.Д. Железняк, Ю.М. Портнова ; М.: АCADEMIA, 2001. 520 с.
11. Футбол / под ред. М.С. Полишкиса, В.А. Выжгина ; М.: Физкультура, образование и наука, 1999. 254 с.
12. Футбол. Правила игры. М. : Терра-Спорт, 2004. 71 с.
13. В. Лях, З. Витковски - Координационная тренировка в футболе. 2010 год. 470 с.
14. Дональд Киркендалл - Анатомия футбола. 2012 год. 47 с.
15. Жан-Люк Чесно, Жерар Дюрз - Футбол. Обучение базовой технике. 2002 год. 144 с.
16. Сафоев.Х.А. “Jismoniy tarbiya va sport” ўқув қўлланма 2020.326 с.
1. [www.lex.uz](http://www.lex.uz)
2. [www.ziyonet.uz](http://www.ziyonet.uz)
3. [www.natlib.uz](http://www.natlib.uz)
4. [www.edu.uz](http://www.edu.uz)
5. [www.fifa.com](http://www.fifa.com) - Xalqaro Futbol Uyushmasi sayti
6. [www.Football.com](http://www.Football.com) - Futbol axboroti sayti
7. [www.UEFA.com](http://www.UEFA.com) - Yevropa Futbol Uyushmasi sayti
8. [www.uff.uz](http://www.uff.uz) - O‘zbekiston Futbol Federatsiyasi sayti
9. [www.pfl.uz](http://www.pfl.uz) - profesional futbol ligasini sayti
10. [www.football-into.ru](http://www.football-into.ru) - Futbol saytlar katalogi
11. [www.Championat.Asia](http://www.Championat.Asia) - Futbol yangiliklari sayti
12. [www.uz-football.com](http://www.uz-football.com) - O‘zbekiston futbol yangiliklari sayti
13. [www.football.wikipedia.org](http://www.football.wikipedia.org) - Jahon futbol yangiliklari sayti

## ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>Введение</b>		
<b>Модуль 1. История развития футбола</b>		
<b>1.1.</b>	Краткая характеристика игры в футбол	
<b>1.2.</b>	История возникновения футбола	
<b>1.2.1.</b>	Древний футбол	
<b>1.2.2.</b>	Римский футбол - гарпастум	
<b>1.2.3.</b>	Средневековый футбол	
<b>1.3.</b>	Футбол в России	
<b>1.3.1.</b>	Футбол становится... футболом	
<b>1.3.2.</b>	Великая игра или большая политика?	
<b>1.4.</b>	Возникновение и развитие игры	
<b>1.5.</b>	Чемпионат мира по футболу	
<b>1.6.</b>	История первые международные соревнования	
<b>1.6.1.</b>	Первый чемпионат мира по футболу 1930	
<b>1.6.2.</b>	Чемпионат мира по футболу (статистика участия команд)	
<b>1.6.3.</b>	Формула проведения. Отборочный турнир	
<b>1.6.4.</b>	Приз. Кубок мира ФИФА (приз)	
<b>1.6.5.</b>	Награды чемпионата мира ФИФА	
<b>1.6.6.</b>	Список рекордов чемпионатов мира по футболу	
<b>1.6.7.</b>	История создание УЕФА	
<b>1.7.</b>	Формат турнира. Квалификация	
<b>1.8.</b>	Этапы роста Узбекского футбола	
<b>1.8.1.</b>	Матчи сборной Узбекистана по футболу	
<b>1.8.2.</b>	Управление и руководство футбольная ассоциация Узбекистана	
<b>1.8.3.</b>	Пахтакор (футбольный клуб)	
<b>1.8.4.</b>	История советский период	
<b>Модуль 2. Правила игры, методика судейства и организация</b>		

<b>соревнований по футболу</b>		
<b>2.1.</b>	Основные правила игры в футбол	
<b>2.2.</b>	Организация соревнований по футболу	
<b>2.2.1.</b>	Общие положения	
<b>2.2.2.</b>	Положение о соревнованиях	
<b>2.2.3.</b>	Системы розыгрыша	
<b>Модуль 3. Техника футбола</b>		
<b>3.1.</b>	Общие положения	
<b>3.2.</b>	Техника передвижения	
<b>3.3.</b>	Техника владения мячом полевого игрока	
<b>3.3.1.</b>	Удары по мячу	
<b>3.3.2.</b>	Остановки мяча	
<b>3.3.3.</b>	Ведение мяча	
<b>3.3.4.</b>	Обманные движения (финты)	
<b>3.3.5.</b>	Отбор мяча	
<b>3.3.6.</b>	Вбрасывание мяча	
<b>3.4.</b>	Техника владения мячом вратаря	
<b>3.4.1.</b>	Ловля мяча	
<b>3.4.2.</b>	Отбивание мяча	
<b>3.4.3.</b>	Перевод мяча	
<b>3.4.4.</b>	Броски мяча	
<b>Модуль 4. Тактика футбола</b>		
<b>4.1.</b>	Общие положения	
<b>4.2.</b>	Функции игроков	
<b>4.2.1.</b>	Вратарь	
<b>4.2.2.</b>	Игроки линии защиты	
<b>4.2.3.</b>	Игроки средней линии	
<b>4.2.4.</b>	Игроки линии нападения	
<b>4.3.</b>	Тактика нападения	

<b>4.3.1.</b>	Индивидуальная тактика	
<b>4.3.2.</b>	Групповая тактика	
<b>4.3.3.</b>	Командная тактика	
<b>4.4.</b>	Тактика защиты	
<b>4.4.1.</b>	Индивидуальная тактика	
<b>4.4.2.</b>	Групповая тактика	
<b>4.4.3.</b>	Командная тактика	
<b>4.5.</b>	Тактика игры вратаря	
<b>4.5.1.</b>	Действия вратаря в обороне	
<b>4.5.2.</b>	Действия вратаря в атаке	
<b>4.5.3.</b>	Руководство действиями партнёров	
<b>4.6.</b>	Эволюция тактики игры	
<b>4.6.1.</b>	Система «пять в линию»	
<b>4.6.2.</b>	Система «дубль-ве»	
<b>4.6.3.</b>	Система 1-4-2-4	
<b>4.6.4.</b>	Система 1-4-3-3	
<b>4.6.5.</b>	Система 1-4-4-2	
<b>4.6.6.</b>	Современные тактические системы	
<b>Глоссарий</b>		
<b>Библиографический список</b>		